GAME BOY COLOR
ゲームボーイカラー専用カートリッジ

ゲームボーイ® 完璧攻略シリーズ㊷



コロコロカービィ™
必勝攻略法

クリア率100%にする
ためのテクニックを
ぜーんぶ教えちゃう！

COLOR 専用

編著　ファイティングスタジオ

GAME BOY COLOR

ゲームボーイカラー専用カートリッジ

ゲームボーイ 完璧攻略シリーズ㊷

コロコロカービィ



必勝攻略法

ひっしょうこうりゃくほう

TM

COLOR 専用

編著　ファイティングスタジオ

コロコロカービィ

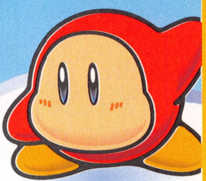
必勝攻略法

ひっ しょう こう りゃく ほう









STORY

ここはのんびり、しあわせな星・ポップスター。

空にうかぶ雲の上で、カービィものんきにおひるね中です。

「あーあ、ホントいいきもち」そこを通り過ぎたのは……

ワドルディ！　なにやらとっても忙しそうです。

「どうしたんだろう？」と見つめるカービィの前を、

今度はデデデ大王が走っていきます。

カービィが見たことのない物をかかえて、

カービィたちの国・プププランドへと降りていく

デデデ大王たち。……なんだか、あやしい。

「さては、またなにかたくらんでいるな？」

とっても気になるカービィは、

いそいでワープスターで追いかけました。

ところが、プププランドに降りてみてびっくり！

空に星がひとつもないのです。

どうやら、プププランドの夜空が

あまりにきれいだったので、

うらやましくなったデデデ大王が、ひとつ残らずうばって、

プププランドのあちこちに隠してしまったようなのです。

「たいへんだ、このままじゃプププランドのきれいな星空が

見られなくなっちゃう。取りかえさないと！」

カービィはデデデ大王から、

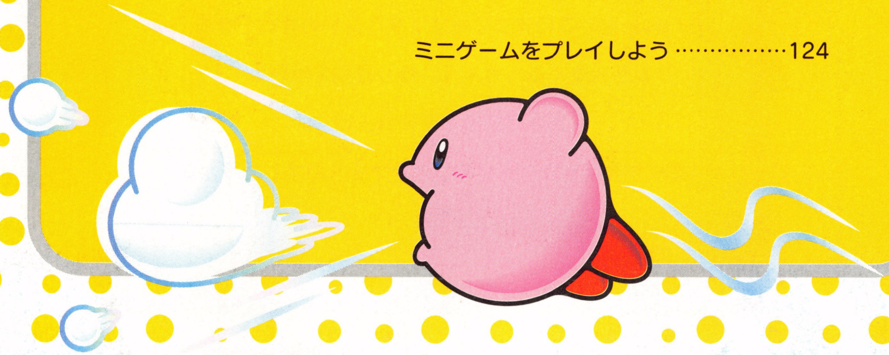
すべての星を取りもどすことができるのでしょうか？



もくじだよ

基本編……5

マップ攻略編……33



基本編

ここではゲームの遊びかたや、
しかけなどの説明をする。
パーフェクトクリアに必須の
テクニックもたくさん
紹介しているよ。



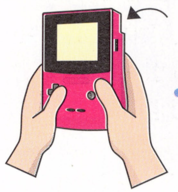
コロコロカービィってどんなゲーム？

このゲームの遊びかたと目的を説明。ゲームを始めるまえに「プレイヤーがすること」を知っておこう。

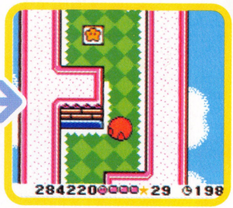
まったく新しい操作感覚のゲームだ

このゲームの一番の特徴は、なんといってもセンサーでカービィを操作するということ。✚ボタンなどを使わず、ゲームボーイを傾けて操作するんだ。

ゲームボーイを傾けると…

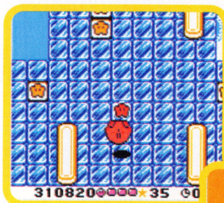


カービィが転がる!!

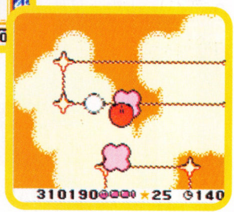


さまざまな仕掛けを突破してクリアを目指せ！

カービィが活躍するステージにはしかけがいっぱい!! 細い通路で行く手をさえぎるバンパーをすり抜けたり、雲から雲へとジャンプしたりと、ゴールまでの道のりには多くの試練が待っている。後半に進むほど、しかけも難しくなるよ。



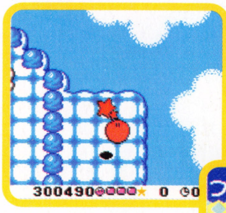
◀バンパーに当たると弾かれる。当たらないように進もう!!



▶しかけには積極的に利用していかなければならないものも

レッドスターを集めてパーフェクトに挑戦

各ステージには必ずひとつずつ「レッドスター」が用意されている。このレッドスターを手に入れると、レベル画面に表示されるクリア率が上がっていく。すべてのレッドスターを集めて、クリア率100％を目指そう!!



◀レッドスターは見つかりにくい場所にあることが多い



▶ファイル名の右側に現在のクリア率が表示されている

ゲームを始めるまえに

ゲームを始めるまえに各種設定をしておこう。きちんと設定すれば快適にプレイできるよ。

まずは「すいへい」の設定を

電源を入れると初めに「すいへい」の設定画面になる。ゲームボーイを水平にしてAボタンを押して設定しよう。



◀ちゃんと水平にしないと、正しくカービィを操作できない

ゲームファイルの選択・消去

次にプレイするファイルを選ぶ。ファイルにはゲームの途中経過が記録されているよ。初めて遊ぶときは空のファイルを選択、続きを遊ぶときは遊びたいデータが保管されているファイルを選ぼう。



◀再開するときはファイルを選んで決定

▶必要のないデータは消すこともできる

オプション画面

オプション画面では水平の再設定や、スコアの記録を見られる。水平の設定をより細かく行なうことも可能。



◀プレイしやすいようにポジションを変更してみよう

オプション内容	
ポジション　すいへい	ゲームボーイを水平にした状態でカービィが停止するようになる。カービィが停止しているところでAボタンを押して決定すると設定される。
ポジション　GB	ゲームボーイを少し立てた状態でカービィが停止するようになる。カービィが停止しているところでAボタンを押して決定すると設定される。
さいせってい	「すいへい」の設定をもう一度やり直すことができる。ゲーム中でもセレクトボタンを押すことで「すいへい」の再設定をすることができる。
きろく	今までのスコアの記録をベスト3まで見ることができる。また、ミニゲームのスコア記録もベスト3まで見ることができるよ。
サウンドルーム	ゲーム中で使われている音楽や効果音を自由に聞くことができる。音楽は27曲、効果音は99種類もの数を聞くことができるんだ。

ゲームの進めかた

このゲームのステージの構成やルールを説明。とくにミスに関してはよく読んでおいてほしい。

レベルとステージ

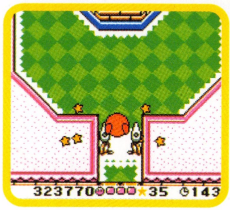
1レベルには4つのステージがあり、最後の4ステージ目をクリアすると、次のレベルに進む。レベルは全部で8つあるので、ステージの数は全部で32ステージということになる。



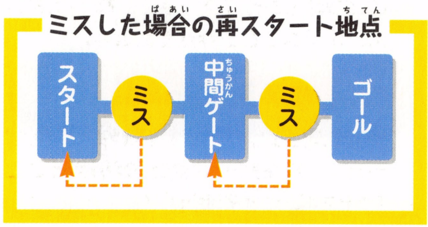
◀レベルやステージの選択は全レベルクリア後に可能になる

プレイヤーダウンについて

敵にぶつかる、カベのトゲに当たるなどしてカービィの体力が0になったり、フロアを飛び出して落ちてしまったりした場合は、ミス（プレイヤーダウン）となる。ミスをすると、カービィの残り数がひとつ減ってしまう。ミスをした場合はそのステージの最初からやり直しとなるが、中間ゲートを通っている場合は中間ゲートからの再スタートとなる。



◀中間ゲートを通れば一安心。ミスをしてもここから再開



セーブ・ゲームオーバー

各ステージをクリアしたあとにはデータがファイルに自動的にセーブされる。また、ゲームオーバーになると「つづける」「やめる」の選択となる。続ける場合はステージの最初からのプレイとなる。



◀「やめる」を選んだ場合はセーブしたファイルから再開

画面の見かた

ゲーム画面では、さまざまな情報が表示されている。各情報のそれぞれの意味を理解しておこう。

通常プレイ時の画面



カービィの体力

敵やトゲに当たったりすると減る。最初は3つ体力ポイントがあり、失った体力はアイテムなどで回復できるよ。

取った星のかけらの数

黄色い星のかけらを集めた数。50個集めるとカービィの残り数がひとつ増え、星のかけらの数は0に戻る。

スコア

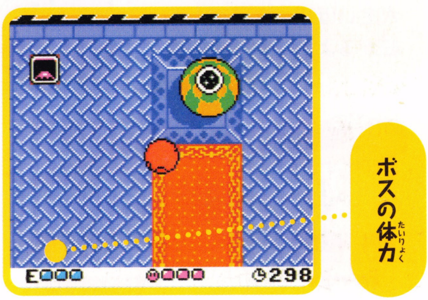
現在のスコア。スコアは星のかけらを取ったり、バンパーに当たったりすることで増やすことができるんだ。

残りタイム

残りタイムが0になると、タイムアップで、ミスとなってしまう。残りタイムはアイテムなどで増やすことができるよ。

メガイター・クラッコ・デデデ大王との戦いの画面

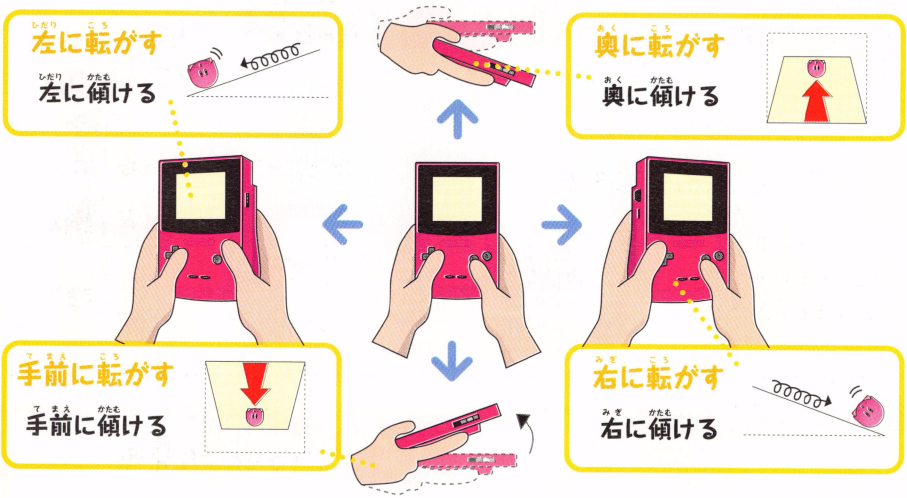
各レベルの最後のステージではボスとの戦いがある。ボスとの戦いでは画面左下にボスの体力が表示される。攻撃すると、このボスの体力が減っていく。



カービィの操作法だよ

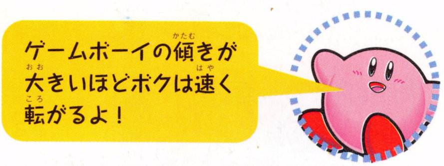
このゲームでは、カービィの移動には✚ボタンを使わない。ゲームボーイを傾けて操作するんだ。

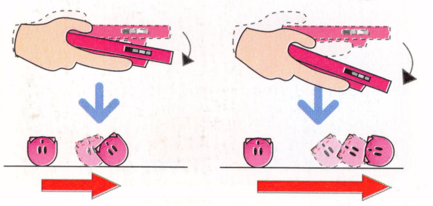
奥・手前・右・左に転がす



速く転がす・遅く転がす

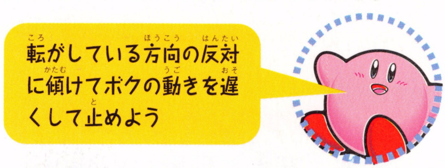
ゲームボーイを傾ける角度の大きさによって、カービィの転がる速度は変化する。傾きが大きいほど、速く転がるよ。

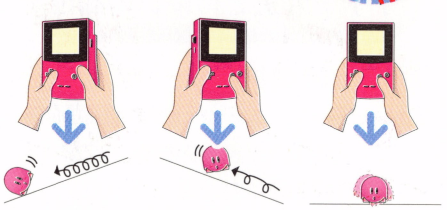




カービィを止める

カービィが転がっている方向の反対側に傾け、徐々に速度を遅くしながら水平にすると早くカービィを止められる。

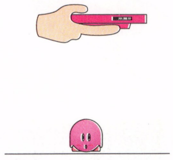




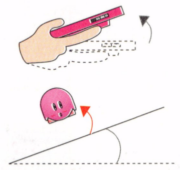
カービィを跳ね上げる

フロアを転がっているときに、ゲームボーイを素早く手前に傾けると、カービィを跳ね上げてジャンプさせることができる。あまり勢いよく起こすと画面が見えづらくなるので、なるべく少ない動作で起こせるように練習しよう。

素早く手前にゲームボーイを起こすと…



カービィが跳ね上がるよ！

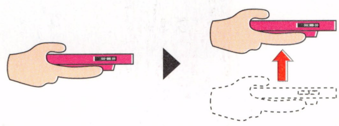


POINT

正しく手前に起こそう

カービィを跳ね上げるときは、正しく手前にゲームボーイを起こすこと。真上に持ち上げると失敗しやすいんだ。

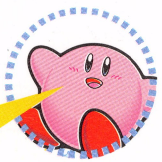
真上に起こしても跳ねないよ

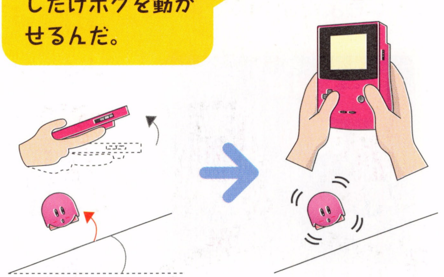


跳ね上げたあとのカービィの操作

跳ね上げたカービィが空中にいるときにゲームボーイを傾けると、空中でも少しだけカービィを動かせるよ。

空中でもゲームボーイを傾ければ少しだけボクを動かせるんだ。

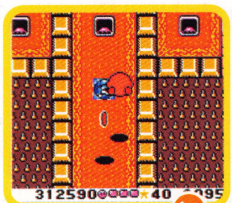




POINT

着地直後に注意

カービィは跳ね上がって着地するとき一瞬だけバランスを崩して、ジャンプができなくなる。つまり跳ね上げで連続ジャンプはできないってことだね。



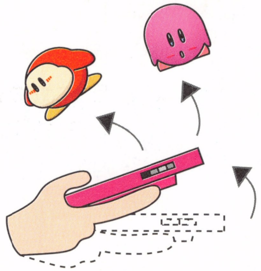
◀ホイッ!! とカービィを跳ね上げたあとは……



▶カービィがバランスを崩して、一瞬行動不能になる

敵を跳ね上げる

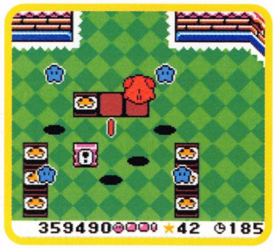
ゲームボーイを素早く起こすことで、カービィと同じように跳ね上げられる敵もいるよ。跳ね上がった敵は星のかけらなどのアイテムに変化する。跳ね上げができるかできないかは、26ページからの敵キャラクターの紹介を参考にしてね。



◀地面を歩き回る敵のほとんどは、跳ね上げて倒すことができる



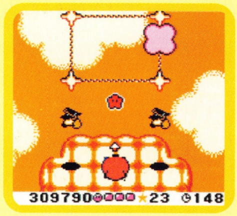
▶敵が4体以上いるときに、まとめて全部跳ね上げると……



◀敵が青い星のかけらに変化する。全部集めて1UPを狙おう

カービィが動けなくても敵を跳ね上げられるよ

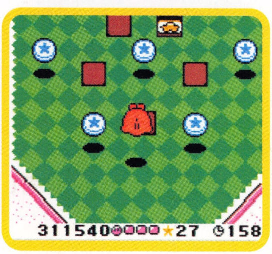
ジャンプの直後やジャンプ穴の中、水や砂地の上でも、ゲームボーイを素早く起こせば敵を跳ね上げることができる。ジャンプして着地後の一瞬の硬直状態のときに敵が近づいてきたとしても、あわてずに跳ね上げて倒してしまおう。



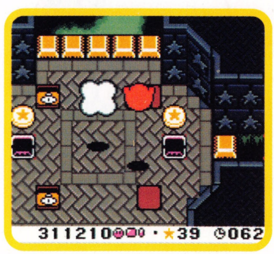
◀ジャンプ穴の中にいても、跳ね上げて倒せる

しかけを跳ね上げる

バンパーやノボットなど、一部のしかけは跳ね上げることができる。跳ね上げると色が変わったり、しかけの下にあるものが見えたりすることがある。跳ね上げでバンパーの色を変える、という技はとてもよく使うので覚えておこう。



▶バンパーやノボットは、跳ね上げると赤と青が入れ替わる

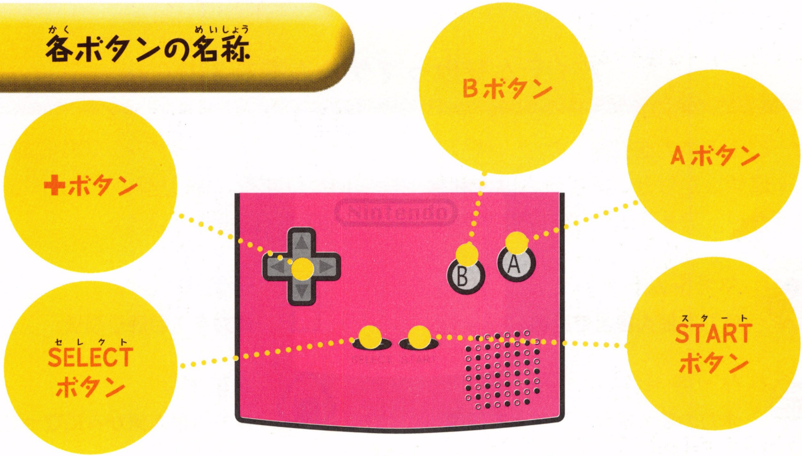


◀バンパーの下にジャンプ穴が見つかることもあるよ

いつものボタンの使いかた

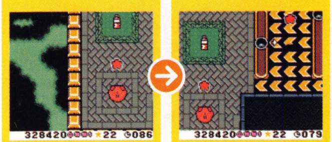
いつも通りの✚ボタン、A、Bボタンもゲームで使われる。ここで各ボタンの役割を覚えよう。

各ボタンの名称



✚ボタン

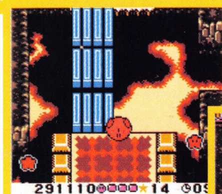
✚ボタンを押すと、押した方向に画面をスライドさせられる。行き先に何があるのかを知ることができるんだ。



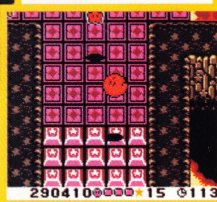
◀見たい方向にスライドできる

Aボタン・Bボタン

選択画面ではAボタンは決定、Bボタンはキャンセルに使われる。ゲーム中ではしかけによって、A、Bボタンの使い道が変わる。Aボタンでしか動かせないしかけ、Bボタンでしか動かせないしかけもある。詳しくは16ページからのしかけ紹介で説明しているよ。



▲青いリフトなどBボタン専用しかけも



▼ほとんどのしかけはAボタンを使う

SELECTボタン

ゲーム中に押すと、「すいへい」の設定をやり直せる。どうも動作がおかしい、と思ったら再設定をしてみよう。

STARTボタン

ゲーム中でポーズができる。ポーズをすると、途中でゲームを中断してタイトルに戻ることもできるよ。

アイテム紹介

ゲームに登場するすべてのアイテムを紹介。使い道を知って有効に利用しよう。

アイテムを取ってゲームを有利に

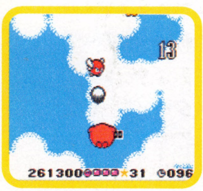
カービィの体力を回復したり、残りタイムを増やしたりと、アイテムは便利なものばかり。アイテムはフロアに落ちていたり、ブロックや？穴の中に隠されていたりする。探し出してゲットし、ゲームの進行に役立てよう。

マキシムトマト
体力を最大値まで回復。

ケーキ
体力の最大値が5になって回復。

マイク
取ると画面内にいる敵を倒すことができる。効果は画面内の敵に対してのみ有効なので注意しよう。

風船
取ると空を飛べるようになる。空を飛んでいるあいだはAボタンで空気弾を撃てる。飛べる時間は15秒で、時間が切れると落ちてしまう。制限時間内にフロアの上に降りるようにしよう。



元気ドリンク
体力を1目盛り回復。

おにぎり
体力の最大値が4になって回復。

タイムパネル
残りタイムを追加する。パネルには3秒追加されるものと10秒追加されるものの2種類がある。

無敵キャンディ
無敵になって、敵やバンパーを体当たりではじき飛ばすことができる。無敵中でもフロアから落ちるとミスになる。無敵状態はしばらくすると効果が切れて元に戻ってしまうよ。



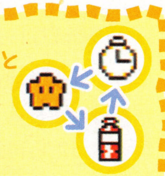
アイテムを跳ね上げて変えちゃえ!!

画面内にアイテムがあるときにカービィを跳ね上げるとアイテムの種類が変わることがある。右の図はアイテムがどのように変わるかを示したものだよ。

床にあるパネル



敵を倒すと現れるアイテム



星をゲットしよう

ステージ上にたくさん散らばっている星。ここではその種類と各星の持つ意味を説明するよ。

いろんな種類の星があるよ

星には大きく分けてステージ上に多く散らばる「星のかけら」とステージのどこかに隠されている大きな星「スター」がある。星のかけらもスターも3種類ずつあり、それぞれの効果はまったく違っている。意味と効果は下を参照しよう。

星のかけらの種類

星のかけら(黄)

もっともたくさんステージ上にある星。50個集めるとカービィが1UP。ステージをクリアしても集めた星の数は継続する。

星のかけら(赤)

ステージ上でも、ちょっと入手が難しい場所にある。1ステージでミスせずに7つ集めるとカービィが1UPするよ。

星のかけら(青)

敵をまとめて4人以上跳ね上げたり、特定の?穴に入ったりすると現れるよ。星が消えてしまうまでに全部集めれば1UP。

スターの種類

ワープスター

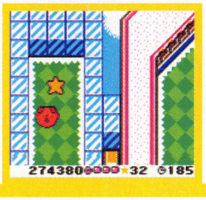
この星を取ると、ボーナスステージにワープできる。また、各レベルの4ステージ目の終わりにあるこの星を取るとボスステージにワープするよ。

ブルースター

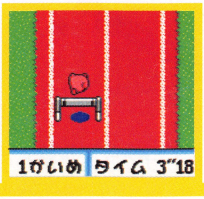
これを取ると、ステージ終了後にミニゲームをプレイできる。取ってもゴールしなければ効果は出ないよ。ミニゲームについては116ページを参照。

レッドスター

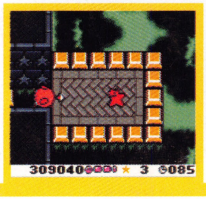
各ステージに必ずひとつある。これを取るとゲームのクリア率が上がる。ブルースターと同様に、ゴールしてセーブしなければ効果は現れない。



◀少し見つけにくいところにあるぞ



◀ミニゲームはハイスコアチャンス



◀かなり見つけにくい場所にある

しかけ紹介

ゲームに登場するすべてのしかけを紹介するよ。これを読めばどんなステージも怖くない!!

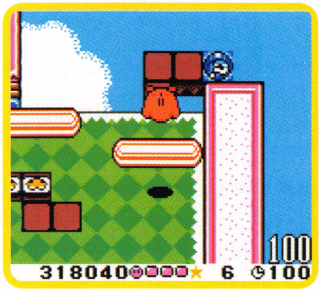
バンパー・ブロック

当たると弾かれてしまうバンパーやブロック。ただの障害物ではあるけれど、使いようによっては便利なことも。

バンパー



ステージのあちこちに設置され、当たると弾かれて加速してしまうバンパー。バンパーの形は普通の丸形のもの、細長いもの、バネつきのものとさまざまだ。青いバンパーと黄色のバンパーは弾かれると地上を転がるが、赤いバンパーは当たるとジャンプしてしまう。バンパーに当たるとスコアが増え、11回以上連続で当たると無敵状態になる。

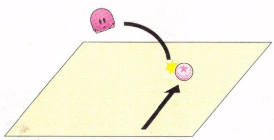


◀カービィを跳ね上げて、バンパーを飛び越えることもできる

バンパーの性質の違い

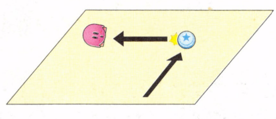
赤 バンパー

ぶつかるとジャンプする

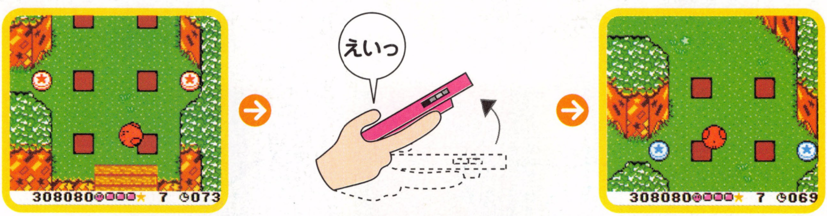


青 黄 バンパー

ぶつかると弾かれて地面を転がる



バンパーは跳ね上げると赤と青が入れ替わるよ

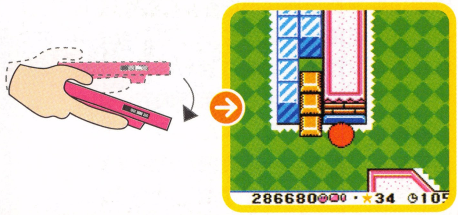


※黄色のバンパーは跳ね上げても入れ替わらないので注意！

スライドブロック

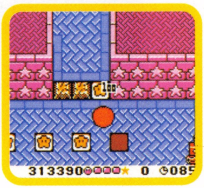
ゲームボーイを傾けることで動かせるスライドブロック。狭い通路に設置されている。スライドブロックを動かすとカービィも同時に動く。スライドブロックを移動させたあとは慎重に操作し、うまくカービィだけを動かして進もう。

ゲームボーイを傾けると動く



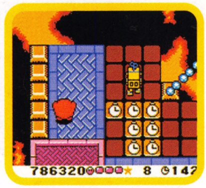
ひびわれブロック

ぶつかると壊れるブロック。当たると青いバンパーと同じように弾かれて地面を転がる。壊したブロックから星のかけらなどが出現することが多い。



バンパーバー

回転してカービィの行く手を邪魔する細長い棒。L7－4以降に登場する。当たると弾かれてしまうので、通り過ぎるのを待ってタイミングよく進もう。



フロア

カービィが転がるフロア自体がしかけになっていることもある。A、Bのボタンを使うしかけもたくさんあるよ。

でこぼこ床

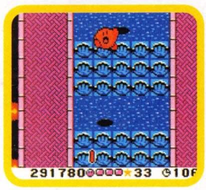
Aボタンを押すとひっこみ、もう一度押すと出てくる床。ひっこんだときに上に乗ってAボタンを押すとカービィをジャンプさせることができる。連続でジャンプすると無敵になるよ！



◀かなり大きなサイズのものもあるが、効果は同じ

ぴょんぴょん床

上に乗ると自動的にジャンプしてしまう床。ゲームボーイを傾けた方向にジャンプする。空中でも少し方向修正ができるんだ。高くジャンプするので、連続ジャンプ時の操作はむずかしいよ。

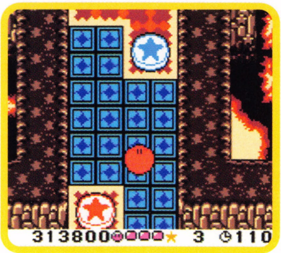


◀連続ジャンプするときは慎重にカービィを操作

点線床

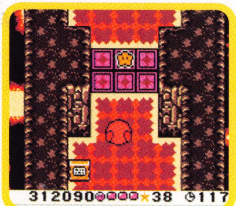
外枠が点線でできた透明なブロックだけど、赤い点線床はAボタン、青い点線床はBボタンで床を出現させられる。床はボタンを離すと消えてしまうので、ボタンは押しっぱなしで。また、押しっぱなしにしていても、一定時間が経過すると床は消えてしまうので注意しよう。床が消えそうになったら、跳ね上げをしてボタンを押し直すと再び床が現れるよ。

点線床にいる間はボタンは押しっぱなし！

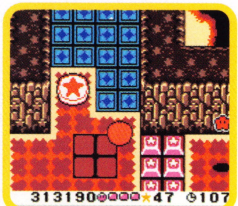


◀点線床が消えそうになったら、安全なフロアに避難するか、跳ね上げをして、そのあいだにボタンを押し直そう

赤の点線床はⒶボタンで閉まる



青の点線床はⒷボタンで閉まる



！床

見た目は点線床と似ているけれど、こちらは一定時間おきに、赤と青の床が消えたり現れたりする。ボタン操作は不要。赤い床が現れているときは青い床が消え、青い床が現れているときは赤い床が消えるというしくみだ。



▲床が現れているうちに、素早く安全なフロアに向かって転がろう

ぐるぐる床

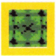
入るとカービィが高速で回転し始め、Aボタンを押すと猛スピードでダッシュする床。スピーディーに先へと進むことができるけれど、操作がむずかしいので慣れないうちは避けて通ったほうが安全でミスをしにくい。



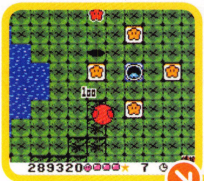
◀床にのるとカービィが高速回転を始める



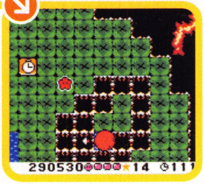
▶ Aボタンでダッシュ!! 進行方向は画面上のみだ

崩れる床  

一度上に乗るとヒビが入り、そのあとすぐに崩れて穴が空いてしまう床。もちろん穴に落ちるとミスになってしまう。この床の上では立ち止まっていられないので、なるべく急いで先へ先へと進まないとダメだよ。



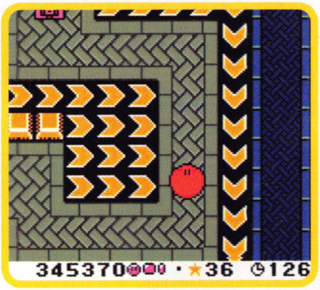
◀崩れる床は乗るとすぐにヒビが入って……



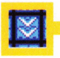
▶ポッカリ穴が空く。一度通ると引き返せないんだ

ダッシュプレート 

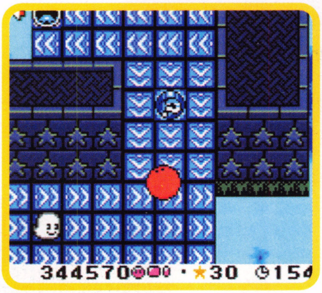
乗ると矢印の方向にダッシュする。上に乗っているあいだはいっさい操作できず、矢印の方向に流されるのみ。さすがに矢印の先にミスになる穴が、なんてイジワルな場所はないけど、トゲなどでダメージを受けることはある。



▲プレートに乗らないようにして、進んだりする場面もある

コンベア床 

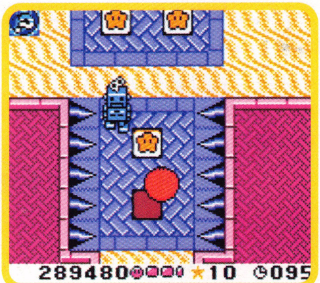
矢印の方向に流される床。ダッシュプレートと似ているけれど、この床の上ではカービィを操作できるのが特徴。矢印の方向に転がすと速く、反対方向に転がすと遅く転がる。つねに床に描かれた矢印の方向に注意しておこう。



▲うっかりしているとフロアから落っこちてしまうから注意しよう

カベのトゲ 

各レベルの4ステージ目に多く配置されている。ぶつかるとダメージを受け弾かれてしまう。近づくと飛び出してきたり、一定時間おきに出たり引っこんだりを繰り返すものがある。周囲のしかけにも気を配り、よけて進もう。



▲トゲに当たったあと、うまく体勢を整えないとダメージが大きくなるよ

穴・ジャンプ穴

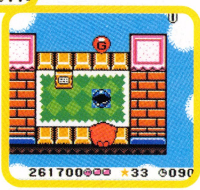
入るとジャンプすることができたり、ダッシュしてしまう穴。入ったあとはAボタンを押すと穴を出ることができる。

？穴

入るとアイテムが出現したり、星のかけらが出現したりと、いろんな効果がある穴。ただし、風船で空を飛んでいて、？穴に風船が隠されている場合だけは、ゲームボーイを跳ね上げて風船を出すことができるよ。



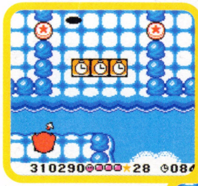
◀入ると青い星のかけらが出現する場合もあるよ



▶空を飛びながら風船を出す技は空中ステージで重要

丸いジャンプ穴

入ると矢印が表示され、Aボタンで矢印の方向にジャンプする。あらかじめ矢印の向きが決まっているものや、矢印がルーレットのように回転して、Aボタンを押した瞬間に止まった矢印の方向へジャンプするものがあるよ。



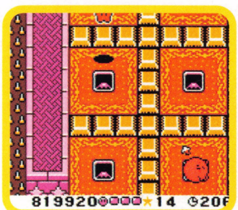
◀入ると青い星のかけらが出現する場合もあるよ



▶空を飛びながら風船を出す技は空中ステージで重要

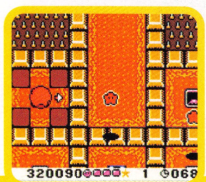
四角いジャンプ穴

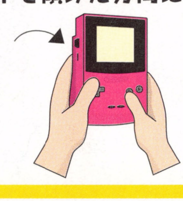
四角いジャンプ穴は、ジャンプする方向をゲームボーイを傾けて選べる穴。穴に入って矢印が出たら、ジャンプしたい方向にゲームボーイを傾けて矢印を調整、Aボタンでジャンプしよう。Aボタンを力んで押すと、矢印の方向がずれちゃうから慎重にね。

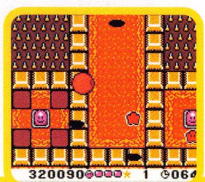


◀慣れるまでは一度本体を水平にしてから飛ぶ方向を決めよう

ゲームボーイを傾けた方向にジャンプできる





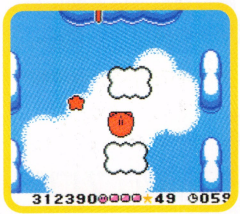


移動用のもの

乗ると動き出したり、一定間隔で同じ場所を行ったり来たりしている。足を踏み外さないように気をつけよう。

雲

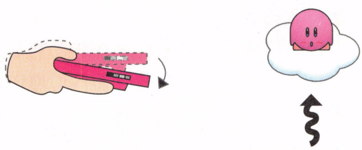
空中にあり、カービィを跳ね上げたり、ジャンプ穴から飛び移ったりして乗る。降りるときはAボタンを押せば、ジャンプして飛び降りる。同じ場所を行ったり来たりしたり、画面上をぐるぐる回転するものなど種類も豊富。雲に飛び乗った直後の一瞬は操作不能なので注意。



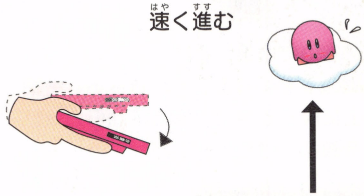
◀雲から雲へ飛び移るときは、Aボタンを連打しないこと。雲に乗った直後の一瞬はAボタンを受けつけない

ゲームボーイを傾けると速度を変えられる雲もある

ゆっくり進む

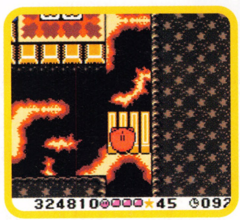


速く進む



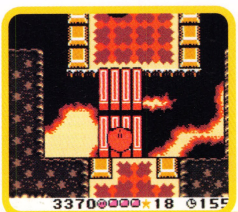
リフト

雲と同じように行ったり来たりを繰り返すリフト。リフトは雲と違い、カービィをリフトの上で転がすことができる。リフトの上では水平を保って落ちないように気をつけよう。また、赤と青のリフトはA・Bボタンで動かそう。ボタンを押すと動きだし、離すと元の場所へ戻る。

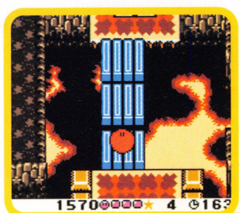


◀リフトの上ではカービィを静止させておこう

赤リフトはⒶボタンで動く



青リフトはⒷボタンで動く



イカダ

これまで紹介したものとは違い、ゲームボーイを傾けて自在に移動できる乗り物だ。Aボタンを押すとダッシュし、水の流れに逆らって進んだり、敵を倒すことだってできる。降りるときは地面に寄せてカービィを転がすと降りられるよ。



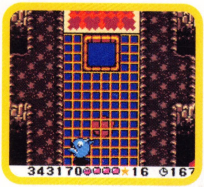
◀スクイッシーはイカダダッシュで倒せるのだ

ステージ特有のフロア

各レベル独特のしかけを紹介しよう。上に乗って進めるけれど制限時間があったり、操作がむずかしかったりするよ。

金網

穴の空いた金網。金網の穴に落ちると金網の下をくぐることができる。金網の上に戻るときは、穴の下からカービィを跳ね上げて出してあげよう。



◀敵にぶつからずに先へと進むことができるよ

水

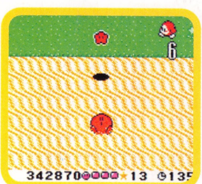
水に入ると、カービィの動きが遅くなり、3秒後にはカービィが沈んでミスとなる。水に入ったらなるべく急いで陸に上がろう。



◀水にはいると画面右上に制限時間が表示

砂地

砂地に入るとカービィの動きがかなり鈍くなり、10秒経つと砂の中に沈んでミスになる。水よりは時間の余裕があるけれど、早めの脱出を心がけよう。



◀水よりも制限時間は長いけれど、その分動きも遅い

氷

上に乗るとツルツルすべって、とっても操作しづらい床。カービィの進行方向を曲げたり、静止したりするのがむずかしくなっている。



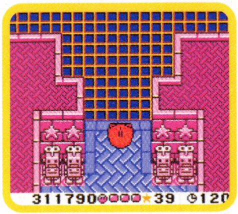
◀氷の上ではあまり速く進まないように慎重に進もう

スイッチ・扉

ノボットや扉が通路を塞いでいる場面では、スイッチやカギを使って道を切り開かなければならない。

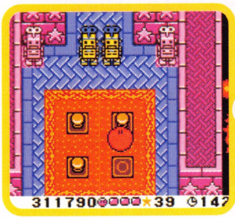
ノボットのスイッチ

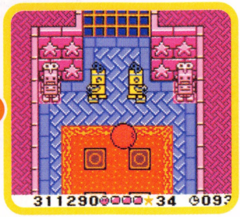
静止しているノボットを動かすためのスイッチ。スイッチを押すとノボットが動きだし、通路が開いたり、通路を作り出したりする。複数スイッチがある場合はすべてを押した状態にしなければ、ノボットを動かすことはできないんだ。



◀ノボットを動かして先へ進む道を開けよう

スイッチをすべて押して道を開こう！

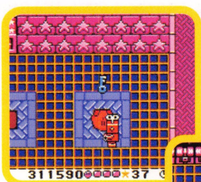




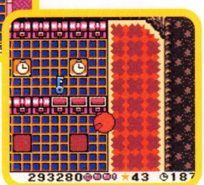
◀スイッチが複数ある場合はすべてを押さないとダメ。スイッチは一定時間経つと戻るので、素早く押そう

扉・箱・カギ

扉がある場合はカギを入手しなければ扉を開けることはできない。カギは箱や？穴の中に入っている。カギは必ず扉のそばの箱や？穴に隠されているので探してみよう。



◀扉の周りをよく探してカギを見つけだそう



▶複数箱があっても、必ずどれかにカギが入っている

ダイスとダイスゲート

赤と青のダイスゲートは、ダイスを使って開く。ダイスを跳ね上げて回し、ダイスが赤ならば赤の、青が出れば青のゲートが開く。一度開いたらやりなおしはできないので注意してね。



◀まずは跳ね上げでダイスを振ってみよう



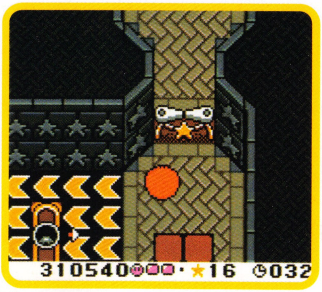
▶ダイスの色に対応したゲートが開くよ

中間ゲート・ゴールステージ

ステージの区切りの中間ゲートと、ステージの終わり、すなわちゴールであるゴールステージについて説明しよう。

中間ゲート 

このゲートをくぐると残りタイムが加算され、ミスをしてもこのゲートから再スタートすることができる。通過したときに加算されるタイムは一定ではなく、各ステージごとに違っている。中間ゲートを通過してしまうとあと戻りはできないので、レッドスターを取り逃しているときは、中間ゲートを通るまえに、できれば引き返しておこう。

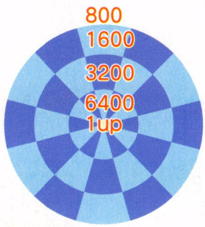


◀とりあえずここまでたどり着くのが、まず第一の目標だ

ゴールステージ 

ステージの終わりにある丸くてピカピカしたフロア（各レベルの4ステージ目にはない）。この上に乗ると、ステージクリアだ。ゴールステージに乗ったときの着地点によって、スコアが加算される。ただし中心に乗った場合は１UP。着地点には一瞬青い星が出るから確認しよう。右の図は、ゴールステージの着地点ともらえるスコアを示しているよ。

ゴールステージの得点



◀ゴールステージでもらえるスコアは上の図の通り。ハイスコア狙いなら、中心から少しずれた位置に着地し6400点を、カービィの残りが少ないときには１UPを目指して!!

そのほか

プレイヤーを導いてくれる、お助けアイテムのようなものやレベルをワープできるものもあるよ。

爆弾 

エクストラステージ（115ページ参照）でのみ出現。触れると爆発する。また、そばを通ると数秒後に爆発するぞ。



◀爆発に巻き込まれると体力が減るので回避しよう

ヒントボード

ぶつかるとヒントをくれるボード。初めて見るしかけの使いかたや、ステージの切り抜けかたのヒントを教えてくれる。ヒントボードがある場所は危険な場所も多いので、しっかり見よう。



◀どうやって先へ進めばいいか具体的に教えてくれる



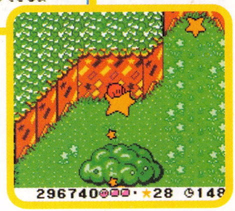
▶図を使ってわかりやすく説明してくれるものもある

ウィスピーウッズ

触れるとほかのレベルにワープできるよ。ワープするかしないかを聞いてくるので、ワープする場合は「はい」を選ぼう。ワープしてしまうと戻ってくることはできないんだ。



◀いきなりレベル８へワープしてしまうこともできる



▶ワープするとステージが終了しワープ先のレベルへ

コロコロコラム しかけのあるところにアイテムあり!?

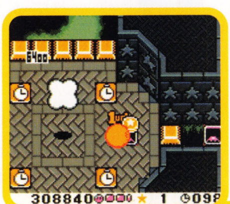
バンパーやジャンプ穴を使って無敵になれる場所には、隠しアイテムがある場合が多い。これらのしかけがある場所では✚ボタンで周辺を見渡し、進めそうな場所を探してみよう。また、バンパーを跳ね上げると、下にジャンプ穴などが隠れているのを見つけられることもあるよ。

連続ジャンプができる場所



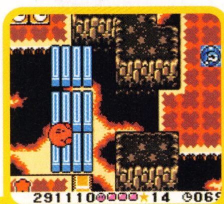
◀ジャンプで無敵になったあとにバンパーを破壊!!

バンパーがふたつ以上ある場合



▶無敵になったあと、バンパーの下から何かが……

リフトで先へ進んでみる



◀リフトの上で✚ボタンを使って周り見渡そう

キャラクターの紹介

登場する28体のキャラクターを紹介。特徴を覚えていつ現れても対処できるようになろう。

キャラクター一覧

ブロントバート



空を飛んでカービィを妨害する。空気弾を当てて倒してしまおう。

はねあげ：×

シャッツォ



空中ステージで登場する砲台。撃たれた弾は避けてかわすしかない。

はねあげ：×

ワドルディ



フロアをのこのこ歩いている。まとめて現れるので一挙に跳ね上げよう。

はねあげ：○

スターマン



空中ステージで出現。空気弾を当てるとスコアが倍になっていく。

はねあげ：×

ワドルドゥ



目からたくさんビームを撃ってくる。空中や砂のステージなどで出現。

はねあげ：○

ブルームハッター



ほうきを持って、ステージを歩いている。静止しているものもいる。

はねあげ：○

キャピィ



ジャンプ穴の中にひそみカービィをジャンプ穴から押し出してしまう。

はねあげ：×

カブー



フロア上で静止して動かない。簡単に跳ね上げて倒してしまえる。

はねあげ：○

ゴルドー



空中ステージや、雲のステージで登場。ぶつかるとダメージを受ける。

はねあげ：×

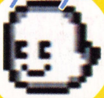
ポピーブロスJr.



無敵状態でのみ倒せる。ぶつかるとバンパーのように弾かれてしまう。

はねあげ：×

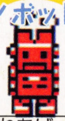
ブーラー



倒せない。カービィに寄ってきたり、特定ルートを回ったりする。

はねあげ：×

ノボット



ぶつかると弾かれる。跳ね上げると赤と青が入れ替わるものもいる。

はねあげ：×

バットン

空中に浮かんでいるので無敵状態でしか倒すことができない。
はねあげ：×

ダイス

敵ではなく、しかけの一種。詳しくは23ページを参照しよう。
はねあげ：○

Mr.フロスティ

レッドスターを持って空中を飛んでいる。L３−１にしか登場しない。
はねあげ：×

フロッツォ

水中に住むタコ。口から風を吹いて、カービィを流してしまう。
はねあげ：×

ユーフォー

空気弾で倒せる。地上で下をくぐろうとすると、捕らえられる。
はねあげ：×

ゴッドハンド

カービィをつかんで持ち上げる。ジャンプ穴のようなしかけの一種。
はねあげ：×

ジバサミ

砂地の中にいる。突然現れる場合もあるので、砂地では要注意だ。
はねあげ：×

テカプー

ジャンプして着地し、地震を起こす。地面にいるときに跳ね上げよう。
はねあげ：○

スクイッシー（横）

水上を決まったルートで移動している、イカダダッシュで倒せる。
はねあげ：×

スクイッシー

水中から現れる。突然現れることも。これもイカダダッシュで倒せる。
はねあげ：×

バルーン

空中ステージで登場。大砲の弾を撃ってくる。空気弾で対向しよう。
はねあげ：×

メガイター

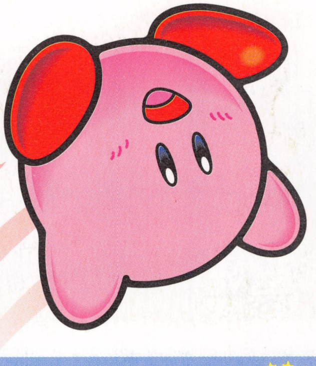
ボス。ジャンプ穴からジャンプし、目の部分に着地すればダメージ。
はねあげ：×

クラッコ

ボスキャラクター。目の部分に空気弾を当てて、体力を削っていこう。
はねあげ：×

デデデ大王

ボスでカービィのライバル。レベル8の最後のステージ戦うことに。
はねあげ：×

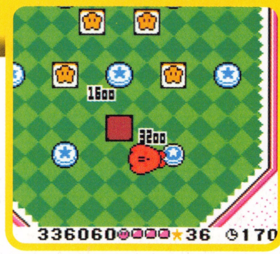


基本テクニック集

ゲームクリアのために必要な基本テクニックを紹介。
レッドスター集めにも欠かせないぞ。

ハイスコアを目指すには

もっともスコアを稼ぎやすいのはバンパー。ぶつかるだけで10点もらえ、バンパーを往復することで最高6400点もスコアがもらえる。そのほかのテクニックも下で紹介しているので参考にしよう。



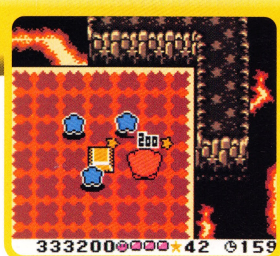
◀たくさんバンパーがあるところは高得点を得られるチャンスなのだ

ハイスコアを目指すためのテクニック

- 赤い星のかけらを１回のジャンプでまとめて取る！
- 無敵になって敵をどんどん弾き飛ばす！
- ボーナスエリアで星のかけらをできる限りゲットする！
- タイムをたくさん残してボスステージをクリアする！

カービィの数を増やしたい

カービィの残り数が少なくなったら、カービィを増やす必要がある。時間と余裕があればバンパーを使って１ＵＰをこまめに狙おう。また、青い星のかけらはできればすべて集めていきたい。



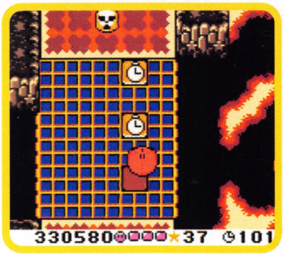
◀青い星のかけらが出現したら、すぐさますべての回収に向かおう

１ＵＰするための条件

- スコアを5000点以上取る！
- 黄色い星のかけらを50個集める！
- バンパーを使って無敵になり、バンパーを弾き飛ばす！
- ミスをせずに赤い星のかけらを１ステージ中に７つ以上集める！
- ゴールステージで中心に着地する！
- 出現した青い星のかけらを出現時間内にすべて集める！

タイムを稼いで有利に進める

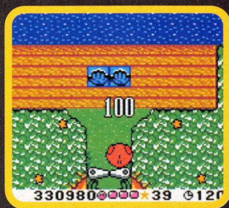
リフトなどが多いステージでは、移動を制限されるのでタイムも消費しやすいぞ。出現した黄色い星のかけらや星のパネルは跳ね上げてタイムパネルに変えてしまおう。基本タイムが短いステージでは、このテクニックを知らないとクリアがむずかしくなる。



◀星のかけらパネルを跳ね上げてタイムパネルに。まとめてゲットだ

基本タイムとは？

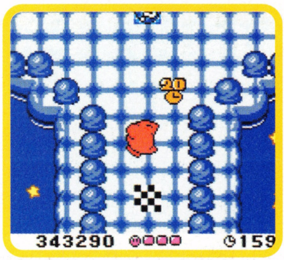
各ステージには基本タイムが設定されている。基本タイムとは、あらかじめ決められている制限時間のことで、ミスをして再スタートしたときは、この基本タイムを持ってのやり直しとなる。



◀中間ゲートにも基本タイムが設定されていて、通過時に加算される

タイムボーナスでボス戦に備える

ボスステージでは、ボスステージに到達するまでのタイムによりアイテムがもらえる。もらえるアイテムは到達までの残りタイムが多いほどよいものになる。アイテムはルーレットでの選択となり、ルーレットをAボタンで止めてゲットする。よく狙ってルーレットを止めよう。

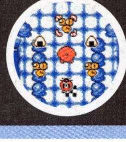


◀ボスとの戦いのまえに箱の中からルーレットでアイテムがもらえる

タイムボーナスの内容

タイムボーナスでの残りタイムによるアイテムの変化は右の通り。おにぎりやケーキを取れるとかなり有利だよ。

残りタイム 0〜199



残りタイム 200〜399

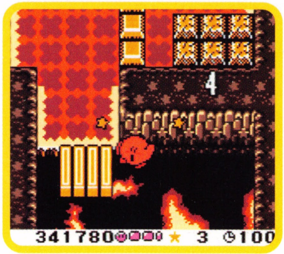


残りタイム 400以上



カービィを跳ね上げるときの注意

カービィを跳ね上げたあと、空中でいくらかカービィを操作することができるが、空中での操作には制限がある。縦方向には移動しやすいが、横方向にはほとんど移動できない。跳ね上げて左右にある穴を飛び越えることはとても危険。失敗しやすいので回り道したほうがいい。

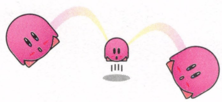


◀飛び越えられそうで飛び越えられないのが、ほとんどなのだ

縦方向には距離が伸びる

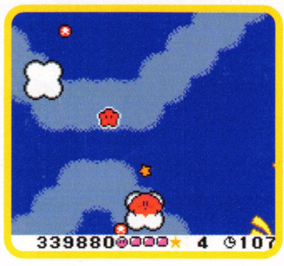


横方向には距離が伸びない

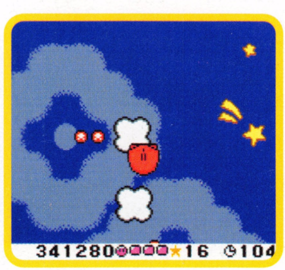


雲に乗ったときの操作

移動する雲から雲に飛び移るときは、乗っている雲のスピードをゲームボーイを傾けて調節し、タイミングを合わせよう。また、雲からジャンプしたあと、少しタイミングがずれても、飛び移りたい雲の方向にゲームボーイを傾けてカービィを操作すると乗り移れることもある。雲に飛び移った直後は一瞬だけ動けなくなる。雲に飛び移った直後に、次の雲がちょうどやってきたとして、もしもそこであわててAボタンを連打すると「動けない一瞬」のあいだに雲が移動してしまう。そのあとジャンプすると、空から下へまっさかさまということに。落ち着いてタイミングよく飛び移っていこう。



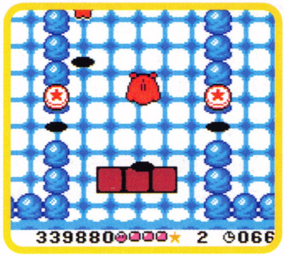
◀このような場面では乗っている雲のスピードを下げて飛び移ろう



◀雲が連続している場合は、ひとつずつていねいにジャンプしていこう

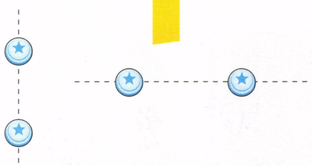
バンパーで無敵になるためのコツ

レッドスター集めに欠かせない、バンパーでの無敵化。これにはちょっとしたコツがある。バンパーの真横からそろりそろりとカービィを近づけていき、ふたつのバンパーの直線上に入るようにぶつかると、簡単に往復させられる。この技はかなり重要だから、ぜひやってみよう。

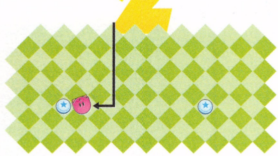


◀赤いバンパーは跳ね上げて青にしてから、このテクニックを使おう

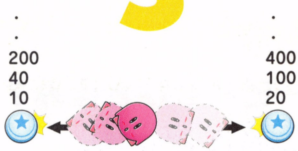
1 バンパーが直線に並んでいるときは…



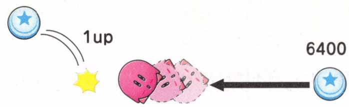
2 真横（真上）からぶつかる



3 あとは交互にぶつけていく



4 始めにぶつかった方のバンパーが無敵でふき飛ぶよ



ジャンプ穴で連続ジャンプ

ジャンプ穴で3回以上連続ジャンプすることでも無敵になれる。丸いジャンプ穴の場合は、ただボタンを連打するだけでよいが、四角いジャンプ穴の場合は、たとえ直線方向にジャンプ穴が続いていたとしても注意が必要。ジャンプしようとAボタンを押したとき、はずみで矢印がずれてしまいやすいのだ。しっかりゲームボーイを持って、なるべく静かにAボタンを押してジャンプしよう。

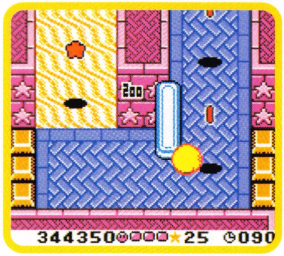


◀とくにナナメの連続ジャンプは矢印がズレやすいので注意

▶矢印がズレたらジャンプをやめていったん落ち着くこと

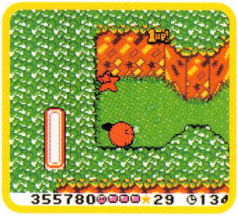
無敵になって隠れたアイテムを発見！

バンパーや連続ジャンプで無敵になれるところでは、レッドスターやブルースターが隠れていることが多い。とくに、連続ジャンプしたあとで、バンパーを破壊しなければならない場面が多く存在する。連続ジャンプの先に何があるか、✚ボタンで確認してみよう。



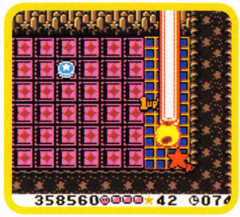
◀このようにバンパーを破壊することで新たに道が見つかることもある

バンパーの下を探せ！



▶バンパーの下にレッドスターが隠れていることもある

バンパーの先に道はないか!?



◀バンパーを破壊しないと、取れないレッドスターが多い

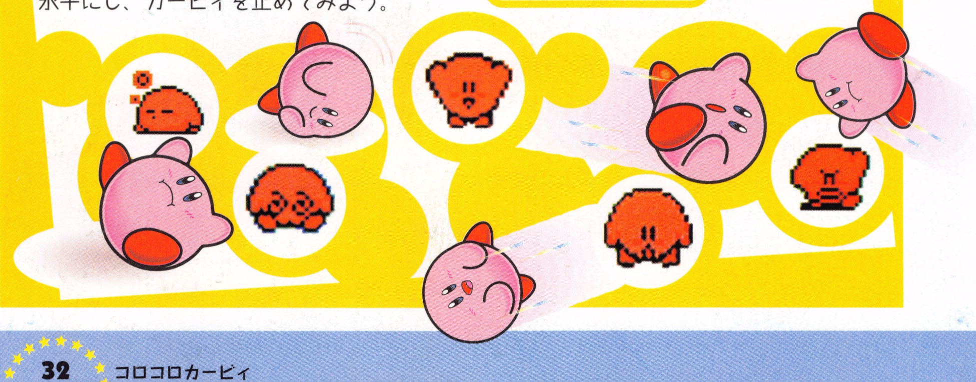
コロコロコラム

カービィもひと休み？

ゲーム中、カービィをまったく動かさないでしばらく放っておくと、カービィが居眠りをしたり、怒り出す表情が見られる。カービィを移動させようとすると元に戻る。いろいろな表情が用意されているので、ゲームボーイを床や机に置いて水平にし、カービィを止めてみよう。



◀ロスタイムになるけれど、これも楽しみのひとつ



マップ攻略編

全マップ、全しかけを掲載した
マップ攻略編。これを読めば
すべてのレッドスターを
集めてのパーフェクトクリアも
夢じゃない!!!



マップ攻略編の見かた

次のページから攻略編のスタートだ。攻略編を読むまえに、マップ上の記号の見かたなどを覚えておこう。



1 ステージ名・ステージデータ

各ステージの番号とデータ。データには基本タイムと中間ゲート基本タイム、ブルースターがあるか、ないか、そのステージで登場するキャラクターの名前が書いてある。

2 ステージマップ

ステージの全景。マップ上で見えないアイテムを中心に、アイコンで示している。見えていてもとくに重要なものに関しては、アイコンで示しているので参考にしよう。

3 解説・攻略

各ステージとそこから行けるボーナスステージの解説と攻略をしている。マップ上のアルファベットと、攻略ポイント番号と対応している。



マップ上のアイコンの意味

星のかけら出現 黄、青、赤の星のかけらのどれかが出現する。？穴に入った瞬間にひとつだけ出現したり、フロアの広範囲に一定時間出現したりする。

レッドスター 取るとクリア率が上がっていく。各ステージに必ずひとつだけ用意されている。	**3 UP** 取るとカービィの残り数が３つ増える。絶対、取り逃したくないアイテムだ。
ブルースター これを取ってゴールするとミニゲームが遊べる。各レベルの最後のステージには登場しない。	**ジャンプ穴** ジャンプする方向を決める矢印が回転するタイプや、固定されているタイプがある。
ワープスター 取るとボーナスステージに行ける。各レベルの最後のステージではボスステージに行ける。	**スロット** ルーレットのようにアイテムが回り、Aボタンで止まる。止まったアイテムを入手できる。
ボーナスステージからの出現場所 ボーナスステージ終了後に、カービィが出てくる場所を示している。	**マキシムトマト** 取ると、カービィの体力が回復。回復する量は体力の目盛り３つ分まで。
星のかけらパネル 基本は黄色い星のかけらと同じ。跳ね上げでタイムパネルになる。隠れているもののみを紹介。	**元気ドリンク** 取るとカービィの体力が１目盛り回復。基本値の目盛り３つ以上は回復しない。
星のかけら×３ 黄色い星のかけらが３つ手に入る。？穴からでるアイテムのなかではもっとも多い。	**無敵キャンディ** 取るとその場で無敵になれる。敵やブロック、バンパーを壊せる。一定時間で元に戻る。
星のかけら×秒 穴に入っているあいだ、数秒ごとに黄色い星のかけらがひとつ加算される？穴。	**マイク** 画面内にいる敵をすべて倒してしまう。画面外にいる敵には効果がないので注意しよう。
ヒント ゲームを進めるためのヒントが表示される。ヒントボード以外に？穴からも出現するよ。	**風船** 取るとカービィが空を飛べるようになり、Aボタンで空気弾が撃てる。15秒で効果は切れる。
1 UP 取るとカービィの残り数がひとつ増える。見つけたら、すかさず取りに行こう。	**カギ** 扉を開けるためのカギ。必ず扉の近くの宝箱の中か、？穴の中に隠されている。

レベル 1

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ L1-1

★あり

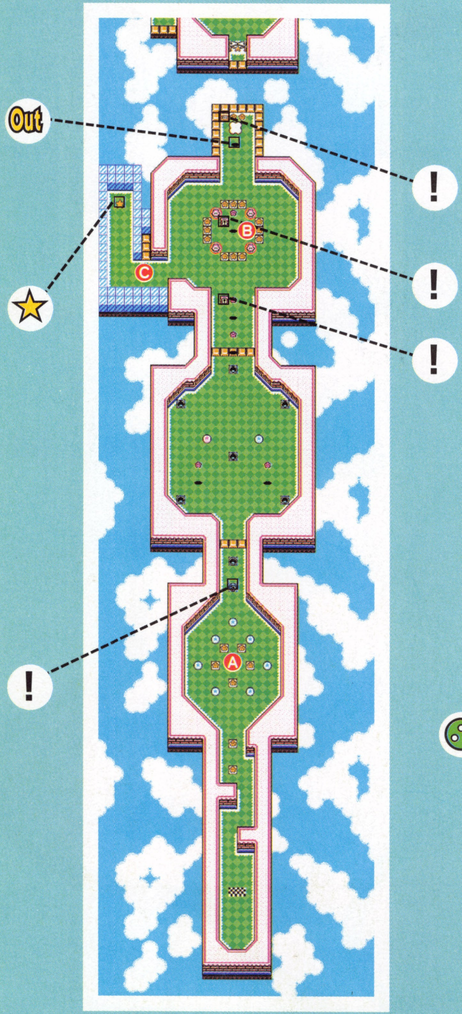
基本タイム **200**

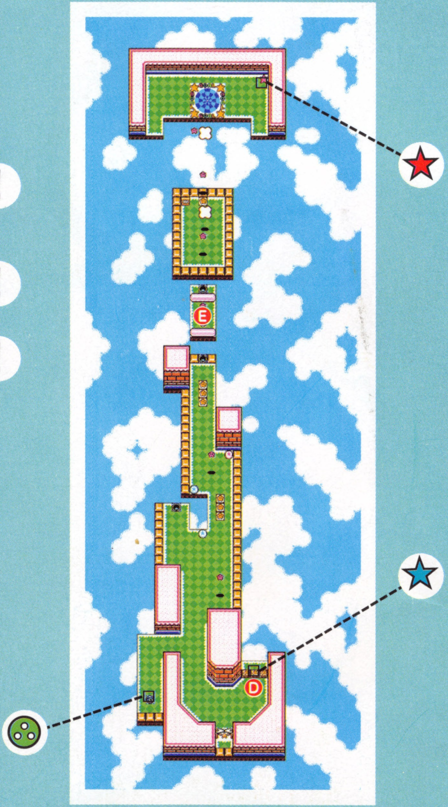
中間ゲート基本タイム **100**

登場キャラクター
ワドルディ

まずは練習をしながら

最初のステージだけあって、フロアは広くしかけも基本的なものだけ。まずはこのステージでカービィの操作に慣れることを目標にプレイしてみよう。

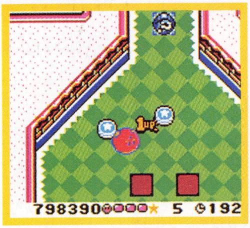




POINT

A バンパーを利用した無敵化を練習してみよう

たくさんのバンパーが設置されている場所。避けて通ってもいいけれど、バンパーの間を往復させてのカービィの無敵化に挑戦してみよう。



◀無敵になってバンパーを壊し1 UPをゲット

POINT

B ワドルディを跳ね上げると青い星が出現

4体のワドルディをまとめてすべて跳ね上げると、青い星のかけらが出現。すべての青い星のかけらを集めると1 UPできる。

POINT

C スライドブロックを動かしスターを入手

ここのスライドブロックを、ゲームボーイを奥に傾けて動かし、道を開けると、その先にボーナスステージへ行けるワープスターがあるよ。

POINT

D ブロックを壊してブルースターを取ろう

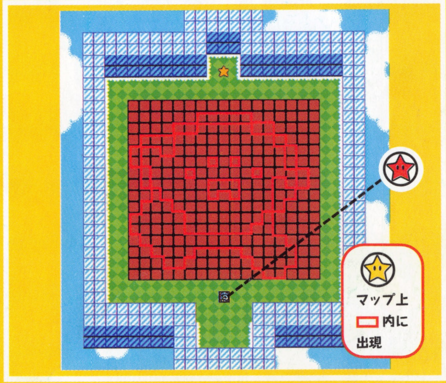
このブロックを体当たりで壊すと中からブルースターが出現する。フロアが途切れているので、勢い余ってフロアから落ちないように。

POINT

E 赤いバンパーで連続ジャンプ!!

フロアが途切れているけど、ジャンプ穴を使って向こうにある赤いバンパーめがけてジャンプすれば、バンパーで跳ねて先へ進めるよ。

BONUS STAGE



黄色い星のかけらを集めよう

？穴に入ると、フロアに黄色い星のかけらが大量に出現する。黄色い星のかけらはひとつ100点、50個集めると1 UPだ。一定時間が経過すると消えてしまうので、なるべく急いで黄色い星のかけらをできる限り多く手に入れよう。

ステージ L1-2

なし

基本タイム：100

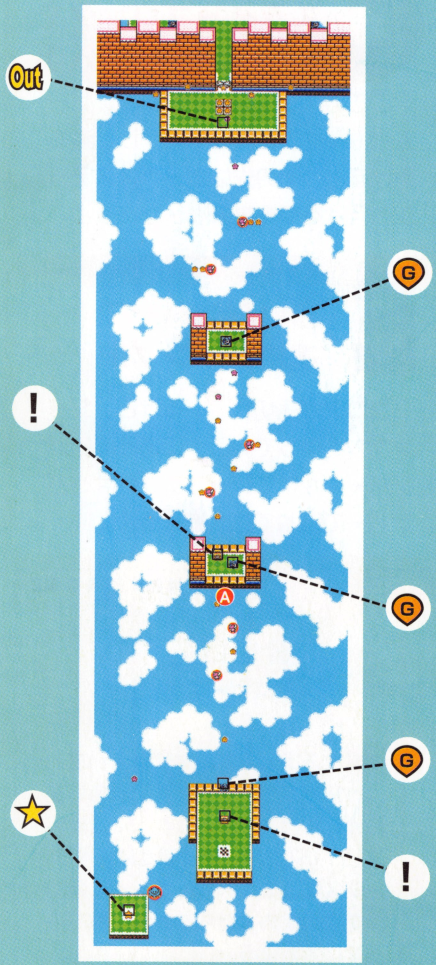
中間ゲート基本タイム：80

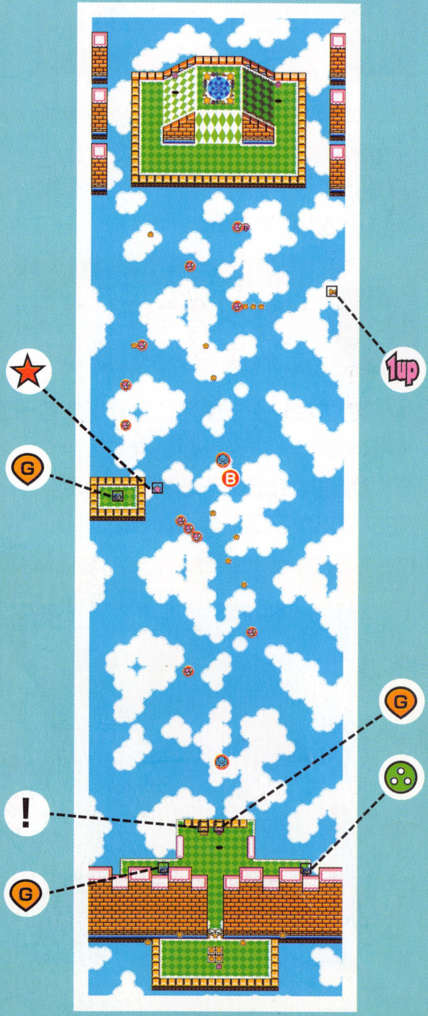
登場キャラクター

ユーフォー、
ブロントバート

ふわふわふんわり空の旅!!

フロアはほとんど転がらず、風船を使って空を飛び続けるステージ。マップをよく見て、どこで風船が手に入るかをあらかじめ知っておこう。

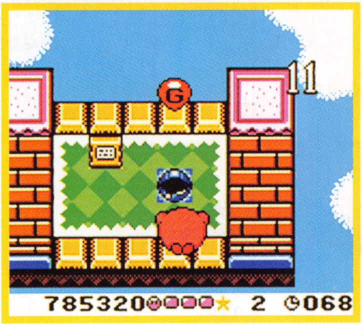




POINT

A 風船の「息つぎ」を忘れないように!!

ゴールまでのほとんどの道のりを風船を使って進むステージ。風船は取ってから15秒しか飛ぶことができないので、効果が切れるまえに次の風船を手に入れるか、フロアに降りなければミスになってしまう。風船の入っている？穴は、跳ね上げで穴から風船を出すことができるよ。

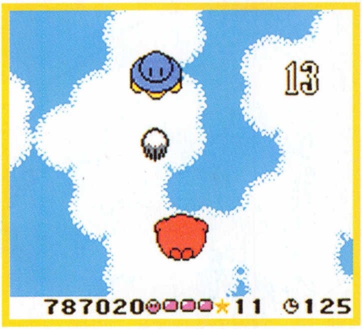


▲？穴のあるところで跳ね上げてみよう

POINT

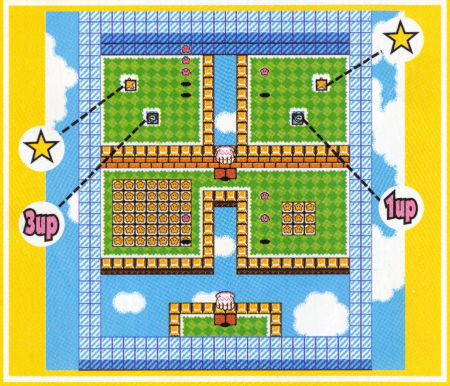
B ユーフォーを空気弾でやっつけよう!!

空を飛んでいるユーフォーやブロントバートは、空気弾を当てるとやっつけることができる。ユーフォーは弾を2発当てるとやっつけることができ、風船を出す。ステージ後半はユーフォーを逃さないようにやっつけて風船を出現させ、一気にゴールまで向かおう。



▲ユーフォーをしっかり狙って撃とう

BONUS STAGE



ゴッドハンドにつかまって……

ボーナスステージに入るなり、ゴッドハンドにいきなりつかまってしまう。ゴッドハンドにつかまったら、どちらか行きたい道のほうでAボタンを押して脱出。道がふた股に分かれているので、どちらかの道のアイテムしか取れないよ。

ステージ L1-3

なし

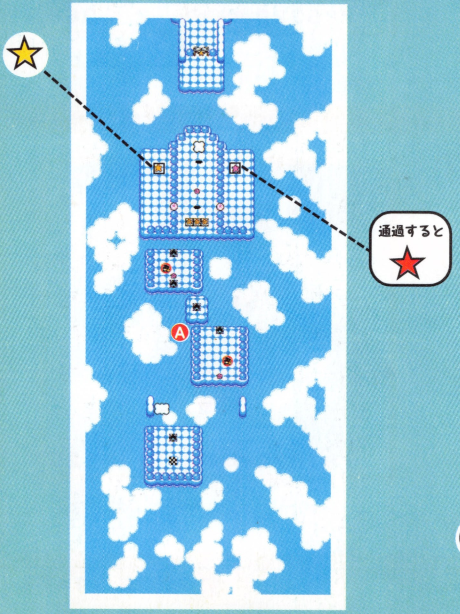
基本タイム	100
中間ゲート基本タイム	80

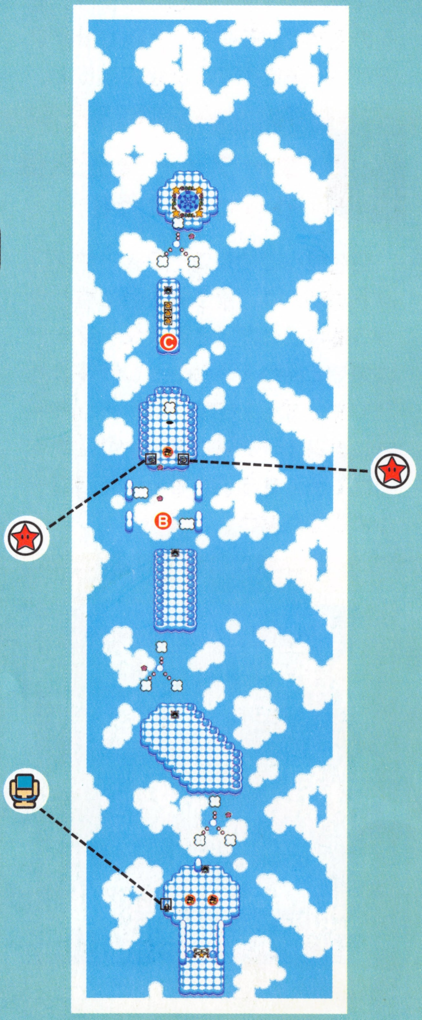
登場キャラクター

ブルームハッター／
ブルームハッター
（ボーナス面）

移動する雲に飛び移って

ぐるぐると回ったり、左右を往復する雲に飛び乗って進んでいくステージ。ジャンプ穴から雲へ、タイミングよく飛び移っていこう。

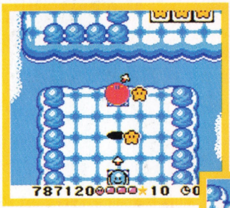




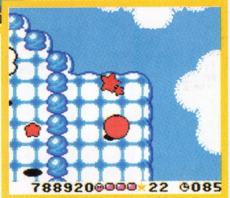
POINT

A 連続ジャンプで無敵、バンパーを壊せ!!

連続している丸いジャンプ穴は、止まらずに素早く連続ジャンプすれば無敵になれる。無敵になった先には、左右にバンパーが設置されたフロアがある。無敵時間が切れるまえに左右のバンパーを壊そう。バンパーを壊すと、その先にはワープスターやレッドスターがあるよ。



◀立ち止まらずに、タイミングよく連続ジャンプしよう



▶右にはレッドスター、左にはワープスターがある

POINT

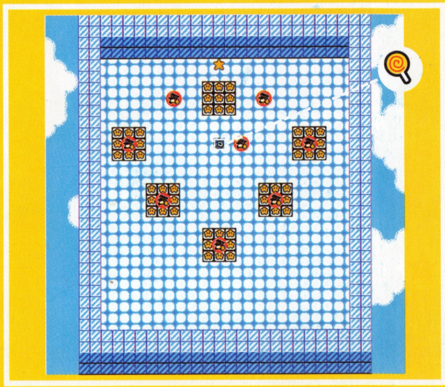
B タイミングよく、あせらずに飛び移ろう

左右に往復する雲に2連続で飛び移る場面。Aボタンを連打して急いで突破しようとすると失敗しやすいので、ひとつずつタイミングを見計らって跳ぼう。雲は左端か右端で一度止まるので、奥の雲に飛び移るときはそれを利用してタイミングを計ると成功しやすい。

POINT

C 細いフロアでは落っこちないように

雲から降りると、そこは細いフロア。慎重に進まないと落っこちちゃう。Aボタンで雲から降りるまえに、一度ゲームボーイを水平にしてから降りると、バランスを取りやすい。慎重にまっすぐ進んでジャンプ穴に入り、回転する雲に飛び移ればゴールはすぐそこだ。



BONUS STAGE

ブルームハッターを倒して1upを狙おう

黄色い星のかけらパネルがあり、その上をブルームハッターが歩いている。ブルームハッターは跳ね上げで倒さないほうがいい。中央の？穴から出る無敵キャンディを利用してブルームハッターをすべてやっつけると1 UPとなるからだ。

ステージ L1-4

なし

基本タイム 150

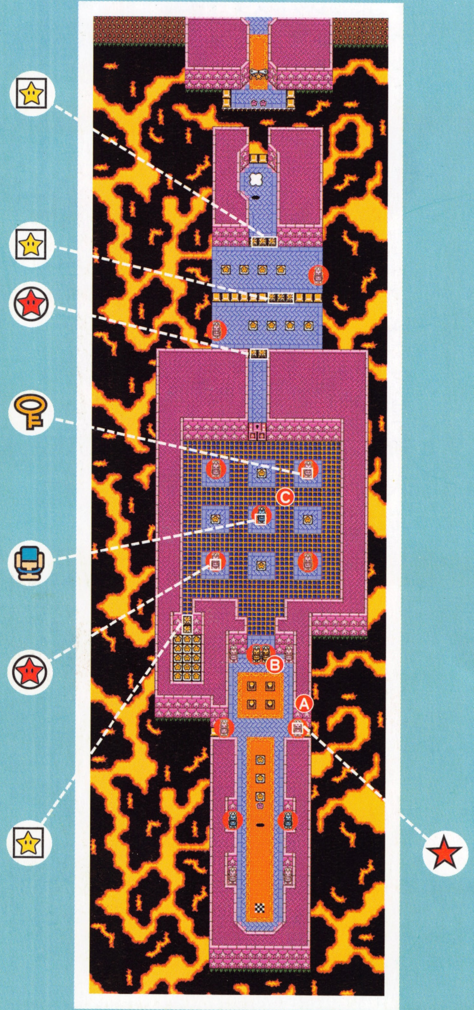
中間ゲート基本タイム 100

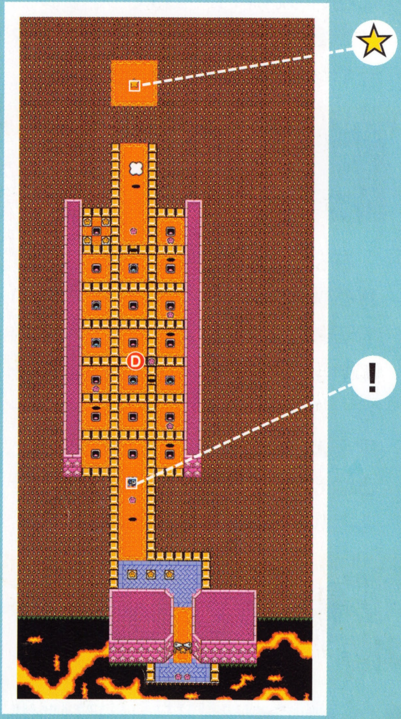
登場キャラクター

ノボット

四角いジャンプ穴を使いこなそう

レベル1最後のステージでは、スイッチを使ってノボットを動かしたり、四角いジャンプ穴を使ったりと、初登場のしかけがいくつか登場する。





POINT

A ノボットの下にレッドスターが！

2台のノボットがフロアの両端でじっとしている。このノボットにぶつかると、ノボットが動き出す。右側のノボットがいたフロアにはレッドスターが隠れていて、カービィが近づくと現れる。このように、レッドスターはあらかじめ見えるものばかりではないことを覚えておこう。

POINT

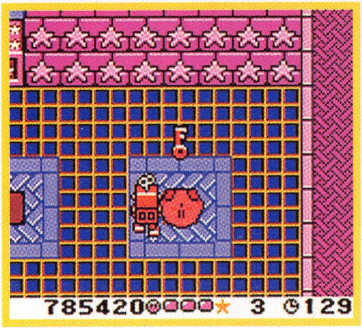
B スイッチをすべて押して道を開け!!

道をふさいでいる黄色いノボットを動かすには、フロアに配置された4つのボタンをすべて押さなければならない。ボタンは一度押して、しばらくすると元に戻る。押したボタンが戻ってしまうまえに、すべてのボタンを素早く押そう。あせらず、ぐるっとカービィを転がすのだ。

POINT

C ノボットを動かして扉のカギを見つけよう

ここで先に進むには、扉を開けるカギが必要。カギはノボットの下にある？穴に隠されている。ノボットは体当たりをすると動き始める。また、中央のノボットの下の？穴にはマイクが隠されており、このマイクを取れば画面内のノボットを一気に片づけることができるよ。

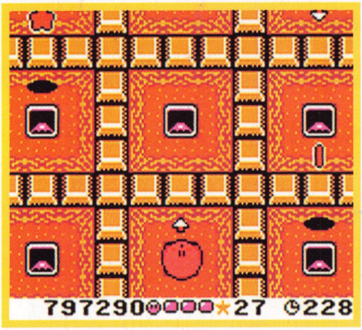


▲カギは右上のノボットの？穴にある

POINT

D 四角いジャンプ穴を使って進もう

このステージの後半で、四角いジャンプ穴がはじめて登場する。四角いジャンプ穴は、ゲームボーイを傾けた方向にジャンプできる、便利なジャンプ穴。ここでは周りにトゲやミスとなる穴はないので、練習は時間の許す限りいくらでもできる。とりあえず、感覚をつかんでおこう。



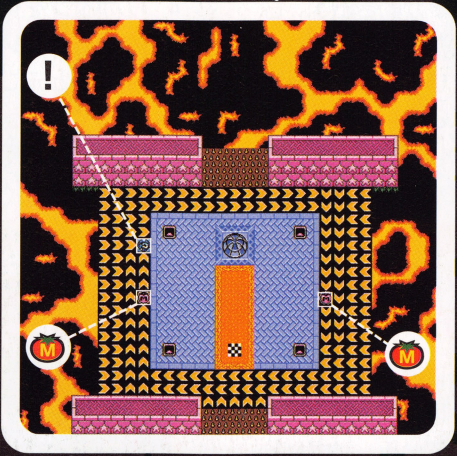
▲矢印の向きを操作できるようになろう

BOSS

ボス レベル 1

VS メガイター

基本タイム：100



ジャンプして目玉に体当たり！

フロアの四隅にある四角いジャンプ穴からジャンプして、メガイターの目玉に体当たり。そうすればダメージを与えられる。3回ダメージを与えると倒すことができるよ。



◀メガイターをひきつけて、ジャンプ穴からジャンプ

ダメージを与えたら……

いちどダメージを与えると、しばらくのあいだメガイターの目がぐるぐる回り、ダメージを与えられなくなる。ゲームボーイを回すように傾けて、円を描くように逃げよう。



◀メガイターが無敵のときは、逃げるしかないのだ

レベル2

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ L2-1

★あり

基本タイム 180

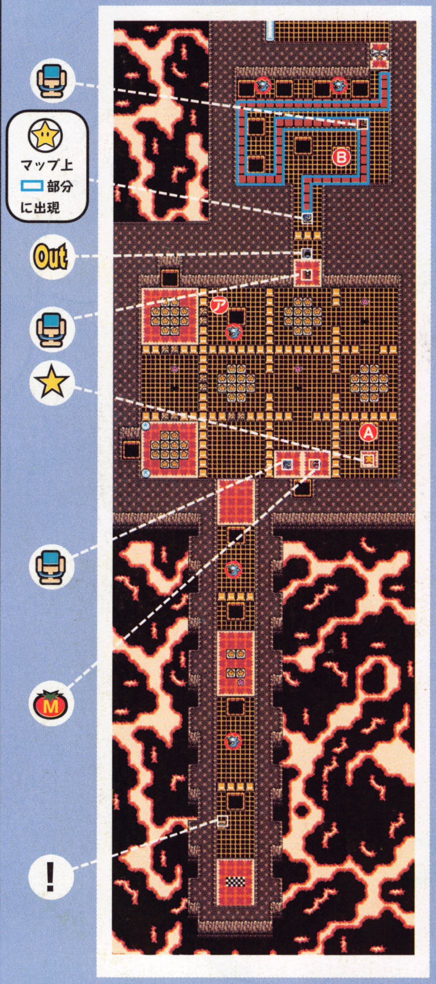
中間ゲート基本タイム 100

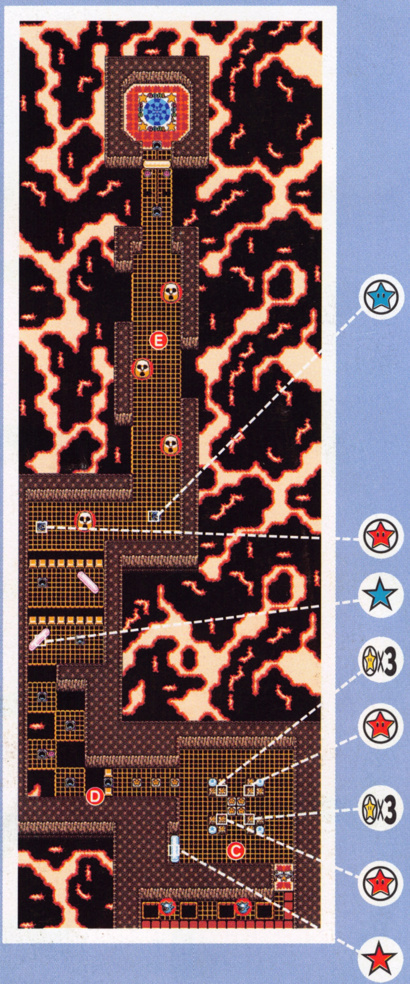
登場キャラクター

バットン、デカブー／バットン（ボーナス面）

金網をくぐって

フロアが金網になっている部分が多いステージ。金網は穴の空いた部分に入れば、金網の下をくぐって進むことができる、というしかけだ。





POINT

A ワープスターへはどうやって!?

このワープスターへたどり着くには㋐の金網の穴に入り、そこから金網の下をくぐらなければならない。それ以外の穴からは行けないのだ。

POINT

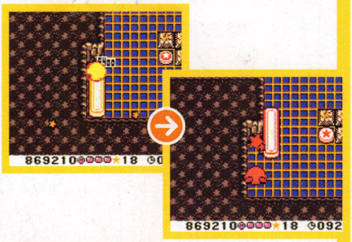
B マイクでバットンを全滅させちゃえ!!

?穴に入ると星のかけらが大量に出現する。ジャマをするバットンはマイクのある画面内におびき寄せ、まとめてマイクで倒そう。

POINT

C バンパー無敵化でレッドスターをゲット

バンパーを跳ね上げで赤にした瞬間左に傾け、上に乗る。バンパー上でジャンプを続けて無敵になり、バンパーを破壊。破壊されたバンパーの下にレッドスターが出現するよ。



POINT

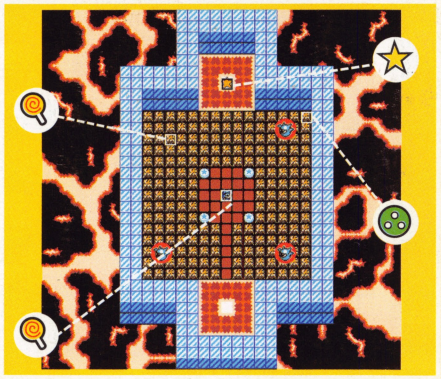
D 連続ジャンプでブルースターもゲット!!

このポイントで連続ジャンプをして無敵になり、その先の細長い黄色のバンパーに無敵状態で体当たりするとブルースターが手に入る。

POINT

E デカブーの起こす地震には要注意!!

デカブーは着地の瞬間に地震を起こし、カービィの操作を不安定にさせる。デカブーは着地の瞬間に跳ね上げると倒すことができる。



BONUS STAGE

無敵になってすべてを壊せ！

フロアー一面が壊れるブロックで埋めつくされている。中央の?穴にある無敵キャンディーを取って、ブロックを破壊してスコアを稼ごう。ついでに、ステージにいるバットンとバンパーをすべて無敵で倒せば1UPもできちゃうよ。

ステージ L2-2

なし

基本タイム 120

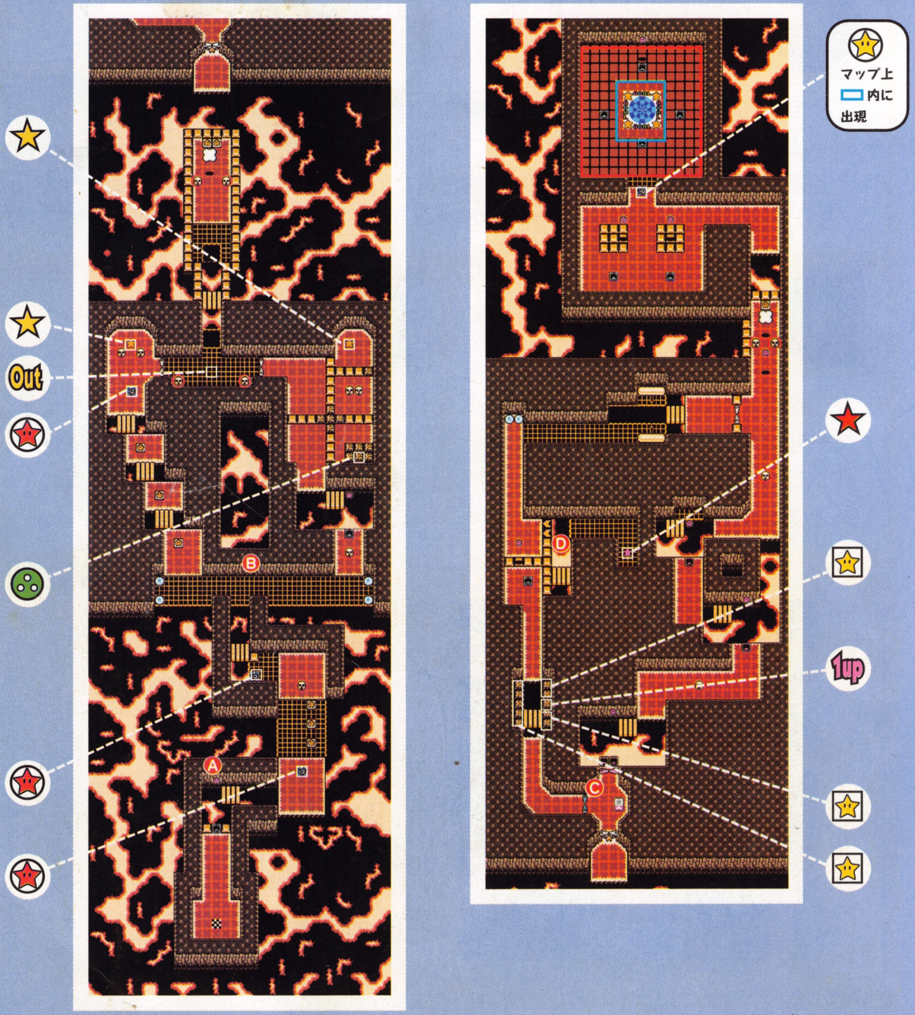
中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター

カプー／デカプー（ボーナス面）

どちらの道へ進もうかな？

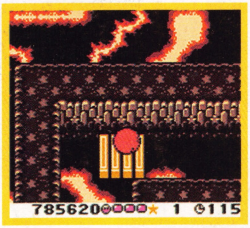
道がふた股に分かれているステージ。道は途中でいちど合流するが、またふた股に分かれてしまう。しかも、後半の分岐はダイスの色で道が決められる。



POINT

A リフトの上ではじっとガマン、ガマン！

初登場のリフトは上に乗っているだけで、自動的にカービィを運んでくれる。だけど、水平にしてじっとしていないと落っこちちゃうよ。

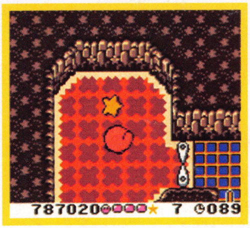


◀なるべくゲームボーイを動かさないように

POINT

B 最初の分岐点、どちらへ進もうか……!?

分岐点ではどちらへ進んでも合流する場所は同じ。しいてどちらか選ぶなら、スロットアイテムが取れる右側のルートのほうがオトクだ。



◀どちらへ進んでもワープスターは取れる

POINT

C ダイスで分岐!! 青が出ないと……？

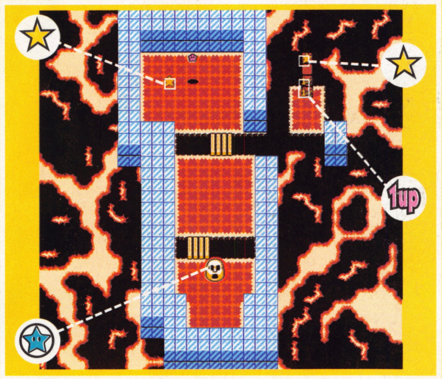
ダイスを跳ね上げると、出た色のゲートが開く。どちらへ進んでもゴールできるが、赤が出た場合はレッドスターを取れなくなってしまう。

POINT

D ちょっとむずかしめのレッドスター

回るジャンプ穴で、真上に進んでしまうと、レッドスターが取れなくなる。ジャンプ穴から右側のリフトに乗らなければならない。

BONUS STAGE



青い星のかけらを集めよう

デカブーを跳ね上げてやっつけるとその下から、？穴が出現。？穴に入ると、青い星のかけらが出現する。ステージ右側に、1 UPがふたつあるが、それらは青い星のかけらをすべて集めたあとに取ろう。出口はふたつあるけど、出てくる場所は同じ。

ステージ L2-3

なし

基本タイム 150

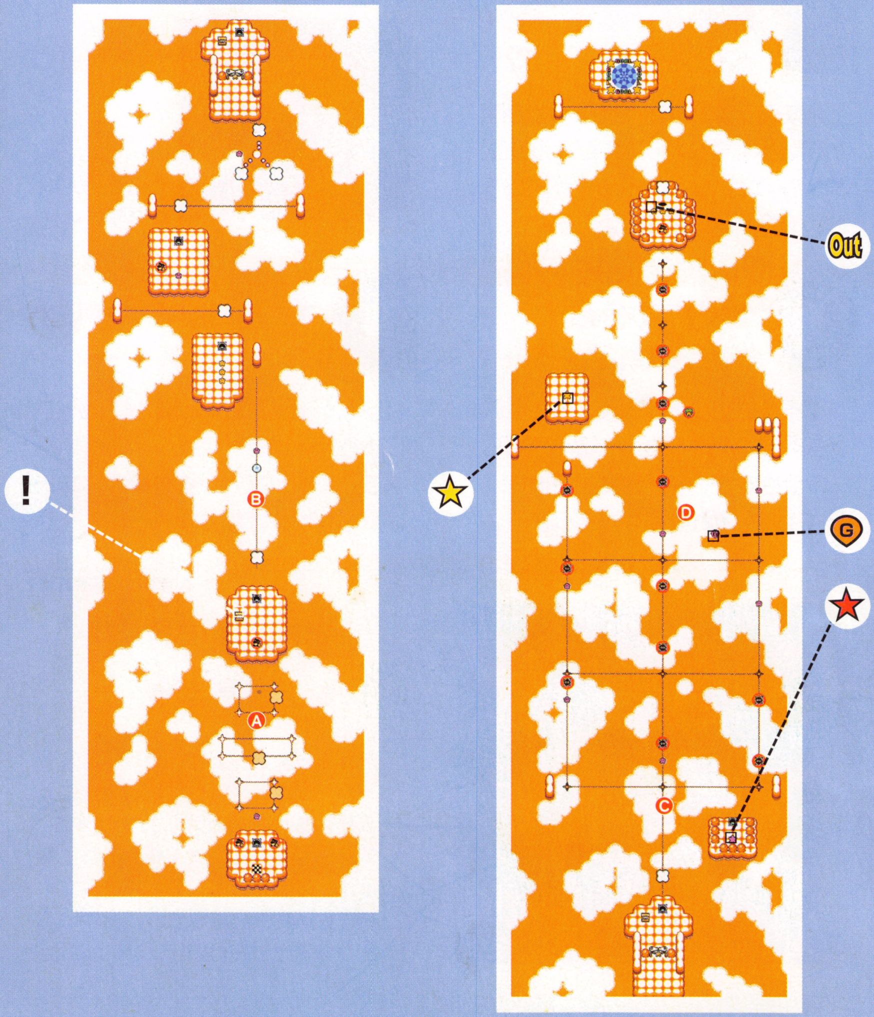
中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター

ブルームハッター、
ゴルドー、
スターマン

雲のスピードをコントロール!!

ステージ全体の移動に雲を利用するステージ。雲から雲へ飛び移るタイミングをうまく計れないと、ミスが続出してしまう難易度高めのステージだ。



POINT

A 動く速さの違う雲に飛び移っていこう

連続して3つの雲に飛び移ればいいけれど、これらの雲はすべて移動速度が違う。ゲームボーイを傾けて乗っている雲の速さを調整してね。

POINT

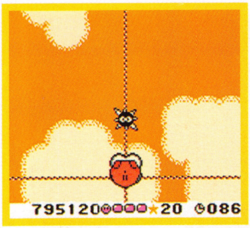
B 上下に動く雲は動きが速いので注意

レールが敷いてある雲は、レールの上を自由に動かすことができる。また、降りるときはゲームボーイを傾けた方向にジャンプするよ。

POINT

C 超難所!! ゴルドーをジャンプして越えろ!!

雲をレールに従って移動させながら、ゴルドーをジャンプして飛び越えなければならない。ゴルドーが近づくまえに、早めにジャンプだ。

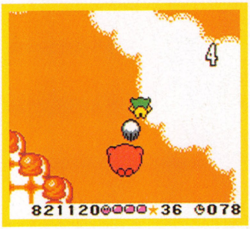


◀飛ぶタイミングはこの写真を参考にしよう

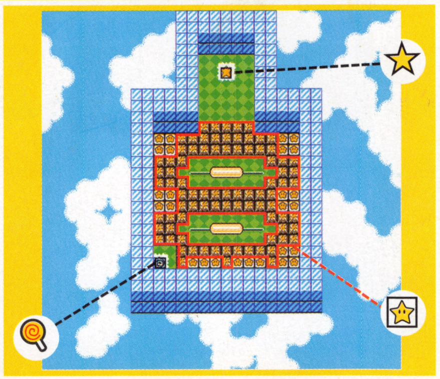
POINT

D 風船を取ってゴールまで飛んじゃえ！

ここで手に入る風船を使えば、雲を使わずにゴールまで行ける。途中にいるスターマンに空気弾を連続で当てると1UPできる。



◀スターマンを見かけたら連続で空気弾を発射



BONUS STAGE

バンパーで得点稼ぎ？

画面中央に左右に移動するバンパーがあり、画面左下に無敵キャンディーの入った？穴がある。ボーナスステージではタイムが減らないのを利用してバンパーで点を稼ぐもよし、無敵キャンディーを使って早めにステージを切り上げてもよし、だ。

ステージ L2-4

なし

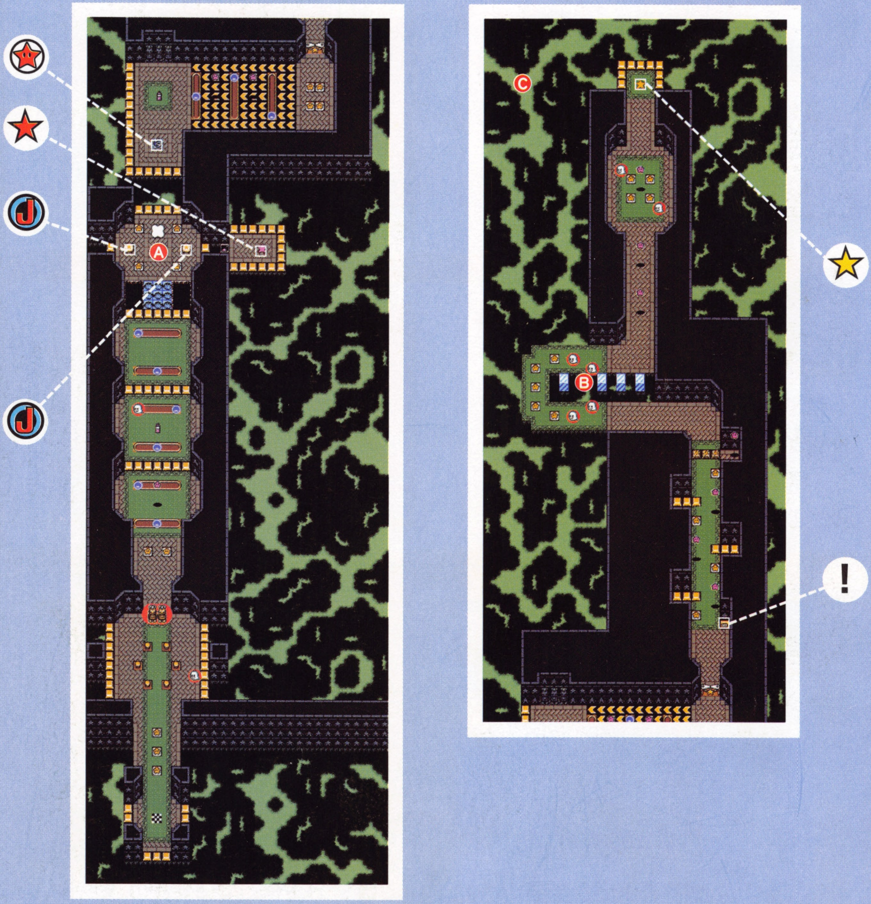
基本タイム	120
中間ゲート基本タイム	100

登場キャラクター

ブーラー、ノボット

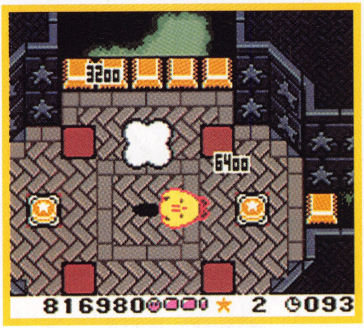
ブーラーを避けて進め

短めのステージだが、ところどころでカービィのジャマをするブーラーがやっかい。跳ね上げでは倒せないので、慎重にかわしていこう。



POINT A 雲に乗るまえにレッドスターを取ろう

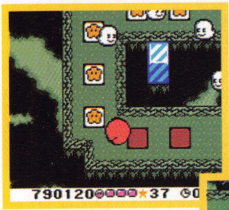
ここでは雲に乗るまえにレッドスターを取っておこう。ぴょんぴょん床に乗ったらゲームボーイを手前に傾けて、そのままぴょんぴょん床で連続ジャンプして無敵化。バンパーを壊してバンパーの下に隠れているジャンプ穴に入り、レッドスターのあるフロアへジャンプしよう。



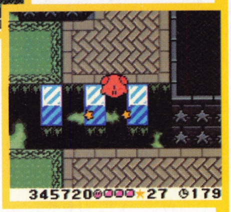
▲バンパーで無敵化してもいい

POINT B ブーラーの輪に入ってゆっくりと進め

ブーラーが輪になって、ぐるぐると同じルートを回っている。ちょうどCの字のようなブーラーの列のすき間に入り、ブーラーに触れないようにゆっくりと通路を進もう。上級者はブーラーの旋回する場所の手前の柱のすき間を、縦方向への大きな跳ね上げで飛び越してもいい。



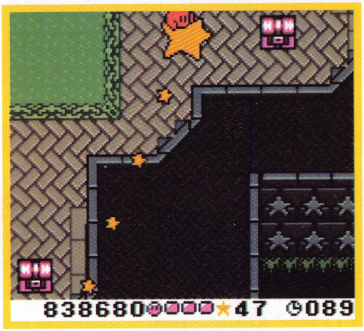
◀ブーラーの列のすき間に入って、じりじり進もう



▶タイミングよく跳べば、跳び越すことができる

POINT C ワープスターから見えるフロアは一体？

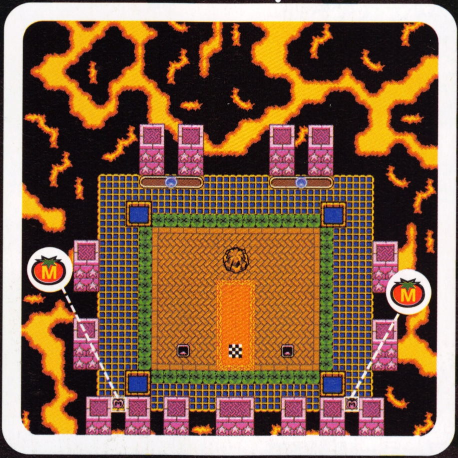
ボスステージへ行くためのワープスターに乗ると、ワープの途中でマップに載っていないフロアが見える。ここは、エクストラステージ専用フロアで、今はまだ来ることができない。気にせず、そのままボスステージへ進もう。エクストラステージについては115ページを参照。



▲ここへはまだ行けないのだ

BOSS
ボス レベル2

VS メガイター
基本タイム：150



崩れる床に注意!!

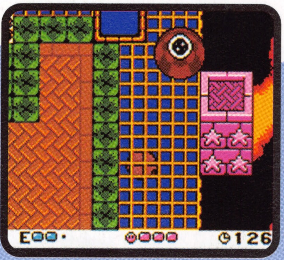
倒しかたはＬ１－４と同じだけれど、フロアのまわりが崩れる床になっている。メガイターに弾かれて、崩れた床から落ちないように。危ないときは、いったん金網の下に！



◀ジャンプ穴に入るときも崩れる床に乗らないように

ダメージを与えると暴れ出すぞ

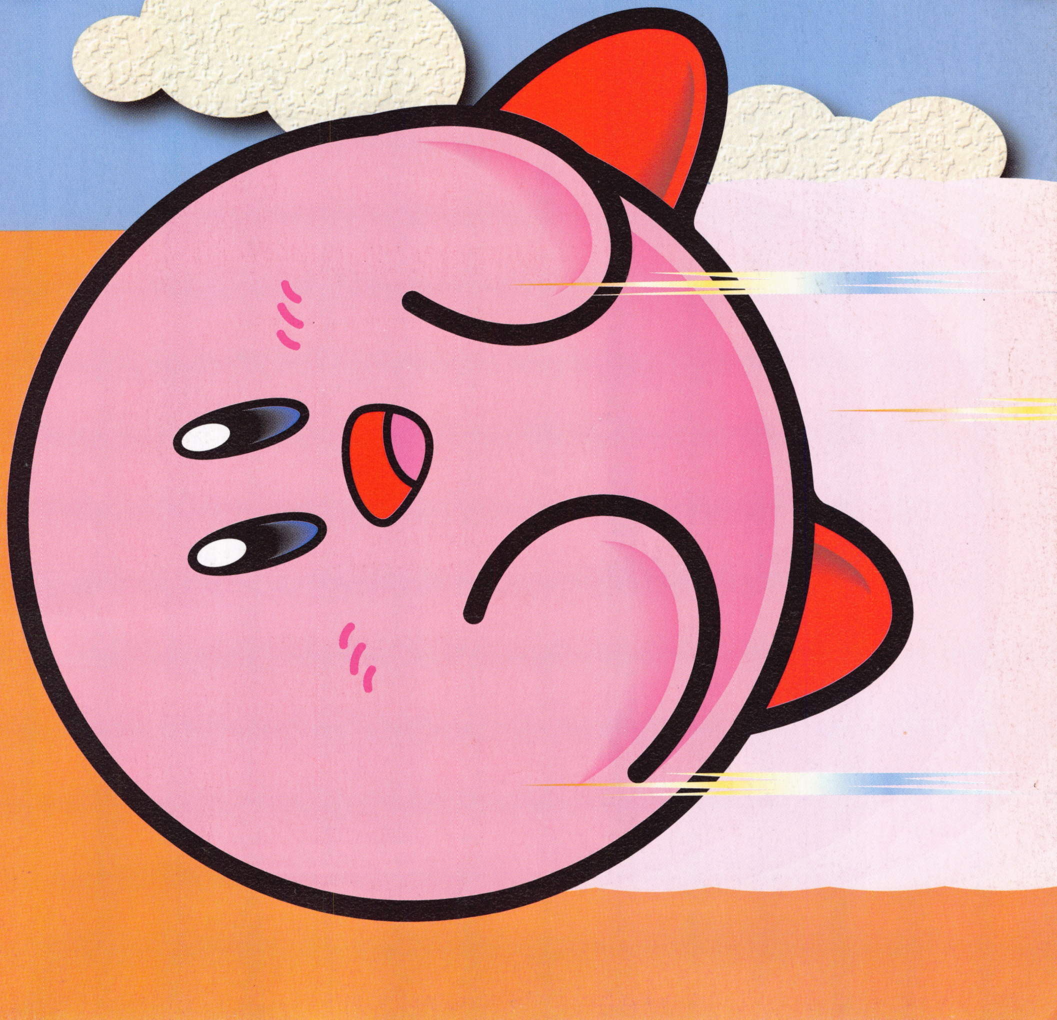
ダメージを与えると、メガイターはジャンプして暴れ出す。着地すると着地したところのフロアが崩れる床に変わる。メガイターがジャンプ中も金網の下に避難していよう。



◀逃げ回るよりも金網の下でじっとしていよう

レベル3

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ

L3-1

ありと表示されたスターアイコン

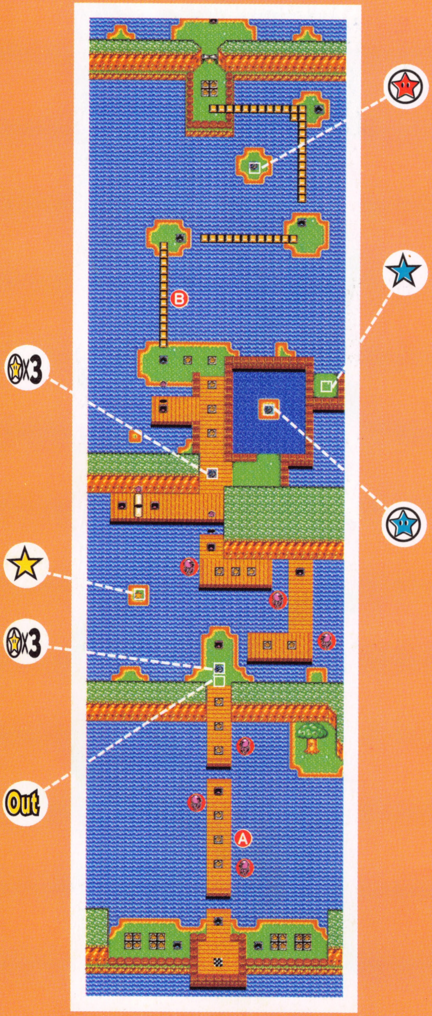
基本タイム 150

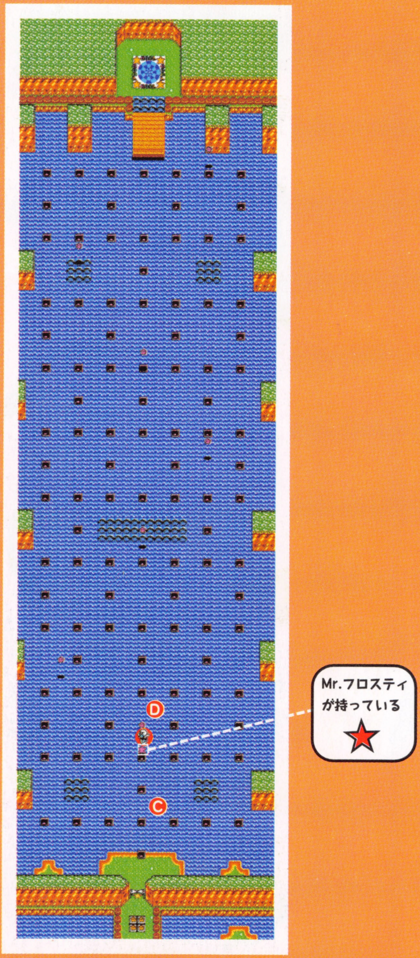
中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター
フロッツォ、
Mr.フロスティ
／フロッツォ
（ボーナス面）

橋から落ちないように……

水でフロアがとり囲まれたステージ。水に落ちたら3秒以内に陸に上がらないとミスになってしまう。細い橋から落ちないように進んでいこう。





POINT

A フロッツォの吹きつける息にご用心

水面からフロッツォが出現し、息を吹いてカービィを橋から落とそうとする。フロッツォが水中に潜ったときを狙って橋を渡っていこう。

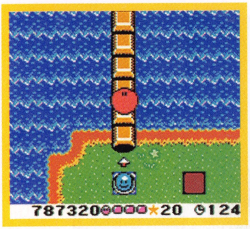


◀フロッツォが水の中に戻るまで渡るのを待つ

POINT

B 1ブロックの幅でできた橋を渡れ!!

1ブロックしか幅がない橋にジャンプ穴から飛び移る。穴からジャンプするまえにゲームボーイを水平にすると成功しやすいよ。



◀ゲームボーイを水平にしてからジャンプ!!

POINT

C 連続ジャンプでカービィの滝上り？

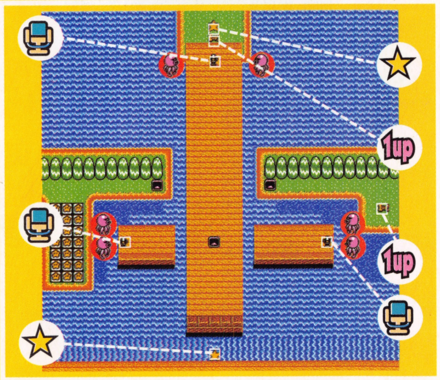
水の流れに逆らって、四角いジャンプ穴を連続してジャンプ。水に落ちても、水面に落ちた瞬間にAボタンを押せば水切ジャンプができる。

POINT

D レッドスターをジャンプで奪え！

レッドスターは空中を飛んでいるMr.フロスティが持っている。レッドスターが真上に来たときにジャンプすると取れるよ。

BONUS STAGE



マイクでフロッツォを倒してから

ステージの両端にマイクが置かれているが、このマイクに近づくと、フロッツォが水の中から現れる。フロッツォに吹き流されるまえに、ステージに落ちているマイクを使って、フロッツォを倒し、そのあと星のかけらパネルなどを集めよう。

ステージ L3-2

なし

基本タイム 120

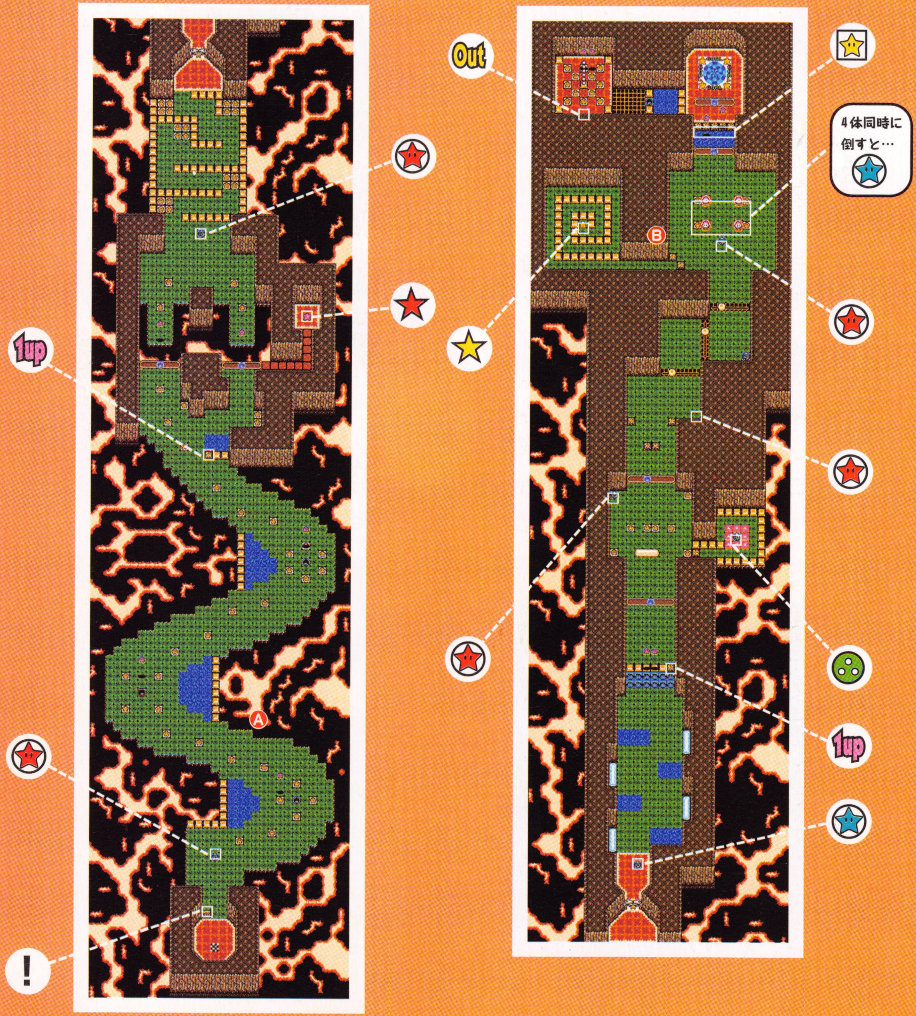
中間ゲート基本タイム 80

登場キャラクター

ワドルディ

床が崩れる!!　急げ、急げ!!

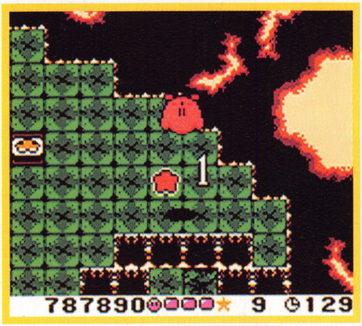
いちどカービィが通ると、穴が空いてしまう崩れる床がフロアのほとんどを構成。穴に落ちてしまうまえに、急いで先へ先へと進まなければならない。



POINT

A 崩れる床をうまく切り抜けるには……？

操作を失敗して、右の写真のような状況におちいっても、あきらめるのはまだ早い。カービィを跳ね上げれば穴を飛び越えることができるかも知れないからだ。ただし、跳ね上げたあとは横方向にはあまり飛べないので、縦方向にゲームボーイを傾け、飛び越えさせるようにしよう。

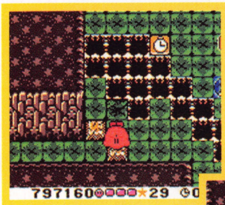


▲こうなってもまだ脱出できるよ

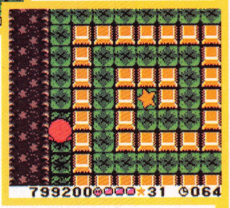
POINT

B ボーナスステージへ行くにはどうすれば？

ボーナスステージへの道は、ひびわれブロックでふさがれている。ひびわれブロックにぶつかって弾かれてしまうと、崩れた床に落ちてしまう危険性が高い。崩れた床に落ちずに、ボーナスステージへ行くには、右の写真のように、ブロックに体当たりして正確にルートをたどろう。

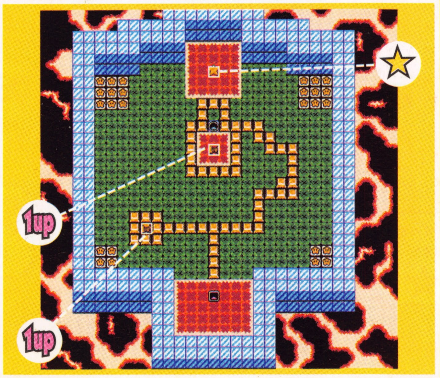


◀まずは真上からひびわれブロックに体当たりをする



▶左側の壁にピッタリ沿いながら、細い道へ入る

BONUS STAGE



細いフロアに乗って 1 UPをゲット！

1 UPがたくさん手に入るボーナスステージだけど、それを取るにはジャンプ穴から、細いブロックでできたフロアへ飛び移らないといけない。フロアへジャンプしたら、一度ゲームボーイを手前に傾け、カービィを止めてから進もう。

ステージ L3-3

なし

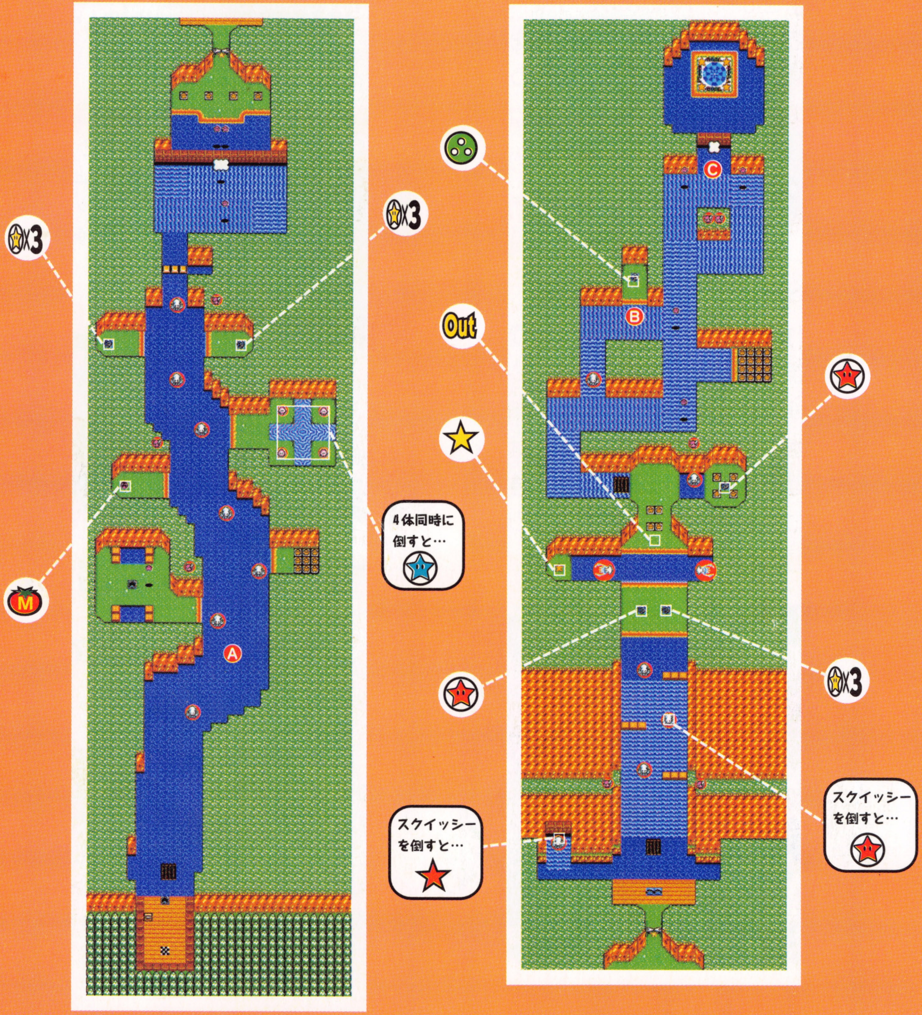
基本タイム 150

中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター
スクイッシー、
ワドルディ、
スクイッシー(横)、
ブロントバード

イカダで川を上っていこう

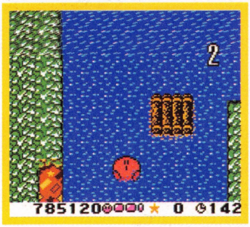
イカダを使って川をさかのぼっていく。クリアするだけならばそれほど難しくないけれど、アイテムを集めながらとなると、テクニックが必要となる。



POINT

A スクイッシーはイカダダッシュで倒そう

水の中から登場するスクイッシーは、イカダでダッシュして体当たりすれば倒せる。ダッシュせずに当たると、水に落っこちちゃうよ。



◀水に落ちたらすぐにイカダに戻ろう

POINT

B 流れに乗らずに、ゆっくり進もう

水の流れに乗って速く進んでしまうと、この？穴にはたどり着けなくなってしまう。水の流れと反対方向に傾けてゆっくり進もう。



◀？穴の中身はスロットアイテムだよ

POINT

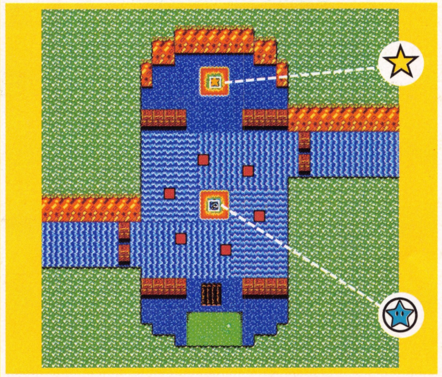
C イカダダッシュで流れから脱出だ!!

ゴール手前の雲に乗るには、川の流れから脱出しなければならない。傾けによる操作だけでは脱出できないので、Aボタンでダッシュしよう。



◀ゲームボーイを左に傾けながらダッシュだ

BONUS STAGE



イカダに乗って青い星のかけらをゲット

イカダを使い、中央にある？穴に入ると、青い星のかけらが出現する。青い星のかけらもイカダに乗って集めよう。イカダは水の流れに流されるので、うまく流れに乗って集めるのがポイント。イカダから降りてひとつずつ集めていってもＯＫだよ。

ステージ L3-4

なし

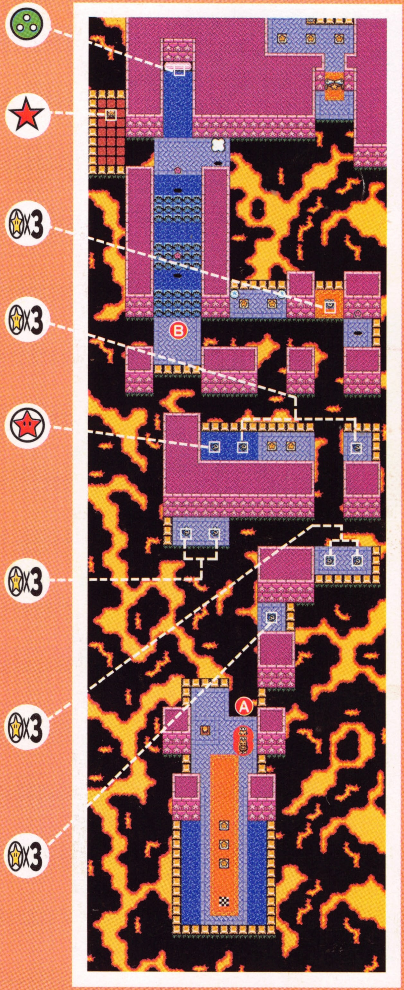
基本タイム 160

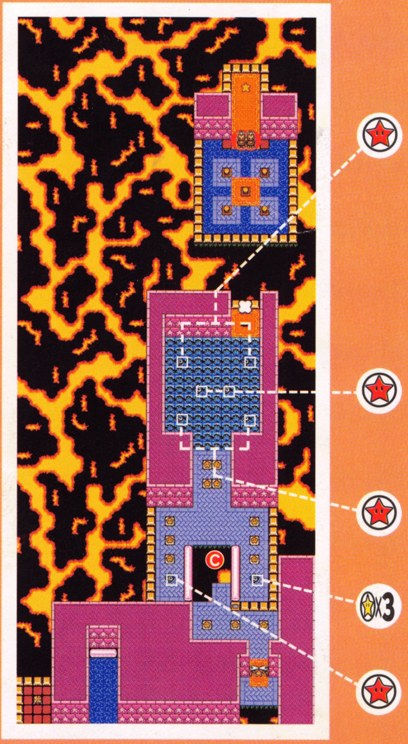
中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター
ノボット

ノボットのあとをついていこう

ノボットが作り出す道を転がっていくステージ。ノボットの動きは遅く、ノボットにぶつかると道から落ちてしまう。ジリジリと進んでいこう。

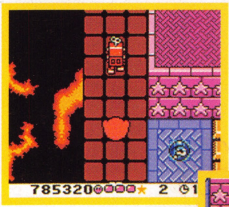




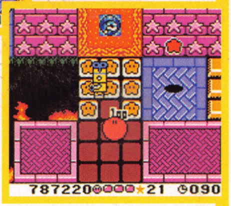
POINT

A ノボットのあとを追いかけよう

スイッチを入れると2体のノボットが動き出す。前を歩くノボットはフロアを作り、後ろを歩くノボットは作られたフロアを消していく。この2体のノボットのあいだを、ぶつからないようにゆっくりと転がっていこう。ノボットに当たるとフロアから落ちることもあるよ。



◀急がず、そろそろとノボットのあとを転がる



▶途中、ノボットが立ち止まるので注意!!

POINT

B 無敵になってアイテムをゲットしよう

ぴょんぴょん床を連続ジャンプして無敵になり、その先の水へ飛び込もう。そのままゲームボーイを奥へ傾けてバンパーを壊せば、？穴が現れる。？穴の中身はルーレットアイテム。バンパーの手前で無敵が解けないように、まっすぐバンパーまで進んでいこう。

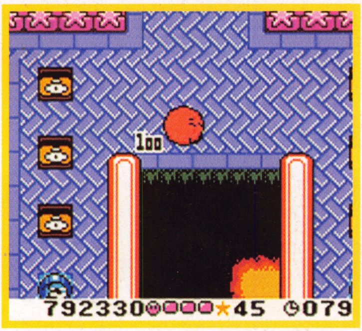


▲ぎりぎりバンパーを壊せるぞ

POINT

C バンパーを往復して穴を越えろ!!

ここでは、赤いバンパーを往復して穴を越えよう。まず右のバンパーにぶつかってジャンプ、その反動で左のバンパーにぶつかり再びジャンプ。そしてまた右のバンパーへ……、と交互にバンパーでジャンプしていく。ジャンプ中はゲームボーイを奥へ傾けておこう。

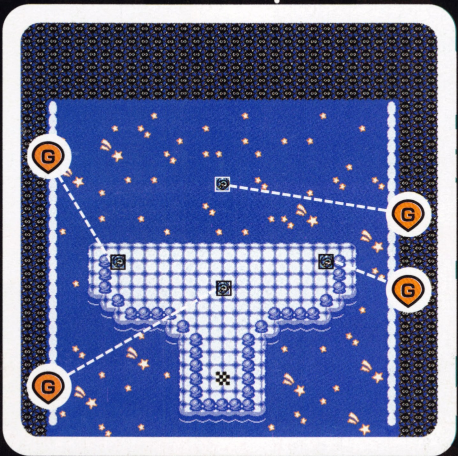


▲跳ねる方向十奥にゲームボーイを倒せ

BOSS ボス レベル3

VS クラッコ

基本タイム：100



空気弾で目玉を狙え!!

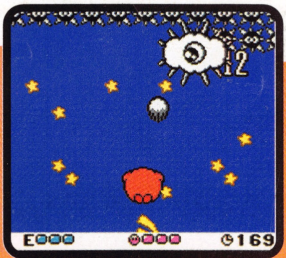
ステージにある？穴から風船を出して、それで空を飛ぼう。クラッコにダメージを与えるには、目玉に空気弾を当てればＯＫ。クラッコも目玉から弾を撃ってくるぞ。



◀クラッコの撃ってくる弾は空気弾で撃ち落とせるよ

時間内に６発当てるのだ

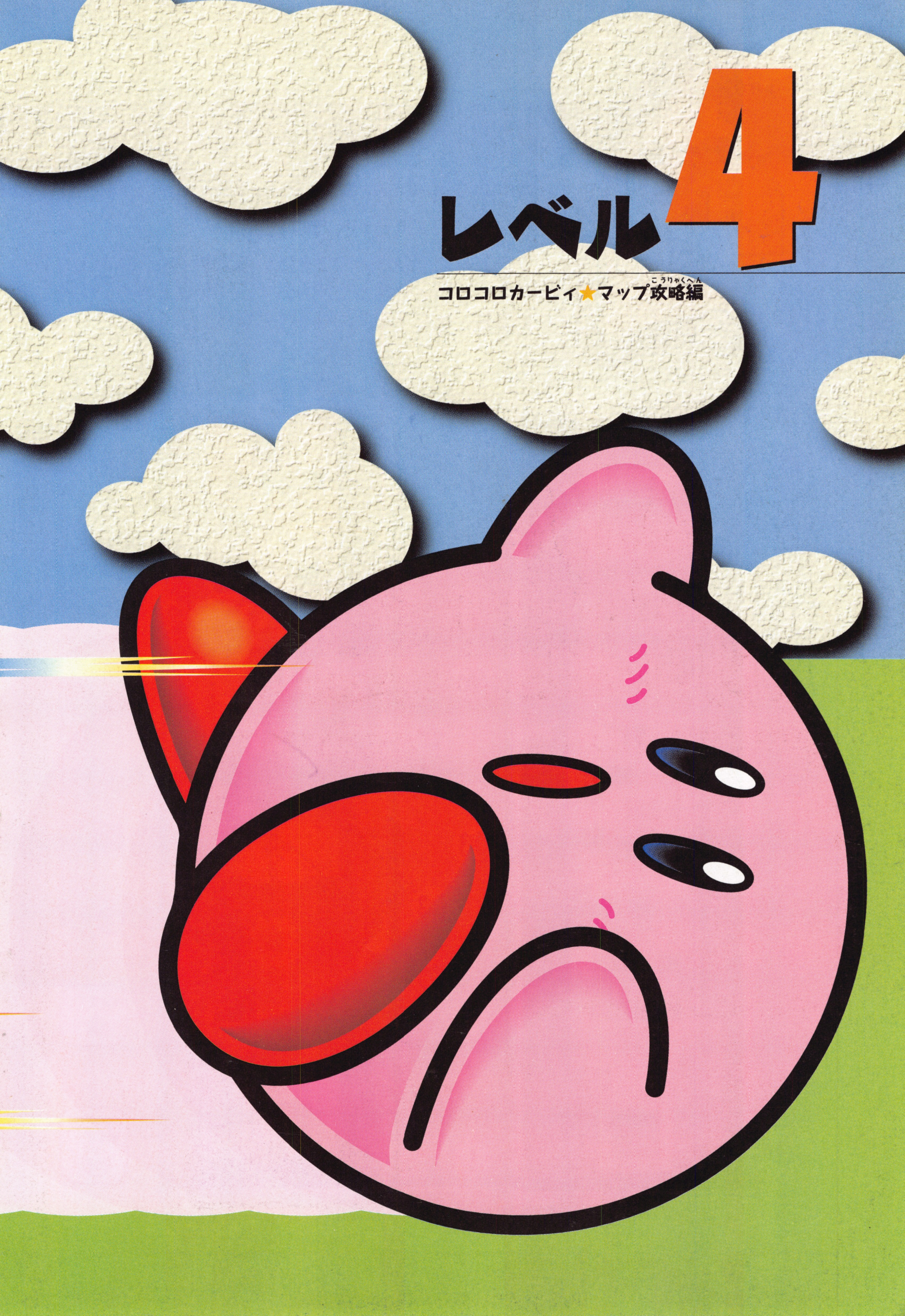
クラッコは左右を往復しながら、手前に迫ってくる。クラッコが通ったあとはゴルドーが吐き出される。画面がゴルドーに埋めつくされると強制的にミスになってしまう。



◀風船の制限時間にも注意しつつ、６発弾を当てよう

レベル4

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ L4-1

★あり

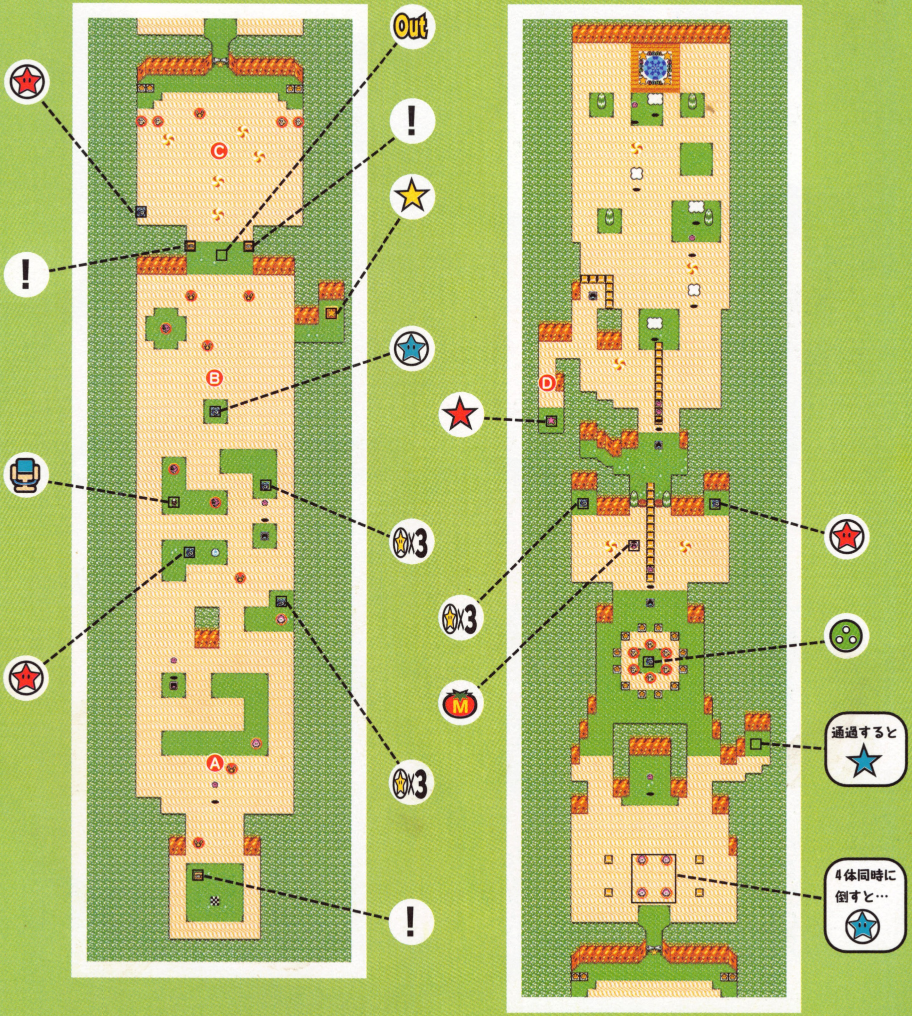
基本タイム：140

中間ゲート基本タイム：100

登場キャラクター
ジバサミ、
ワドルディ、
ワドルドゥ、
キャピィ

全面砂のステージだ!!

フロアの大部分が砂でできているステージ。砂の上ではカービィを跳ね上げられず、10秒以上砂の上にいると、沈んでミスになってしまう。



POINT

A 跳ね上げて星のかけらを出現させよう

砂の中には星のかけらがたくさん埋もれている。どこでもいいので、適当な場所で跳ね上げをすると、砂の中から星のかけらが出現するよ。

POINT

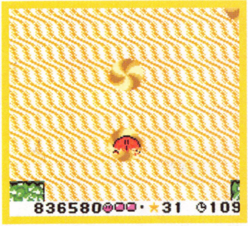
B 砂の中から突然現れるジバサミに注意!!

砂の上を流れていくと、突然ジバサミが現れることがある。ジバサミは跳ね上げて倒すことができないので避けて通ろう。

POINT

C 砂地獄に落ちないように移動しよう

砂の上で渦巻く、砂地獄。この中に入ってしまうとミスになる。砂の上にいられる制限時間を見つつ、なるべく遠回りをして進もう。

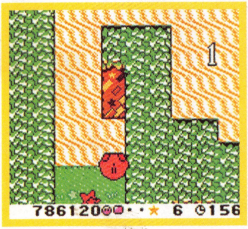


◀近くを通ると引きこまれてしまうよ

POINT

D ぎりぎりまで粘ってレッドスターまで！

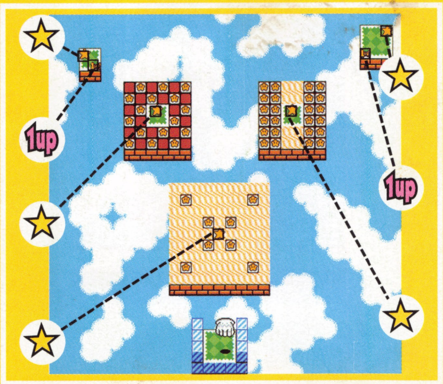
レッドスターのある場所までは、砂の上を通過しなければならない。余計な操作をせず、ひたすら向かっていけばギリギリ到着できるのだ。



◀10秒ギリギリのところで陸に上がれる

BONUS STAGE

ゴッドハンドを使って移動しよう！



ゴッドハンドの下に行き、ゴッドハンドにつかまってボーナスステージを移動する。ワープスターの上に降りると、その場でボーナスステージが終わってしまうので、アイテムの真上でAボタンを押して、ゴッドハンドから降りるようにしよう。

ステージ L4-2

★あり

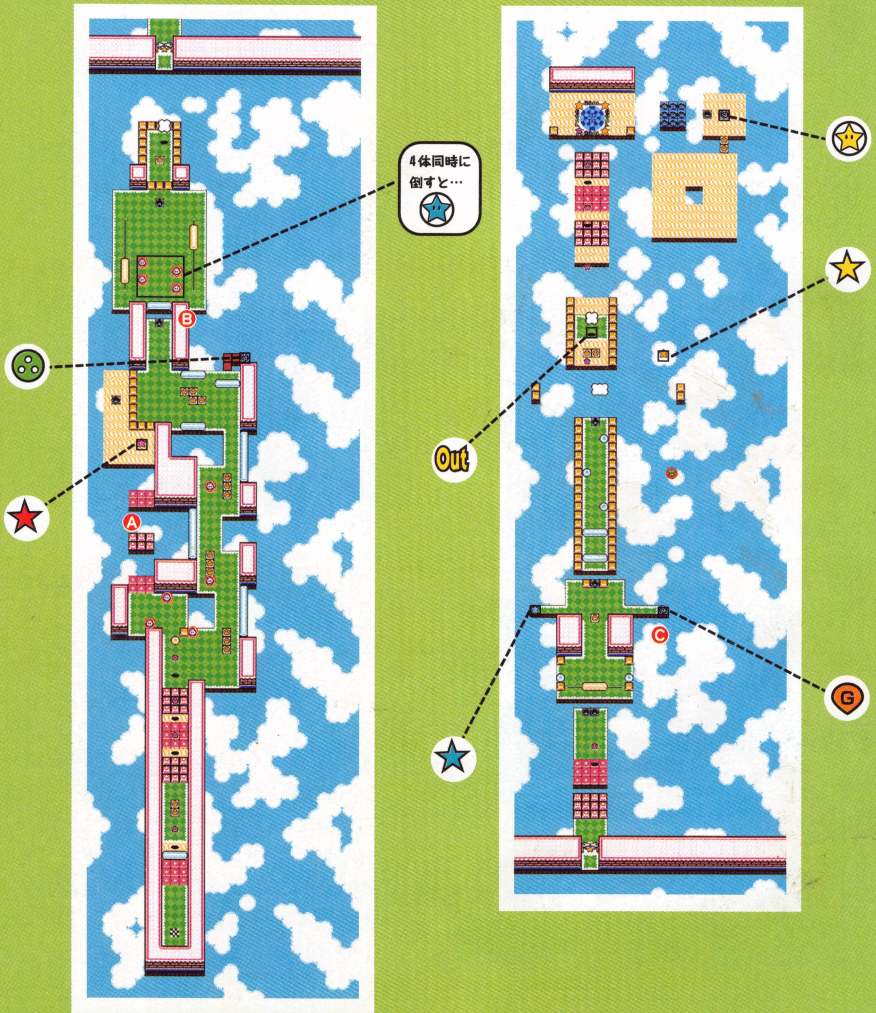
基本タイム：120

中間ゲート基本タイム：100

登場キャラクター
ワドルディ、スターマン／ジバサミ（ボーナス面）

アクロバットプレイで突破!!

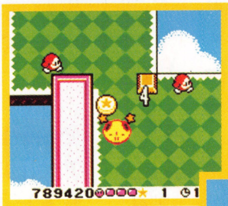
細い通路にバリエーション豊富なしかけが設置されているステージ。でこぼこ床を連続でジャンプするなど、アクション性が非常に高い。



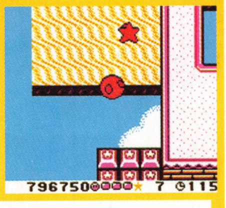
POINT

A 難所を突破し、レッドスターを取るのだ!!

でこぼこ床で連続ジャンプし、高速移動している黄色いバンパーを破壊して道を開く。そして、その先のでこぼこ床を連続でジャンプして空中を突破し、砂地に着地してレッドスターをゲット。とってもむずかしい場所だけど、レッドスターを取るためには練習してでも挑戦しよう。



◀まずはこの黄色いバンパーを無敵化して壊してしまおう



▶空中をでこぼこ床を使って連続ジャンプし、砂地に着地

POINT

B ジャンプ穴から出るまえに……

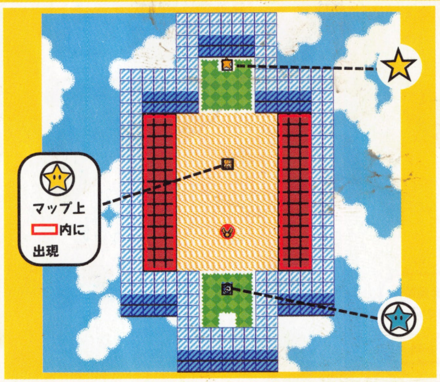
このジャンプ穴の向こうのフロアにはワドルディが4体いる。ジャンプ穴から出るまえに、跳ね上げて4体まとめて倒してしまおう。そうすれば安全にフロアに飛び移れるうえに、青い星のかけらを集めて1UPもできちゃうのだ。安全なうえにオトクなこの方法、ぜひ試してみて。

POINT

C 風船を取って、空を飛んでいこう

ここにある？穴からは風船が出現する。この風船を取れば、細いフロアを通らなくても先に進めるうえに、ボーナスステージにも行くことができるよ。まさに至れりつくせりだ。ボーナスステージから出れば、ゴールはすぐ目の前。これを利用しない手はないよね。

BONUS STAGE



青と黄色の星のかけらが大量に

？穴に入ると、砂の上に青い星のかけらが出現する。ジバサミに当たらないように、すべてを集めよう。また、ひびわれブロックの下にも？穴があり、これに入ると黄色い星のかけらが大量に出現する。これらを50個集めれば1UPだ。

ステージ L4-3

★あり

基本タイム：120

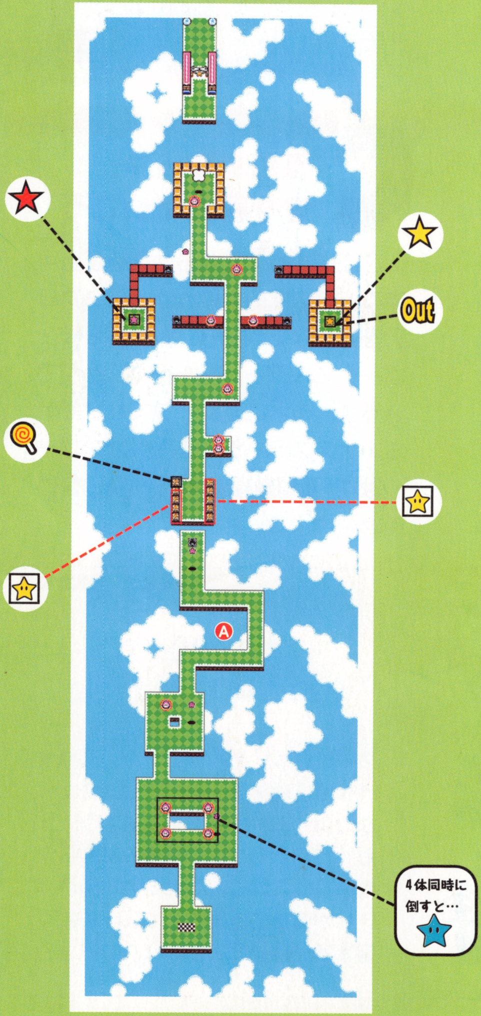
中間ゲート基本タイム：100

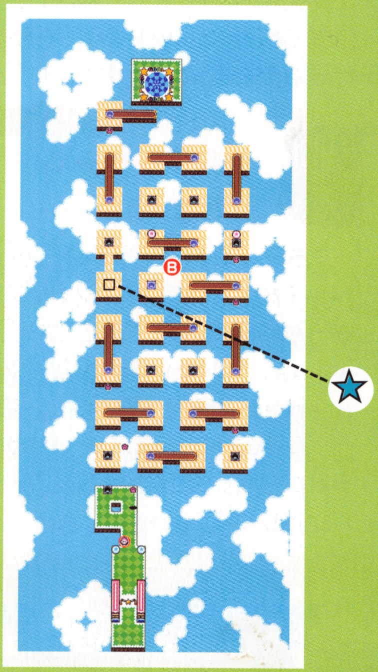
登場キャラクター

ワドルディ

ひたすら落ちないように

全体が細いフロアでできているステージ。細いフロアの上に敵がいることもあり、カービィを跳ね上げたあとのコントロールもできないといけない。

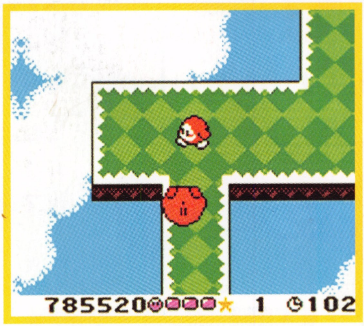




POINT

A 勢いをつけずに、慎重に通過していこう

このステージに来るまでに、かなりカービィの操作にも慣れたよね。でも油断は大敵。細い通路はスピードを出しにくいけど、減速もしにくい。スピードを出したまま、細い通路に入っていくとブレーキをうまくかけられずに、通路から落ちてしまう。初心に返って、慎重に進もう。

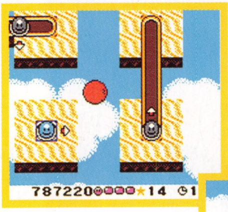


▲ワドルディのいる場所では一旦停止！

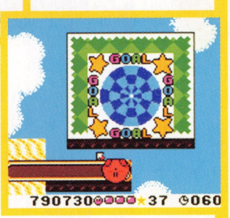
POINT

B 移動するジャンプ床で飛び移ろう

ステージの後半は、ジャンプ穴でフロアを移動していく。ジャンプ穴の周りは砂なので、着地したあとにハズミでフロアから落ちるということは少ない。落ち着いてジャンプ穴の矢印の方向を確認しつつ、ひとつひとつ飛んでいけば問題なくゴールへたどりつける。

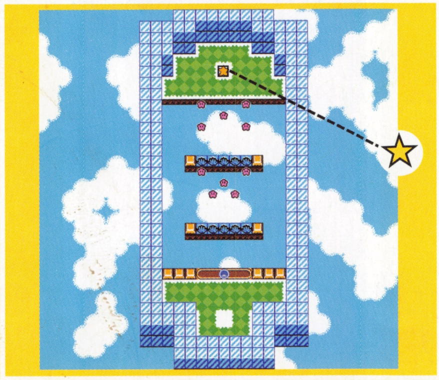


◀よーくジャンプ穴の矢印を見て、次の穴に跳び移ろう



▶最後のジャンプ穴は矢印が高速で回るので要注意

BONUS STAGE



よーく狙ってジャンプしよう

左右に激しく動くジャンプ穴から、ぴょんぴょん床に飛び移って赤い星のかけらを集めよう。ジャンプ穴の位置によっては、少ししか星のかけらを取ることができない。よく狙ってからジャンプして、なるべくたくさんの星のかけらを取ろう。

ステージ
L4-4

★ なし

基本タイム 120

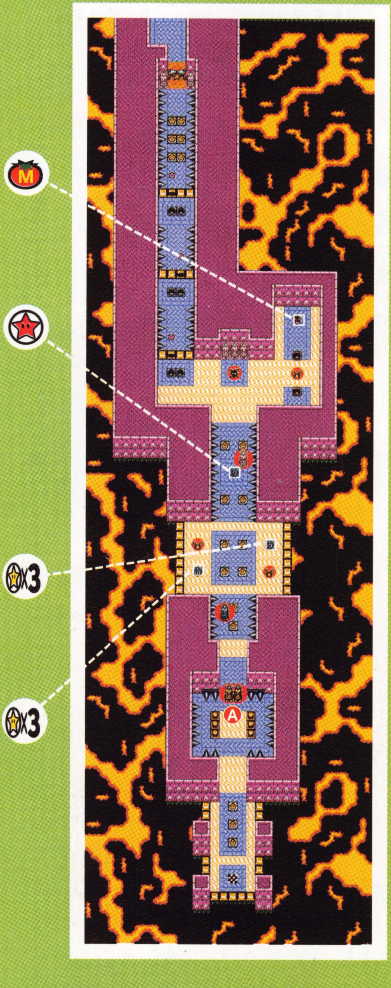
中間ゲート基本タイム 100

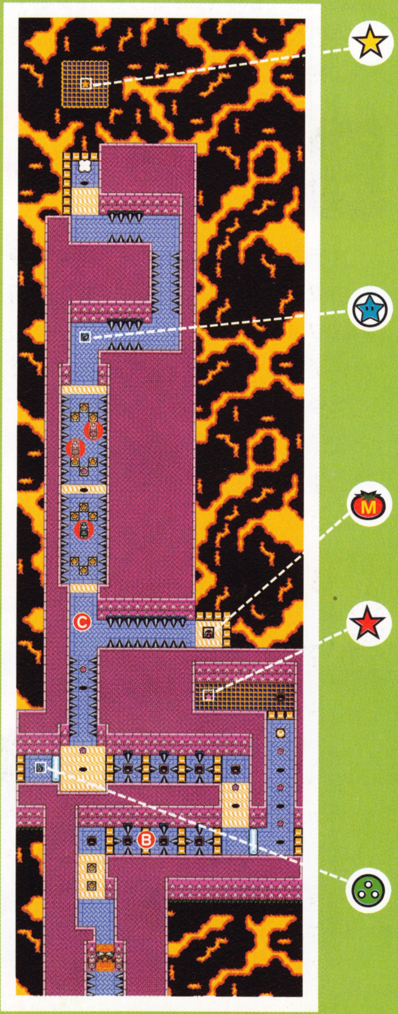
登場キャラクター

ノボット、ジバサミ

トゲにご用心!!

比較的長めのステージ。しかけはそれほどむずかしくないけど、壁から飛び出すトゲが問題。うまく避けて通らないと、あっという間に体力が削られる。

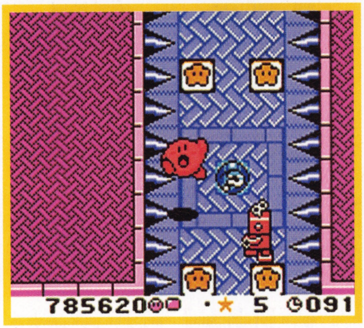




POINT

A トゲに当たるのは覚悟して進め!!

このあたり一帯の壁からは、トゲが一定間隔で飛び出してくる。たくさんのノボットが移動していて、それに当たると、弾かれてトゲに当たってしまう。避けて通るのは難しいので、ここはトゲにささるのを覚悟で、ただ先へ進むことを目標に強引につっこんでしまおう。

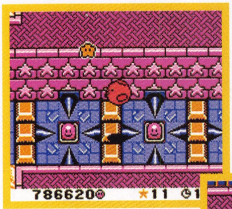


▲トゲに当たっても、ひるまずに前へ!!

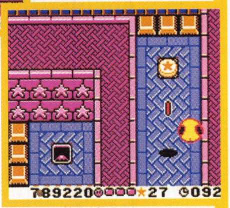
POINT

B 無敵時間が終わるまえにバンパーへ!!

トゲに囲まれたジャンプ穴で連続してジャンプ。このジャンプ穴は四角いジャンプ穴なので、ジャンプの際にゲームボーイを揺らさないように。連続ジャンプで無敵になったら、急いで右側へ進み、バンパーをふたつ破壊して、レッドスターを取りに行こう。



◀矢印がぶれないように注意しつつ連続ジャンプ!!

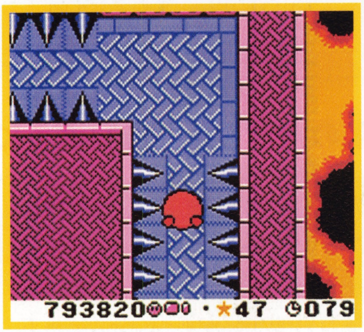


▶ふたつめの黄色いバンパーは少しの遅れも許されない

POINT

C 恐怖！トゲのオンパレード通路!!

ボスステージにたどり着くまでの通路のほとんどには、トゲが設置されている。幸い、マキシムトマトが途中で手に入るので、それを取ってから、ステージ序盤と同じように強引に突っ込んでしまおう。ノボットは跳ね上げで飛び越えられることもあるので挑戦してみよう。



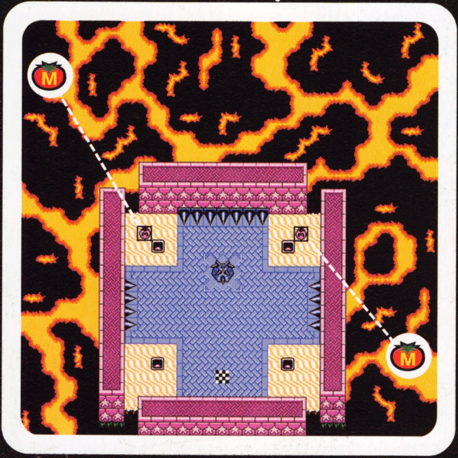
▲全部、避けて通るのはむずかしい……

BOSS

ボス レベル4

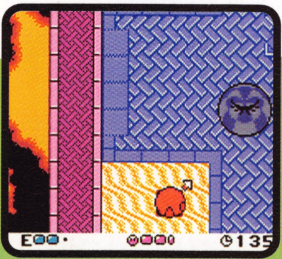
VS メガイター

基本タイム：100



目を閉じているあいだは無敵だ

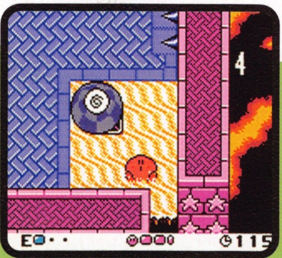
今度のメガイターは、目玉を閉じて防御する。目玉を閉じている間はジャンプで体当たりしてもダメージを与えられない。じっくりタイミングをうかがってチャンスを狙おう。



◀目が閉じていたら、開くまで穴の中で待ってみよう

四隅の穴から落ちないように

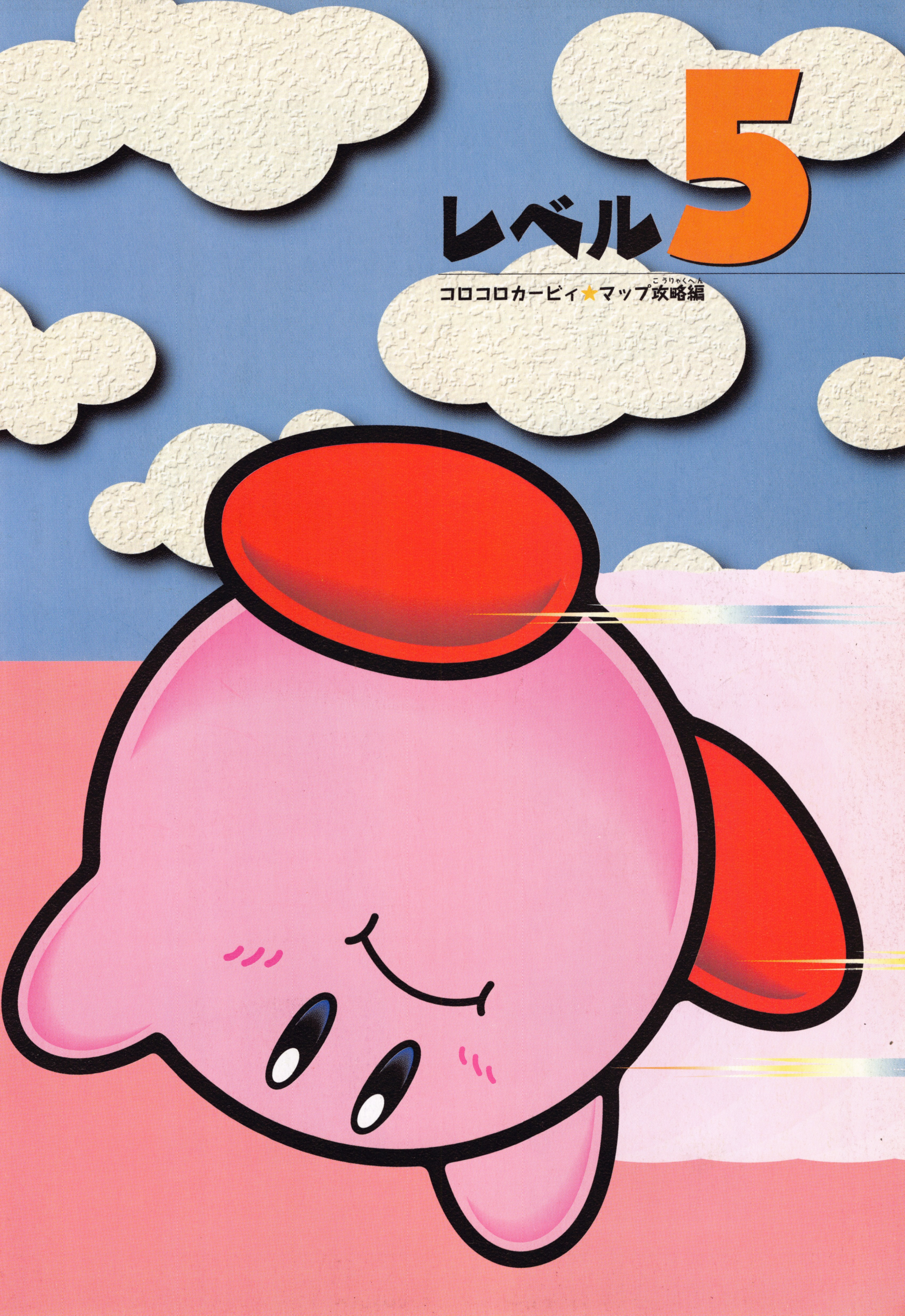
メガイターが無敵のときにはじき飛ばされ、四隅にぽっかり空いた壁の穴に落ちないように。右の写真の位置で待てばメガイターは追ってこない。8秒間、砂の上で耐えよう。



◀ダメージを与えたら、この位置で待機していよう

レベル5

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ

L5-1

ありり

基本タイム 100

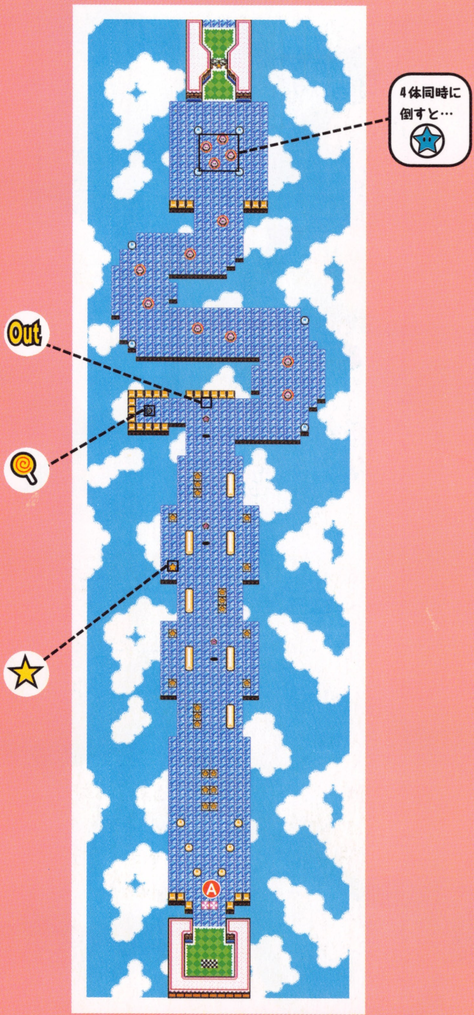
中間ゲート基本タイム 80

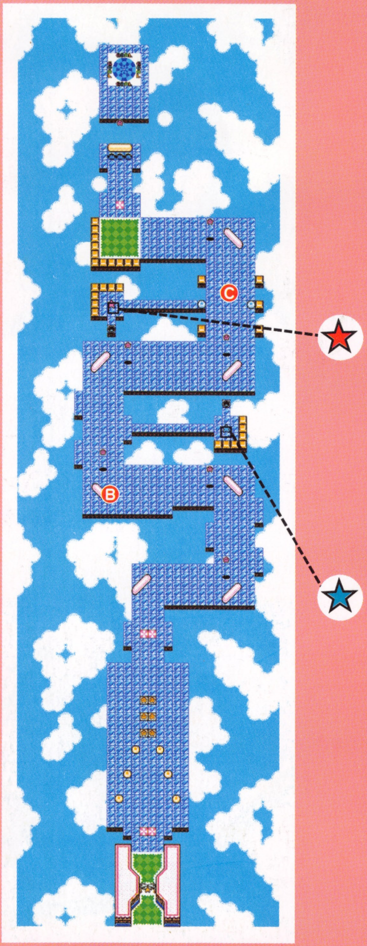
登場キャラクター

ワドルディ

ツルツル滑る、氷の世界

フロアの大部分が氷でできている。氷はツルツルと滑って操作しにくい。とくに、スピードを落とすことがむずかしいので、あまり急ぎすぎないように。

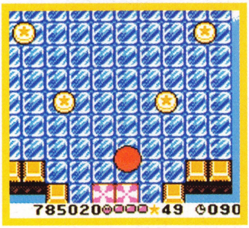




POINT

A ダッシュ穴から飛び出せ!!

スタート直後にあるダッシュ穴から飛び出して、左右に移動するバンパーの間をすり抜けよう。バンパーにぶつかると落っこちちゃうよ。

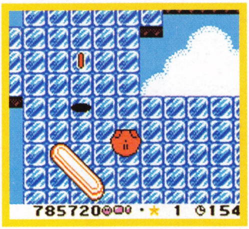


◀バンパーのすき間を狙って、Aボタンを押す

POINT

B バンパーに当たらないように注意！

方向転換すべき場所にバンパーがあり、当たるとフロアから落ちてしまうことも。速度を落として通過すれば、バンパーをよけやすい。

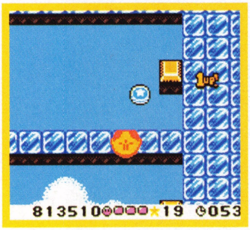


◀角を曲がるまえに十分にスピードを落とそう

POINT

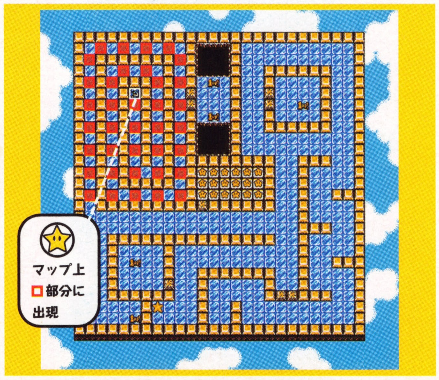
C 難易度の高いレッドスター

バンパーで無敵になってバンパーを壊したいところだけれど、フロアが氷なのでやりづらい。左のバンパーに、真横からゆっくり当たろう。



◀バンパーを壊したら、ゲームボーイを水平に

BONUS STAGE



ボーナスステージも全面氷だけど……？

フロアが氷になっている、というだけのステージ。1UPを大量に取ることができる。穴が開いている部分があるけれど、ここはそーっと通るだけ。タイムは減らないので、のんびりゆっくりと、落ちている1UPをかき集めていけばいい。

ステージ L5-2

★ あり

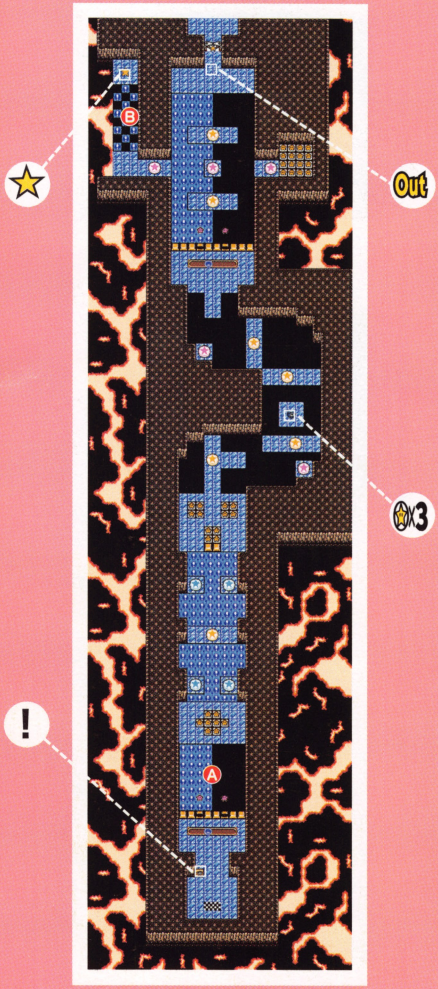
基本タイム：80

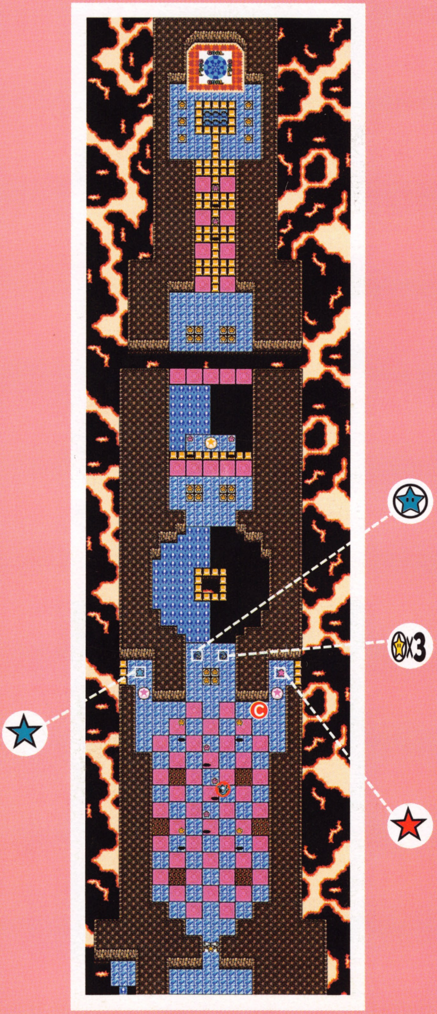
中間ゲート基本タイム：100

登場キャラクター
バットン

赤と青の点滅床を渡って

赤と青の点滅床が一定の間隔で交互に出現する。床が消えるまえに、新たに出現した床かフロアに移らなければならない、スリリングなステージ。

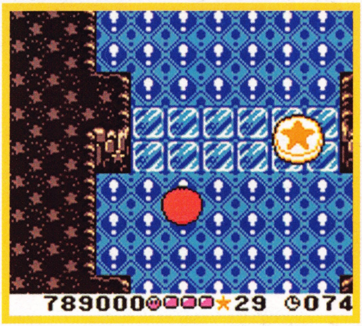




POINT

A ！床が出ている間に駆け抜けろ！

！床は、一定時間おきに赤と青の床が交互に出現する。同じ色の床にはずっと乗っていられないのだ。床が入れ替わるまえに、素早く安全なフロアか、入れ替わった床に移動しないといけないけれど、バンパーが多くてままならない。危険と思ったら、いちど引き返すのも手。



▲速度を落とさず一気に駆け抜けよう

POINT

B ちょっとやっかいなワープスター

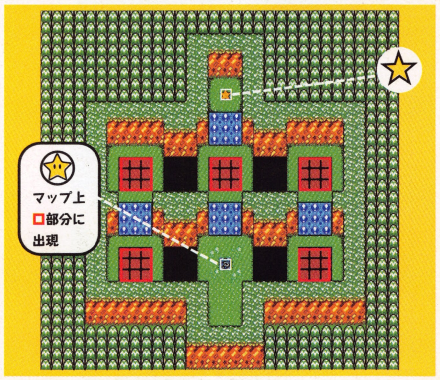
ボーナスステージへのワープスターへ行くには、バンパーを壊さなければならない。まれに、跳ね上げでバンパーを飛び越えられることもあるけれど、確実な方法ではない。バンパーを跳ね上げて、両方を青色にし、点滅床が出ているうちにバンパーを往復して無敵になろう。

POINT

C レッドスターの入手方法は二通り

巨大なでこぼこ床で連続ジャンプをして無敵になれば、レッドスターがある場所を塞いでいるバンパーを壊せる。また、無敵にならなくても、カービィを跳ね上げてバンパーを強引に飛び越えてしまうこともできるんだ。どちらの方法でもレッドスターを取れちゃうよ。

BONUS STAGE



！床のボーナスステージ

ボーナスステージも、！床を渡っていかなければならない。？穴の中に入ると、星のかけらが出現するけれど、！床のせいですべてを集めるのは困難。縦方向への跳ね上げジャンプを使えば、縦方向にある穴のみ飛び越えられるよ。

ステージ L5-3

なし

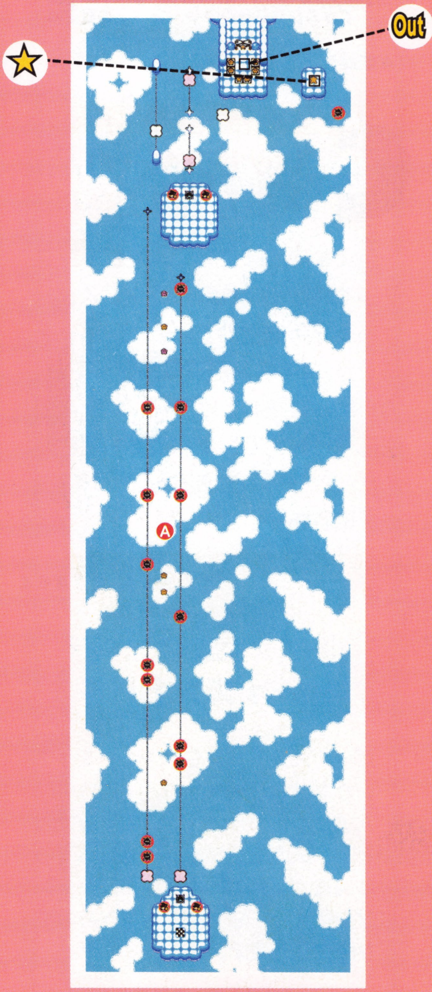
基本タイム 100

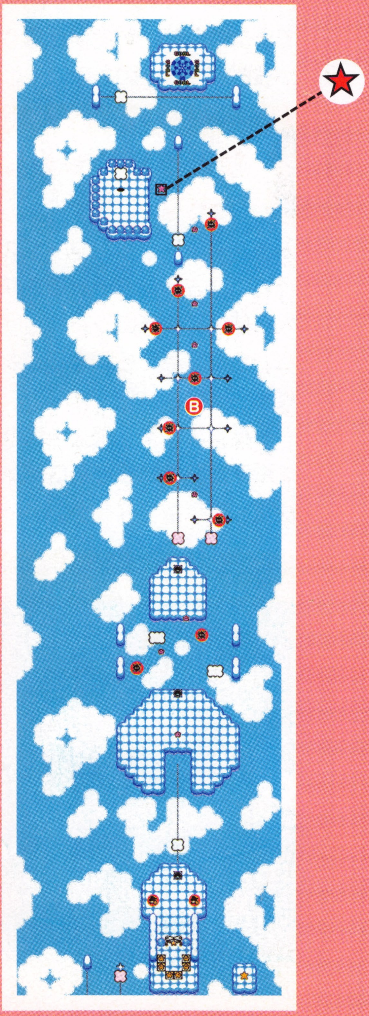
中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター
ブルームハッター、ゴルドー／ブルームハッター（ボーナス面）

ゴルドーを避けながらジャンプ

久々の空のステージ。雲から雲へ飛び移って先へ進む。ゴルドーがいやらしい位置に配置されていて、タイミングよくジャンプで避けなければならない。

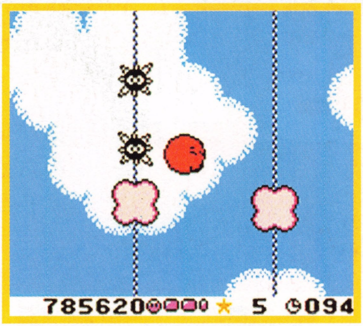




POINT

A 交互に雲に飛び移れ!! 〜その１〜

空に敷かれたレールの上を移動する雲に乗って進む。レールの上にゴルドーが待ちかまえているので、左右の雲に交互に飛び移り、ゴルドーを避けて進もう。こちらへ向かって移動してくるゴルドーもいるので、ゴルドーを見たら早めに隣の雲へ飛び移ってしまおう。

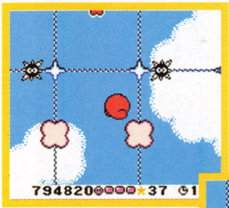


▲左、右と飛び移ってやりすごそう

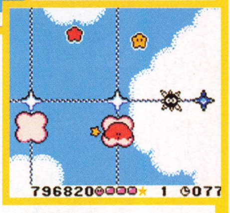
POINT

B 交互に雲に飛び移れ!! 〜その２〜

序盤と同じ要領で雲を使って移動するけれど、今度は左右に動くゴルドーの隙間をぬって行くことに。ゴルドーがレールをふさいでいるときは、雲を交互に飛び移るのを繰り返せば、雲をほとんど前に動かさず、ゴルドーだけを左右に移動させることができるよ。

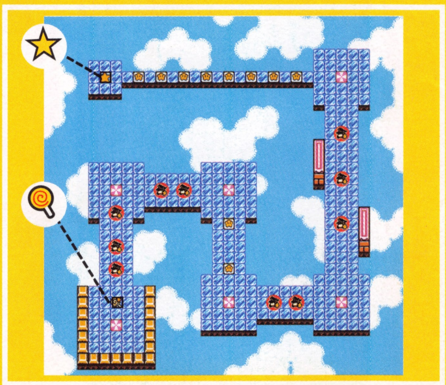


◀左、右と飛び移るのを繰り返してタイミング調節



▶行ける、と思ったらジャンプをやめてすり抜けよう

BONUS STAGE



ダッシュでまとめてなぎ倒せ!!

無敵キャンディーを取って、ぐるぐる床に入り、ブルームハッターを無敵でなぎ倒して１UPしよう。ぐるぐる床から出るときは、つねにゲームボーイを水平に保っていないと、カービィの進路が曲がって、フロアから落ちてしまうぞ。

ステージ
L5-4

なし

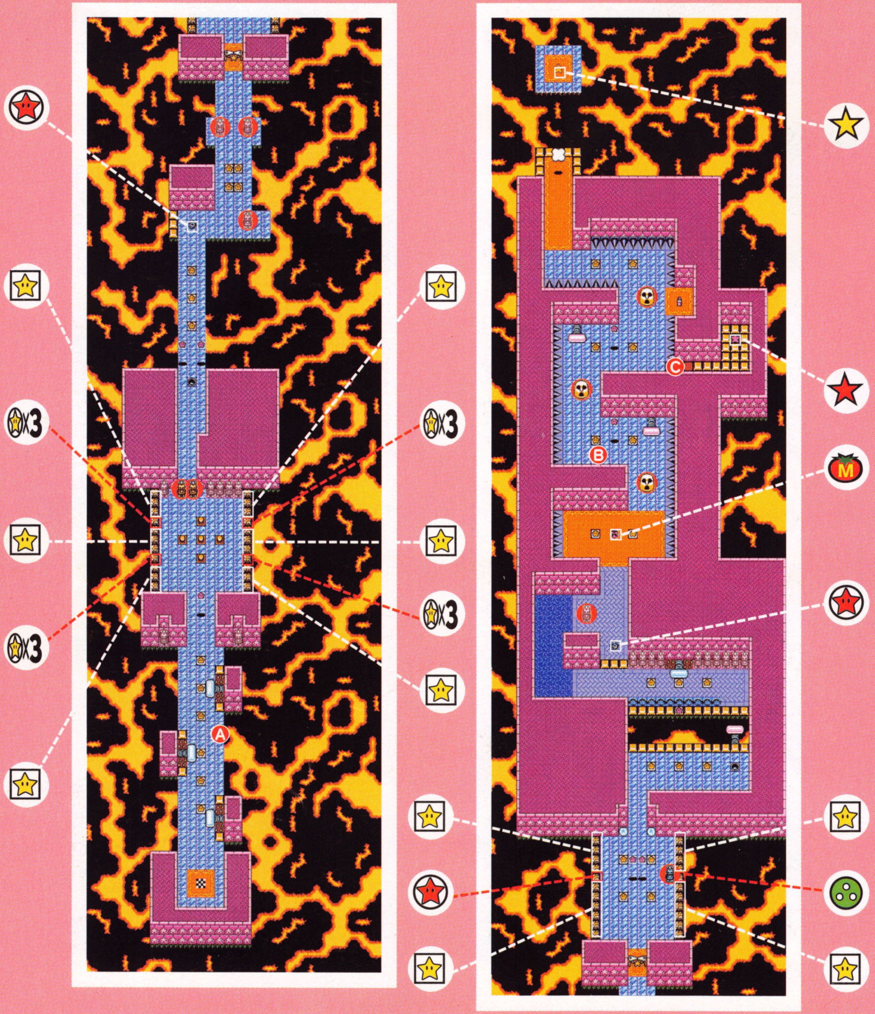
基本タイム 120

中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター
ノボット、
デカブー

氷＋トゲの難所

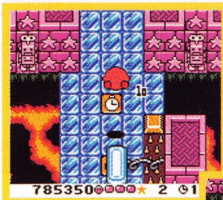
氷でできたフロアはただでさえ操作しづらいのに、壁にトゲが設置されていたり、デカブーが地震を起こしたりと、むずかしい操作が要求されるよ。



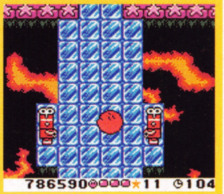
POINT

A バンパーとノボットを避けて通ろう

序盤はバンパーとノボットに当たらないように、氷でできたせまいフロアを進んでいく。バンパーやノボットに当たってしまうと、ミスになりやすい。操作に自信があれば、バンパーは跳ね上げで飛び越えて先に進んだほうがいい。ただし、ノボットは飛び越えられないよ。



◀バンパーは跳ね上げで飛び越えてしまったほうが楽かも

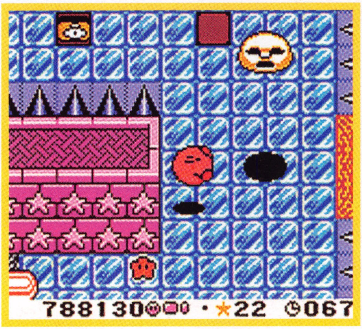


▶ノボットは当たらないように、避けて通るしかない

POINT

B デカブーを倒して進め!!

デカブーは着地と同時に地震を起こし、カービィの操作を不安定にさせてしまう。ただでさえフロアが氷で操作しづらいので、デカブーは倒して進もう。デカブーは着地した瞬間に跳ね上げれば、倒すことができるぞ。また、このあたりは壁からトゲが出るので、それにも注意だ。

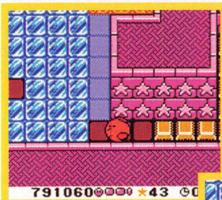


▲跳ね上げてしまえば地震は起こらない

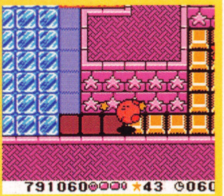
POINT

C レッドスターの取りかたは？

ブロックの上に置かれているレッドスター。カービィを跳ね上げてジャンプさせてもブロックの上には乗れない。ここは、デカブーに地震を起こさせて、カービィを跳ね上げてもらうのだ。デカブーの地震で跳ね上げてもらえば、ブロックの上に乗ることができるよ。



◀このぐらいの位置で停止してデカブーの地震を待つ

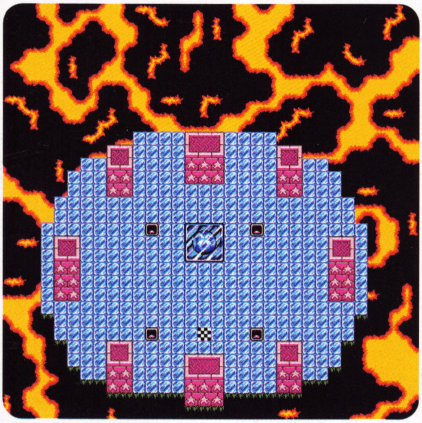


▶地震が来たらゲームボーイを傾けてブロックの上へ

BOSS
ボス レベル5

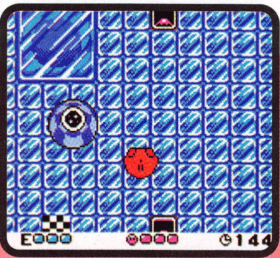
VS メガイター

基本タイム：100



ジャンプ穴から素早く攻撃

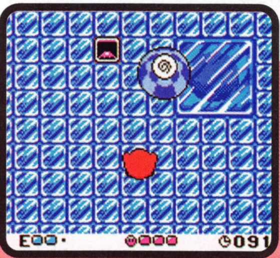
ジャンプ穴から目玉を狙うのはいつもと同じ。でも、ジャンプ穴に入っているとき、メガイターに体当たりされるとフロアから落ちてしまう。素早く狙いを定めてジャンプ!!



▲まごまごしていると、メガイターが迫ってくるぞ

氷の上を逃げ回れ！

フロアが氷なので、メガイターにはじき飛ばされると、思うようにカービィをストップさせられず、フロアからまっさかさま。円を描くようにしてメガイターから逃げよう。



▲氷のフロアの上を大きく円を描きながら逃げよう

レベル6

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ L6-1

ありり

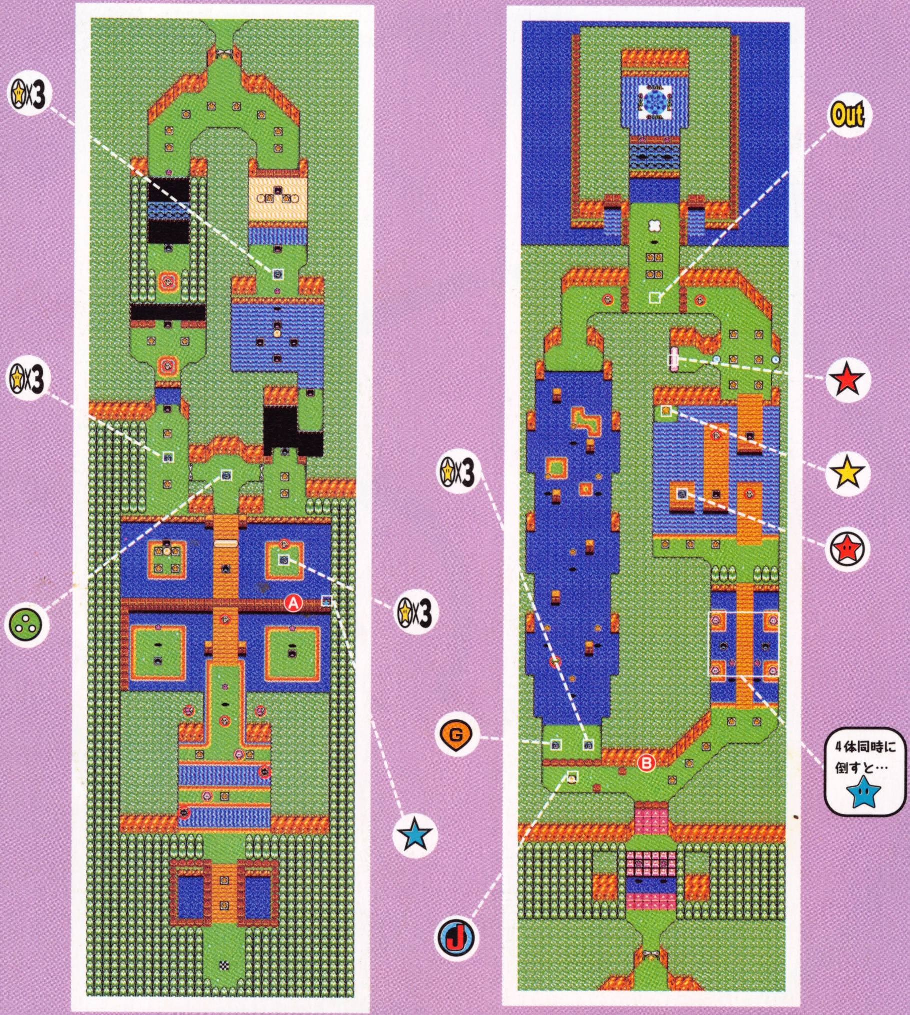
基本タイム：120

中間ゲート基本タイム：100

登場キャラクター
ゴルドー、
ワドルディ、
ブロントバード、
キャピィ

ふた股の道、どちらを選ぶ？

道が分かれる分岐点がふたつ。どちらの道を選ぶかによって難易度は変わる。レッドスターを取るならば、道はおのずと決められるけど……。



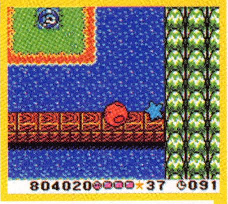
POINT

A 超高難易度のブルースター!?

このブルースターを取るのはとってもむずかしそう。ブルースターに近い右の島から細い木の通路に飛び移るのはウルトラC級の難易度だ。でもちょっと回り道をして、左下の島の丸い穴から左に向かって飛び、通路を慎重に進めば、意外と簡単にブルースターが取れちゃうよ。



◀キャピィが出てくるまえにジャンプ穴からジャンプ!!



▶木のブロックに乗ったら、慎重にブルースターへ

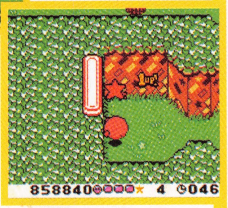
POINT

B 左へ進むか、右へ進むか……

左のルートへ進むためには、でこぼこ床で連続ジャンプして、無敵になり、黄色いバンパーを壊してその下からジャンプ穴を出現させなければならない。左のルートのほうが難易度は低い。レッドスターを取る場合は右のルートへ。レッドスターはバンパーの下にあるよ。



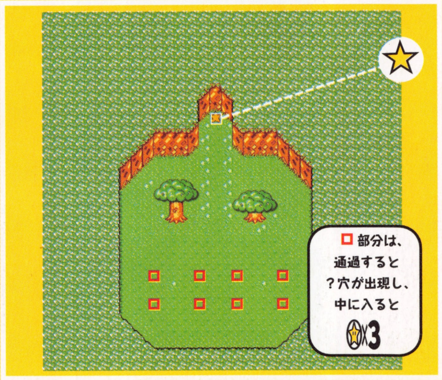
◀左のルートへはバンパーを壊さなければ進めない



▶レッドスターはこの位置に。バンパーを使って無敵化する

BONUS STAGE

ウィスピーウッズでレベル8にワープ



一見何もないようだけど、じつは地面に?穴が隠れている。カービィを転がして探してみよう。また、このステージの左上には、ウィスピーウッズがいる。ウィスピーウッズに話しかけると、一気にレベル8までワープすることができるよ。

ステージ

L6-2

★あり

基本タイム 120

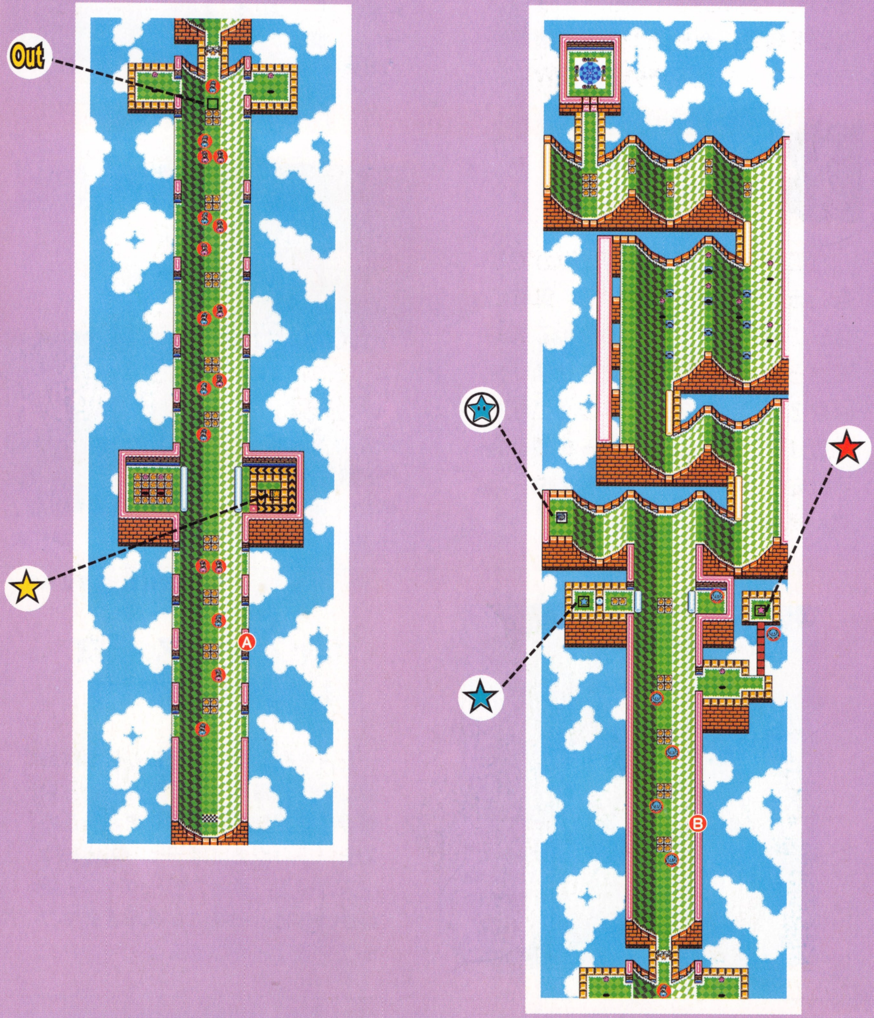
中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター

ポピーブロスJr.、ユーフォー

ポピーブロスJr.の合間をぬって

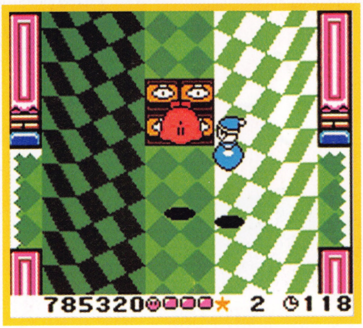
ボブスレーのコースのように両側が坂になっているフロアを進む。ユーフォーがたくさん出現し、カービィの行く手をジャマするぞ。



POINT

A ポピーブロスJr.の動きを止めよう

ポピーブロスJr.に当たると弾かれてしまう。ポピーブロスJr.は跳ね上げても倒せないが、跳ね上がっているあいだは動きを止められる。ポピーブロスJr.がフロアの端にいるときに跳ね上げて、動きが止まっている隙に、一緒に跳ね上がっているカービィを空中で先に進めよう。

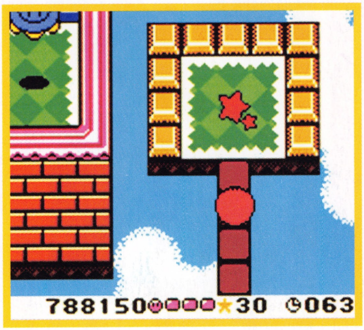


▲跳ね上がっている隙に先に進もう

POINT

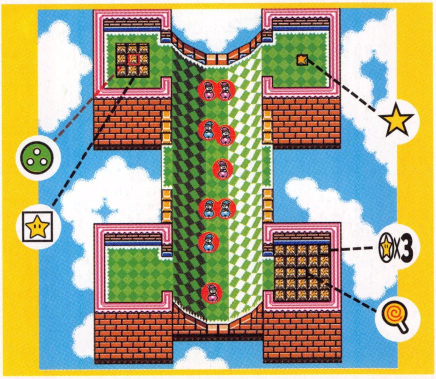
B ユーフォーの下をくぐると……

ところどころでユーフォーが左右を行ったり来たりしている。ユーフォーの真下に入ってしまうと、ユーフォーに中間ゲートのところまで戻されてしまう。レッドスターを取りに行くときは、ユーフォーの下に入らないよう、タイミングよく細い足場を通過しなければならない。



▲ユーフォーが近くにいないときに渡る

BONUS STAGE



ポピーブロスJr.をすべて倒そう

スタート地点の右側のひびわれブロックの下にある？穴からは、無敵キャンディが出現する。この無敵キャンディを取って、ステージ内のポピーブロスJr.をすべて倒して1 UP。ステージ左上の？穴にある、スロットアイテムも忘れずにゲットして。

ステージ L6-3

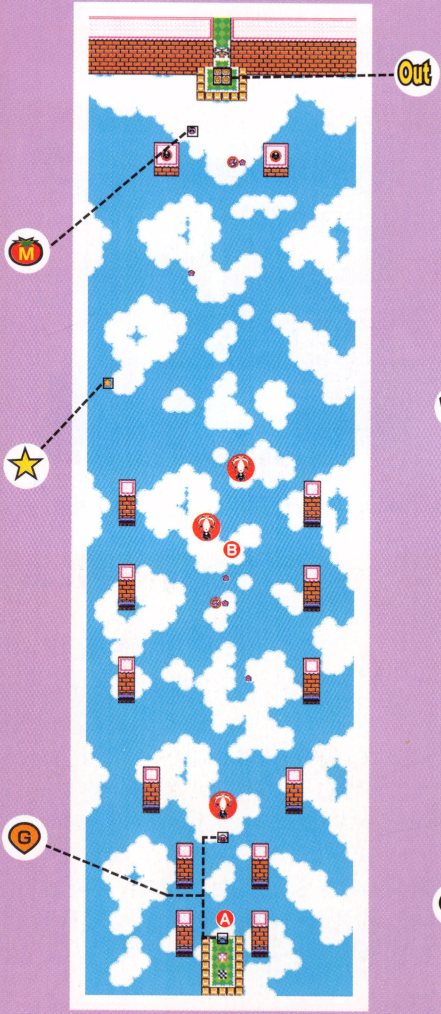
なし

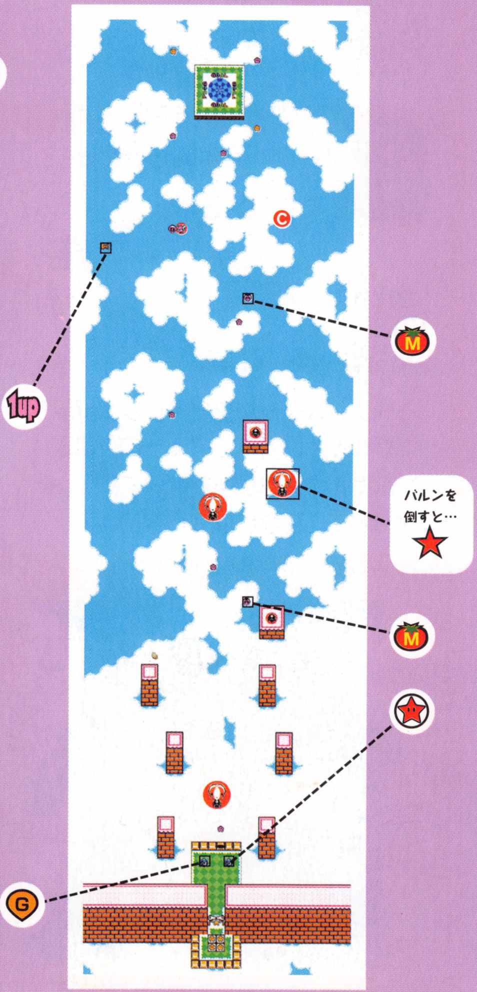
基本タイム 90
中間ゲート基本タイム 90

登場キャラクター
バルン、
ブロントバード、
ジバサミ

風船でステージ中を飛び回ろう

ほぼ全面が空のステージ。現れるバルンを倒して、バルンから風船を出現させせつつクリアを目指す。バルンを倒しそこねると、風船が手に入らないよ。

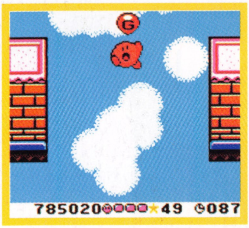




POINT

A スタート地点から先に進むには？

スタート地点より先にフロアがなく、ぐるぐる床とぴょんぴょん床があるだけ。ぐるぐる床に乗り、ぴょんぴょん床に移れば風船が取れる。

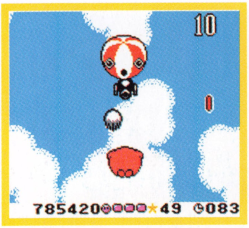


◀まっすぐ飛んでいけば風船が手に入る

POINT

B バルンを倒して風船を取ろう

空を飛んでいられる時間は15秒。この15秒以内に、飛んでいるバルンを倒して風船を手に入れよう。空気弾を3発当てるとバルンを倒せる。

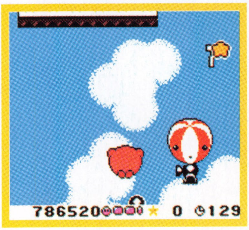


◀一発ずつ確実に。無駄弾はタイムロスだ

POINT

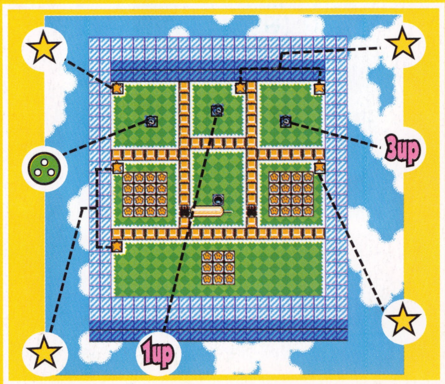
C レッドスターはどこにある？

レッドスターはこのあたりに出現するバルンが持っている。このバルンは画面下から出現するので見逃さないように注意しよう。



◀カービィの背後から出現するバルンを倒せ

BONUS STAGE



どのアイテムを手に入れよう……？

ジャンプ穴から飛び出し、ブロックで仕切られたフロアへと移ってアイテムを取る。このステージではすべてのアイテムを集めることは不可能で、どれかひとつのアイテムしか手に入れられない。アイテムを取ったらワープスターで戻ろう。

ステージ L6-4

☆なし

基本タイム 100

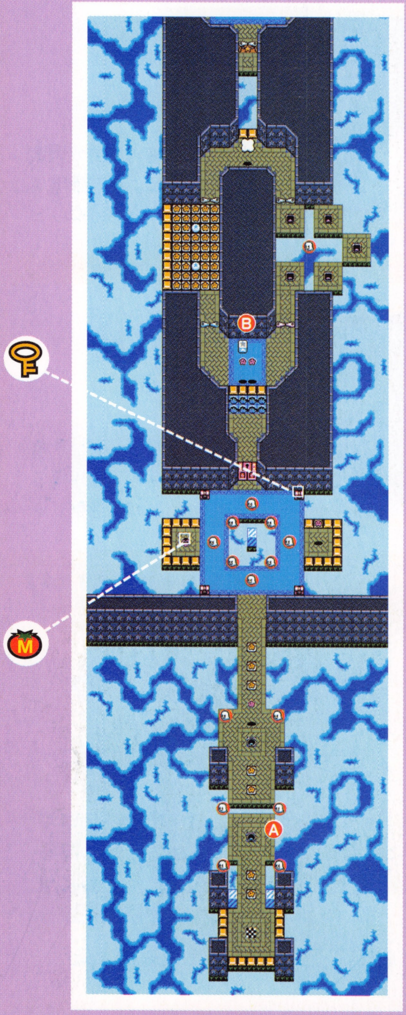
中間ゲート基本タイム 100

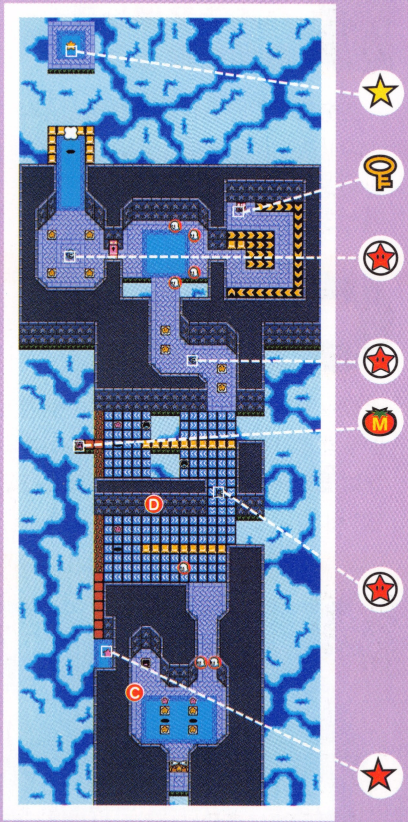
登場キャラクター

ブーラー

しかけの多いトリッキーなステージ

このステージで目を引くのは、ブーラーの数とコンベア床。コンベア床は矢印と同じ方向に進むと、カービィの速度がとっても速くなるよ。

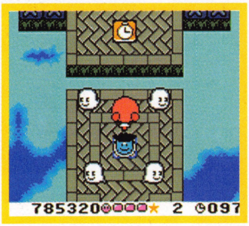




POINT

A ジャンプ穴に入ると……

この場所にいるブーラーは、ジャンプ穴に入るとカービィめがけて突進してくる。ブーラーにぶつかるまえにジャンプ穴から出よう。



◀ルーレット形式のジャンプ穴は早めに脱出

POINT

B ダイスで赤が出てしまったら……

このゲートで赤が出てしまった場合は、四角いジャンプ穴を使っての連続ジャンプとなる。ブーラーが襲ってくるので、早めに突破しよう。

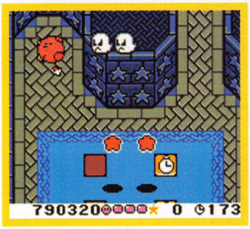


◀青の道なら跳ね上げでタイムパネルをゲット

POINT

C ブーラーが道をふさいでいるけど……

ブーラーが道をふさいでいて、このままでは通れない。左のジャンプ穴に入るとブーラーが近づいてくるので、引きつけて道を開けよう。

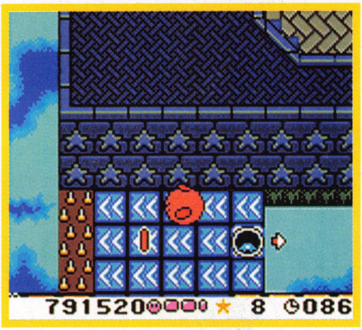


◀ブーラーをおびき寄せて道を切り開こう

POINT

D ステージの難関！矢印の向きに注意

このステージで最難関のコンベア床。この床に乗ると、矢印の方向へ流されてしまう。コンベア床の流れと同じ方向へ進むと、コントロールできないほどカービィが速くなる。コンベア床の矢印の向きに注意して進もう。一定間隔で流れが止まってしまう床もあるよ。



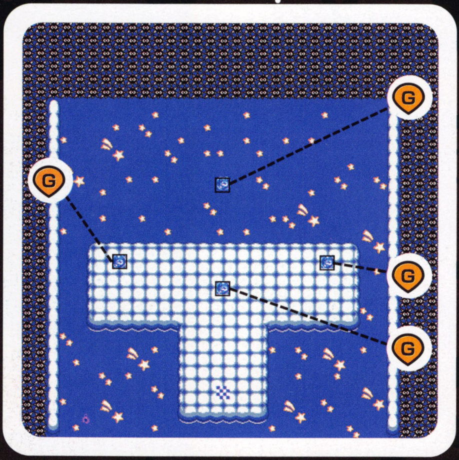
▲流れの反対方向に傾けてゆっくり進む

BOSS

ボス
レベル 6

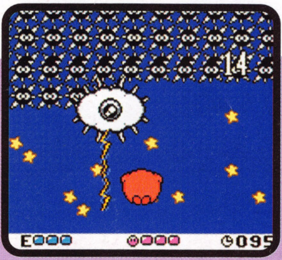
VS クラッコ

基本タイム：100



クラッコとの２度目の戦い

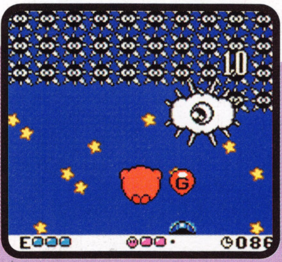
今度のクラッコは、目玉からイナズマを放って攻撃してくる。イナズマは空気弾で撃ち落とせないので、避けるしかない。接近せず、ヒットアンドアウェイで攻撃しよう。



◀イナズマはスピードが速く近くで撃たれるとツラい

早めに決着をつけよう

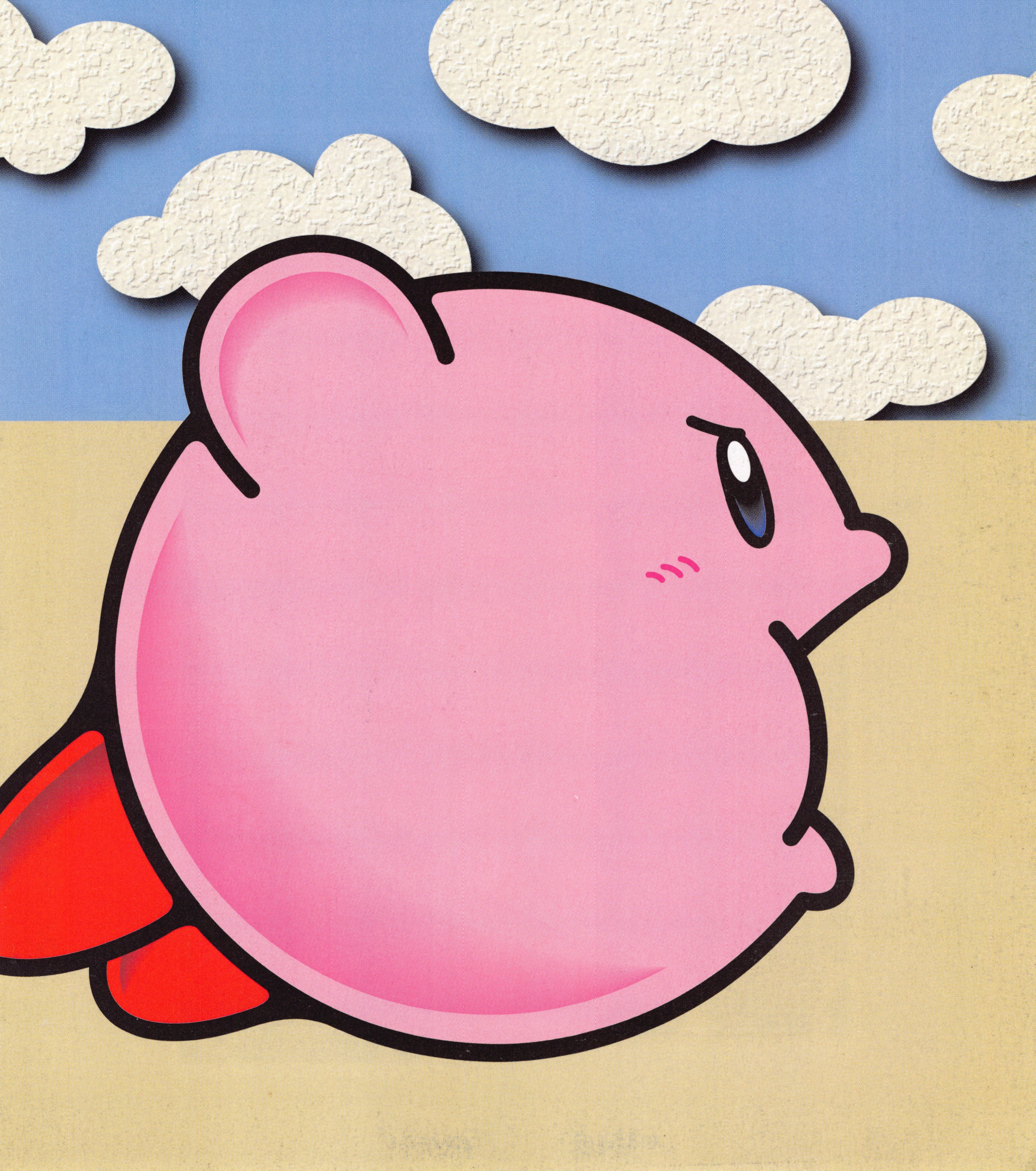
クラッコはダメージを受けるほど、移動スピードが速くなる。ゴルドーで画面が埋まるまえに、目玉に６発空気弾を当てて倒そう。風船の時間制限にも気を配ろう。



◀空中で跳ね上げを使い、風船を出しつつ戦おう

レベル7

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ L7-1

★あり

基本タイム 120

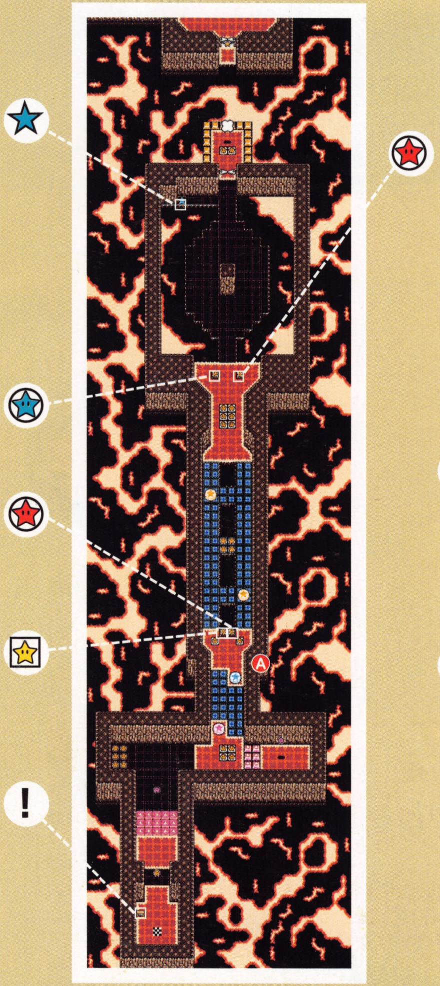
中間ゲート基本タイム 100

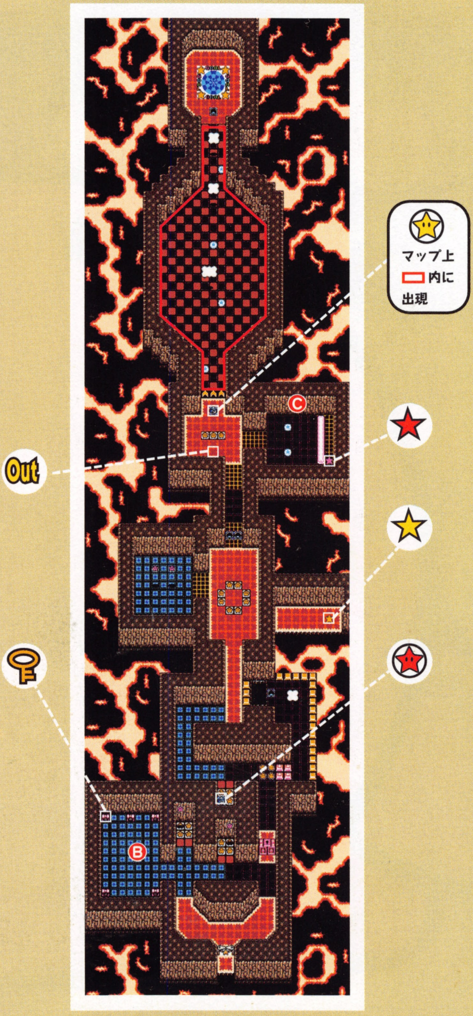
登場キャラクター

敵はいません

赤と青の点線床を操ろう

ほとんどのフロアが点線床。赤い点線床はAボタンで、青い点線床はBボタンで出現させよう。点線床の上にいるあいだは、ボタンは押しっぱなしで。

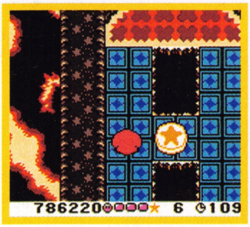




POINT

A バンパーを避けつつ点線床を渡ろう

点線床はボタンを押しっぱなしにしていても、一定時間が経過すると点滅して消えてしまう。バンパーに弾かれて時間をロスしないように。

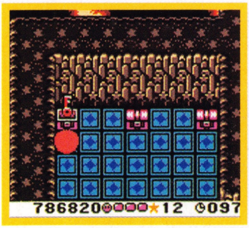


◀点線床はなるべく急いで渡る必要がある

POINT

B 点線床の楽な通りかた

カギを取りに行くのに途中で点線床が消えそうに……。そんなときはいちどカービィを跳ね上げ、そのあいだにボタンを押し直せば大丈夫。

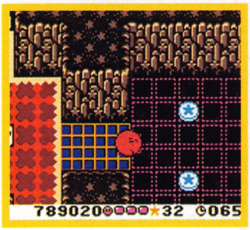


◀カギを取ったらいちどフロアに避難しよう

POINT

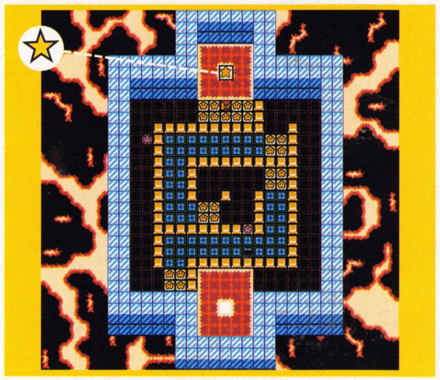
C 点線床の上のバンパーで無敵に

レッドスターを取るにはバンパーで無敵化する必要がある。点線床が点滅し始めたら、跳ね上げつつボタンを押すのを忘れないように。



◀失敗しそうになったらいちど引き返すのも手

BONUS STAGE



点線床から落ちないように

点線床を使って通路を渡り、星のかけらを集めていく。星のかけらのある場所は普通のフロアなので、そこでいちど点線床を消して、ふたたび出してもいいし、床が消えそうになったら跳ね上げて、ボタンを押すテクニックを使って進んでもいい。

ステージ L7-2

なし

基本タイム 120

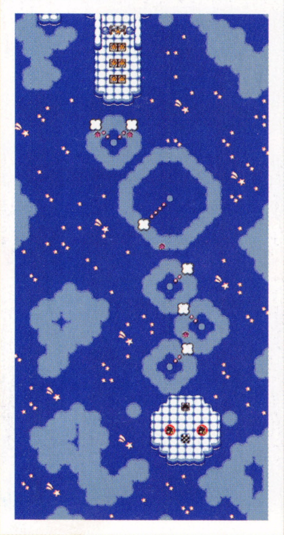
中間ゲート基本タイム 120

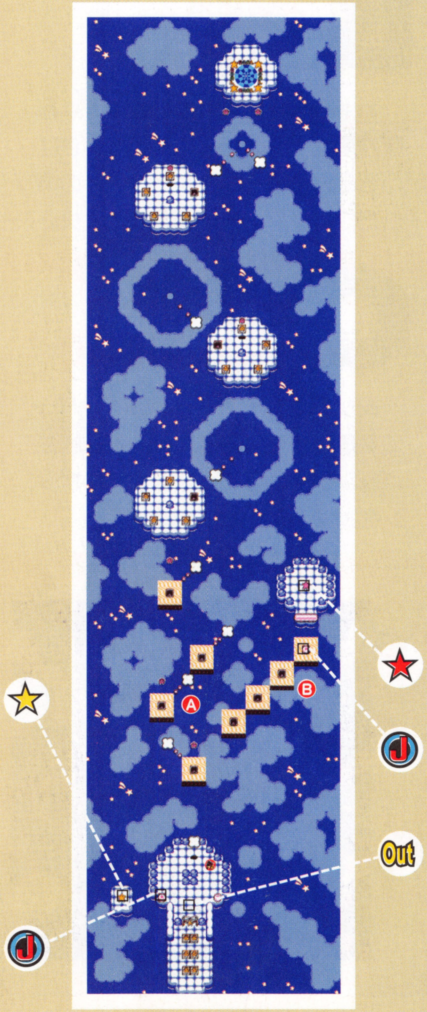
登場キャラクター

ブルームハッター

回転する雲を次々とジャンプ！

ぐるぐる回る回転雲に飛び移って進む。雲の速度をゲームボーイの傾きで調節して、落ち着いて確実に飛び移って行くのがベストだ。

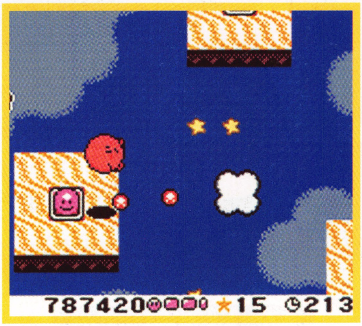




POINT ★★★

A ジャンプ穴から雲へ飛び移るときは……

四角いジャンプ穴から雲へ飛び移るときは、ナナメに飛ばず、なるべく真上に向かって飛ぼう。ナナメに飛ぶと矢印がズレやすいうえに、ジャンプの距離感がつかみにくい。また、このステージの雲は、カービィが乗ったあと速く動くものが多い。降りるときのタイミングに注意！

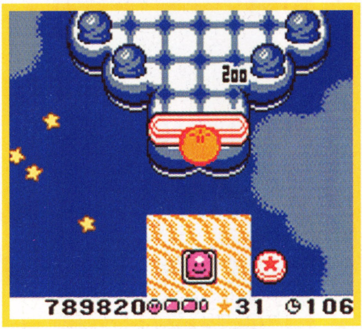


▲なるべくまっすぐ飛ぶようにしよう

POINT ★★★

B 連続ジャンプでレッドスターへ

四角いジャンプ穴を使って連続ジャンプし、バンパーを壊してレッドスターを取る、というパターン。例によって、連続ジャンプの際は矢印がズレないようにしなければならない。足場が狭いので、矢印がズレたのを気づかずに飛んだ時点でアウトになっちゃうよ。



▲バンパーはふたつ壊さないといけない

BONUS STAGE



イージーなボーナスステージだ

バンパーがあるだけで、久しぶりに目立ったしかけのないボーナスステージ。中央の？穴に入ると、フロアに星のかけらパネルが大量に出現する。移動するバンパーに当たらないように、すべての星のかけらを集めて1UPしてしまおう。

ステージ

L7-3

なし

基本タイム 120

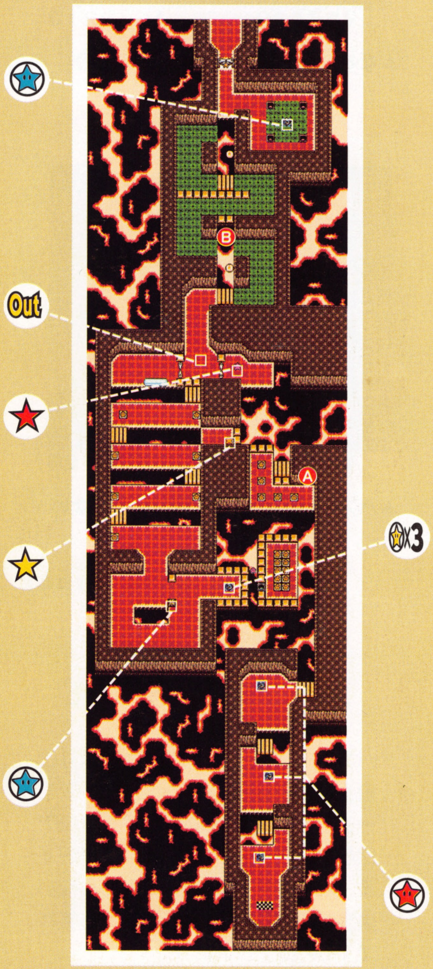
中間ゲート基本タイム 100

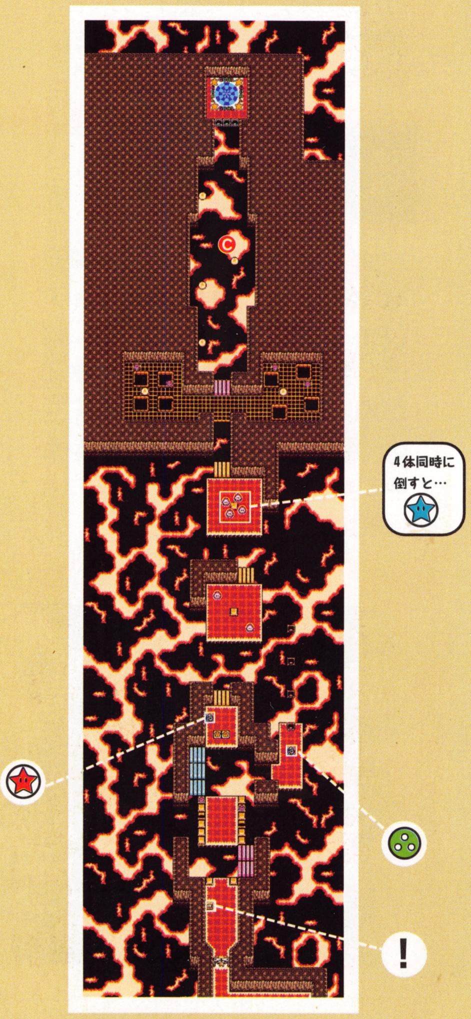
登場キャラクター

ワドルディ

リフト、リフトの連続だ!!

リフトで移動する場面が多いので、きちんとゲームボーイを水平にしてカービィを停止させられるかどうかが、このステージ突破のカギとなる。

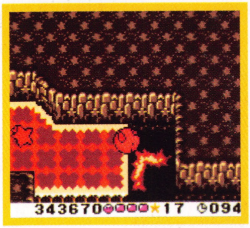




POINT

A 消えそうで消えないリフト

レッドスターのあるフロアへたどり着くまえにリフトが点滅するが、そのまま乗っていよう。リフトは消えずに、フロアまでたどり着ける。

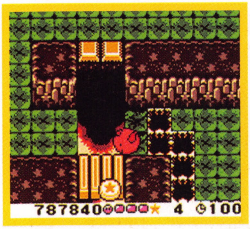


◀リフトが点滅してもすぐに降りなくてよい

POINT

B リフトの追い越し注意！

ここの崩れる床は、急がずに落ちない程度の速度で進むこと。そうでないと、リフトを追い越して立ち往生してしまうことになる。

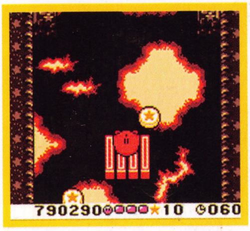


◀速く進み過ぎたばかりに行き止まりに……

POINT

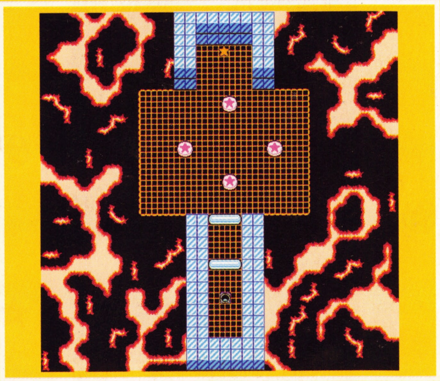
C 赤いリフトで行ったり来たり

赤いリフトはAボタンを押すと進み、離すと戻る。これを利用し、左右を往復するバンパーの隙間を、タイミングを計りながら進もう。



◀ぶつかりそうになったら、いちど戻ろう

BONUS STAGE



無敵になってバンパーを壊せ！

スタート地点の目の前にあるジャンプ穴から飛び出し、バンパーを往復させて無敵になろう。無敵になっているあいだに、なるべく多くのバンパーを壊して1UPだ。無敵時間が切れたときにバンパーに当たると、フロアから落っこちちゃうよ。



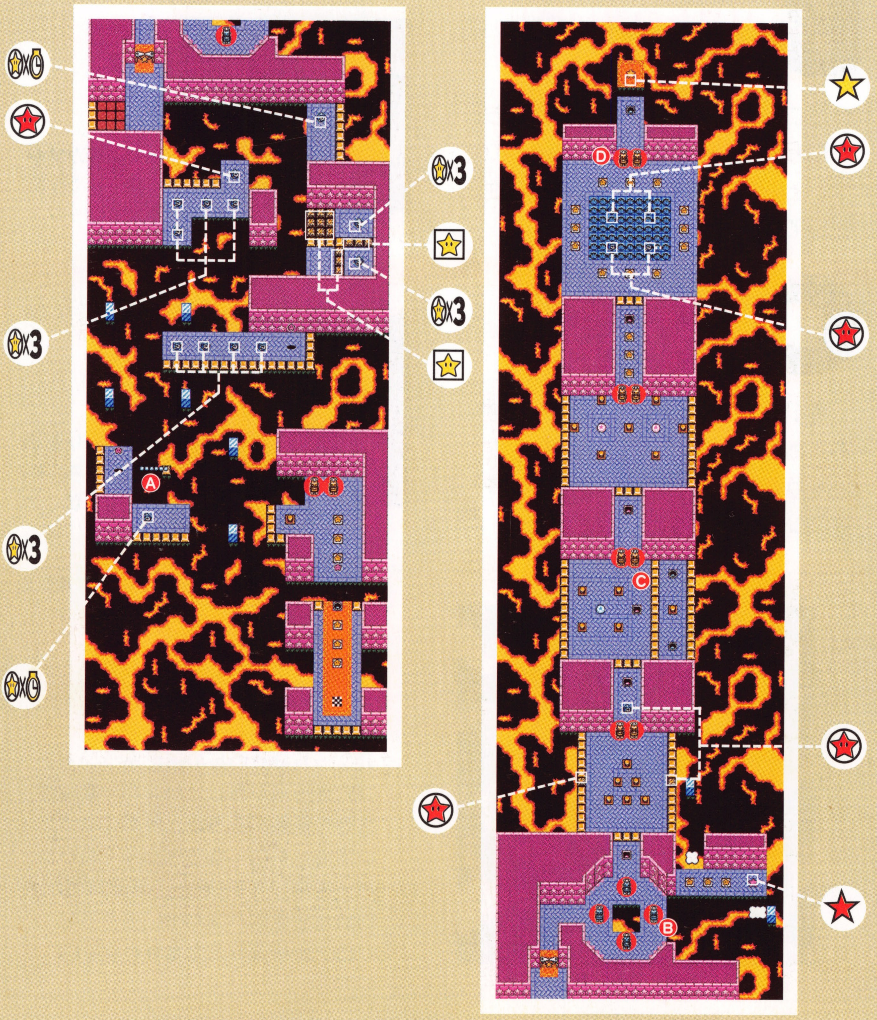
基本タイム 180

中間ゲート基本タイム 170

登場キャラクター
ノボット

イライラするけど、ぐっとガマン

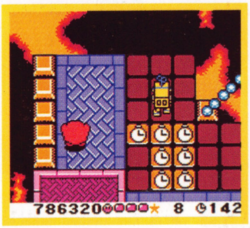
L３－４と同様に、ノボットが作り出す道を渡っていくステージだけど、難易度は格段にアップしている。急がず、ゆっくりノボットについていこう。



POINT

A いきなりの難所はフロアで待機

ノボットが作る床の通路上に、バンパーバーが設置されている。手近なフロアでいったんバンパーバーが通り過ぎるのを待ってから進もう。

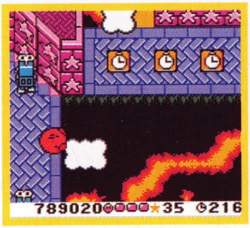


◀ノボットが道を作るのも待つ必要がある

POINT

B 雲がこちらへ来るのを待て

ノボットに当たらないよう、雲が右から来るのを待つ。✚ボタンで画面の右を見ておくと、雲がこちらへやって来るのが速くなるよ。

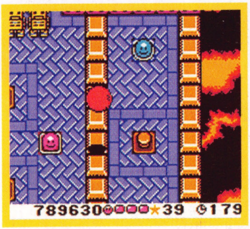


◀フロアと雲が地続きになった瞬間に乗ろう

POINT

C 急いでジャンプ穴から飛び出そう

左側の4つのスイッチを急いで押して、スイッチが戻らないうちに四角いジャンプ穴からまっすぐ右に飛び、5つめのスイッチを押そう。

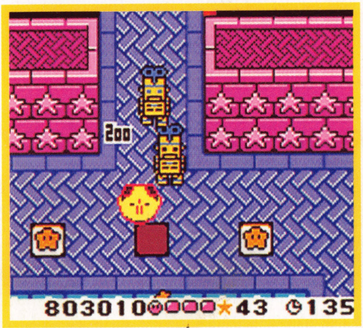


◀ジャンプするときは矢印の向きに注意だ

POINT

D どうやってノボットを動かす？

ノボットが通路をふさいでいるけど、スイッチらしきものは見あたらない。ここでは、ノボットの手前にあるぴょんぴょん床で無敵になり、それからノボットに体当たりしてノボットを壊さなければならない。ぴょんぴょん床の左右はフロアがないのでジャンプの方向には注意。

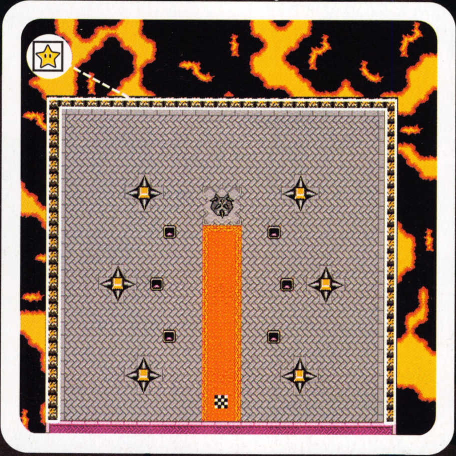


▲無敵になってまっすぐ体当たりだ!!

BOSS ボス レベル7

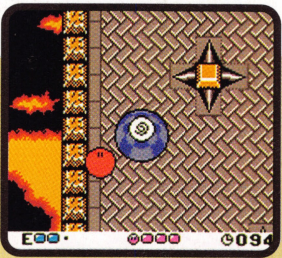
VSメガイター

基本タイム：100



トゲと周囲のブロックに注意

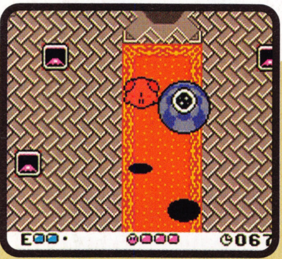
ジャンプ穴から飛び出して、目玉を狙う。ダメージを与えたら、大きく円を描いて逃げる、というパターンだ。ブロックから飛び出すトゲと、フロアから落ちないように注意だ。



◀周囲のブロックとメガイターに挟まれないように

跳ね上げてメガイターを止める

ダメージを与えるごとにメガイターの動きは速くなる。ジャンプ穴にうまく入れないときは、メガイターを跳ね上げて、いちど動きをストップさせてみよう。



◀跳ね上がっているあいだにジャンプ穴に入ろう

レベル8

コロコロカービィ★マップ攻略編



ステージ L8-1

★ あり

基本タイム：100

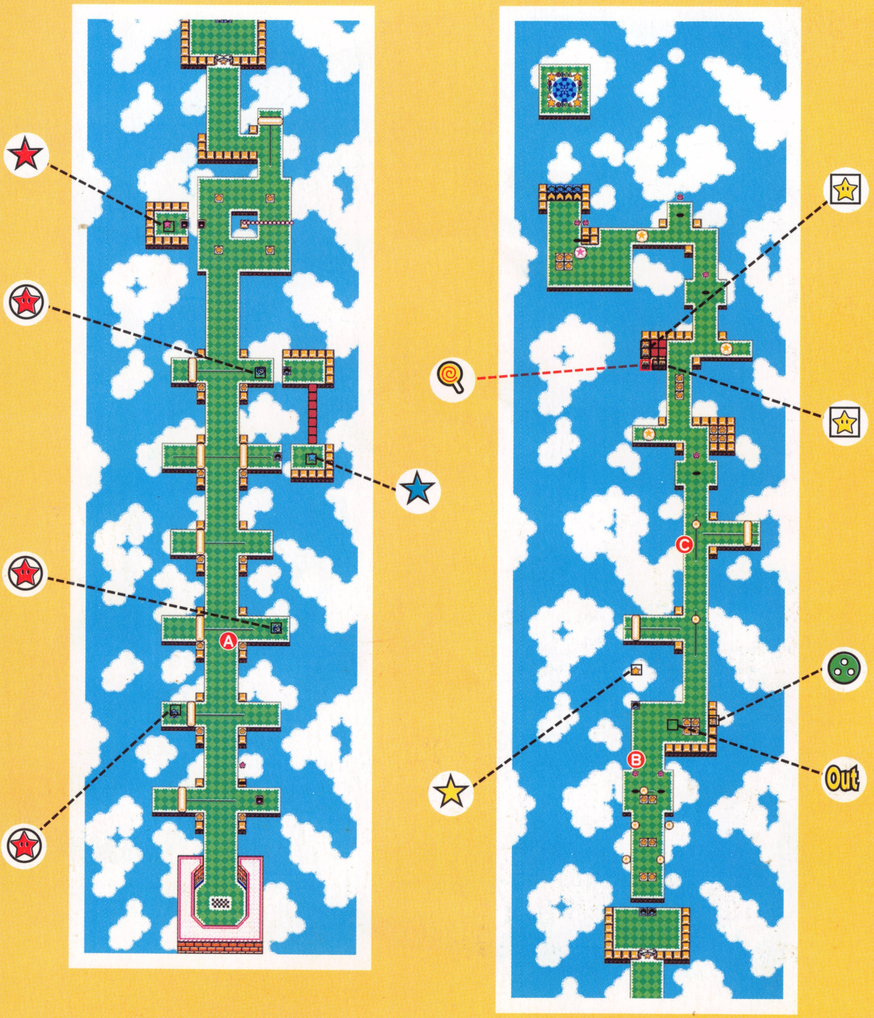
中間ゲート基本タイム：100

登場キャラクター

敵はいません

別格の難易度を誇るステージ

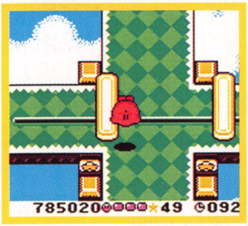
フロアが狭く、バンパーに弾かれると即ミス、ということも少なくないステージ。カービィを止める、急加速するというテクニックが絶対必要だ。



POINT

A バンパーを飛び越して進め！

フロアで左右に動いているバンパーは、タイミングを見計らって避けてもいいが、跳ね上げジャンプで飛び越えてしまうこともできる。

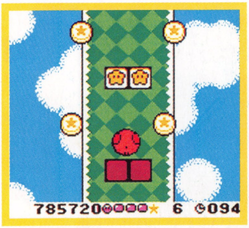


◀転がるスピードを上げて飛び越えよう

POINT

B まっすぐ飛んでいちどストップ！

ジャンプ穴からジャンプして、左右に動くふたつのバンパーのあいだをすり抜ける。突き当たりのバンパーの手前でいちどストップしよう。

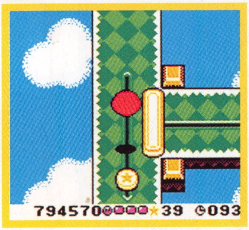


◀バンパーに当たるまえに、減速かストップを

POINT

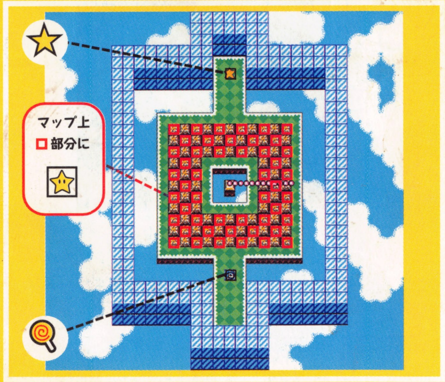
C ここも跳ね上げジャンプで

小さいバンパーが上下に狭いフロアを移動している。ここも跳ね上げで飛び越えてしまおう。そのときはまっすぐ飛ぶことを心がけて。



◀横のバンパーに当たらないようにジャンプ

BONUS STAGE



ブロックを壊せるだけ壊そう

スタート地点のそばにある？穴に入ると、無敵キャンディが出現。無敵になって、ブロックを壊そう。ブロックの下には星のかけらパネルがあるよ。無敵でもバンパーバーに当たると弾かれるので、バンパーを避けながら集めよう。

ステージ L8-2

なし

基本タイム 120

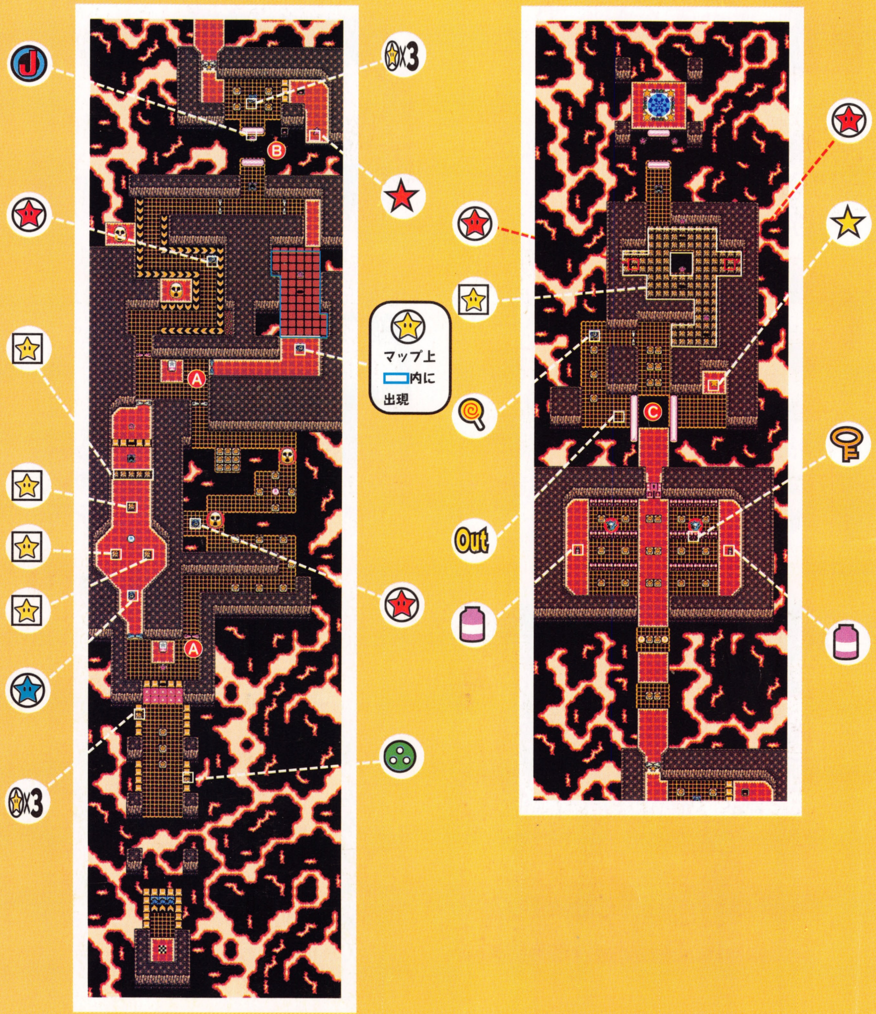
中間ゲート基本タイム 100

登場キャラクター

デカブー、バットン

青は天国、赤は地獄!?

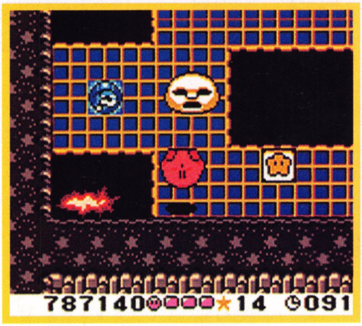
ステージ前半にある、ダイスの色によって開くゲート。ダイスで青が出ればやさしい道を通れるけど、赤が出た場合はむずかしい道を進むことに……。



POINT

A ゲートで赤が出てしまったら

ステージ前半には、ダイスのゲートが2ヵ所用意されている。青が出た場合は、ルートが簡単なうえ、1UPなどのオマケつき。でも、ダイスで赤が出てしまった場合は、デカブーのいる細いフロアを通らねばならない。デカブー着地の瞬間に停止してやり過ごそう。



▲停止してデカブーの地震をやりすごす

POINT

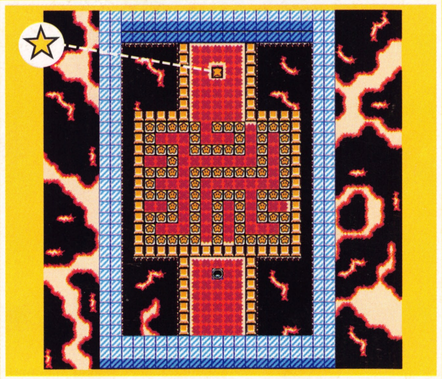
B 難関!! レッドスターはどう取るの?

ジャンプ穴からジャンプした直後に、ゲームボーイを少し手前に起こし、上のバンパーの手前の部分にカービィを当てる。すると、カービィが手前に戻り、バンパーで往復を始める。無敵になってバンパーを壊すと現れる四角いジャンプ穴を使い、レッドスターをゲットしよう。

POINT

C ボーナスステージへ行くには……

左、右と赤いバンパーを往復して無敵にならないと、ボーナスステージには行けない。ここはゲームボーイを水平か、少し手前に起こし、カービィが前に進まないように操作して、バンパーを往復させる。バンパーに当たるときは右側から当たって右のバンパーを壊そう。



BONUS STAGE

パネルの下は崩れる床だぞ

通路のように配置された星のかけらパネル。でもパネルを取ると、パネルの下から崩れる床が現れ、すぐに崩れてしまう。ゆっくり星のかけらを集めていると落ちてしまうので、通路に従って急いで取っていかなければならないのだ。

ステージ L8-3

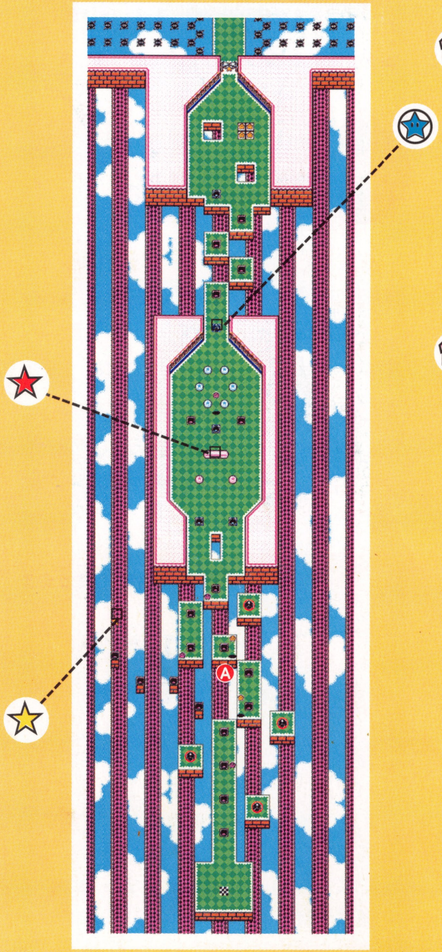
★なし

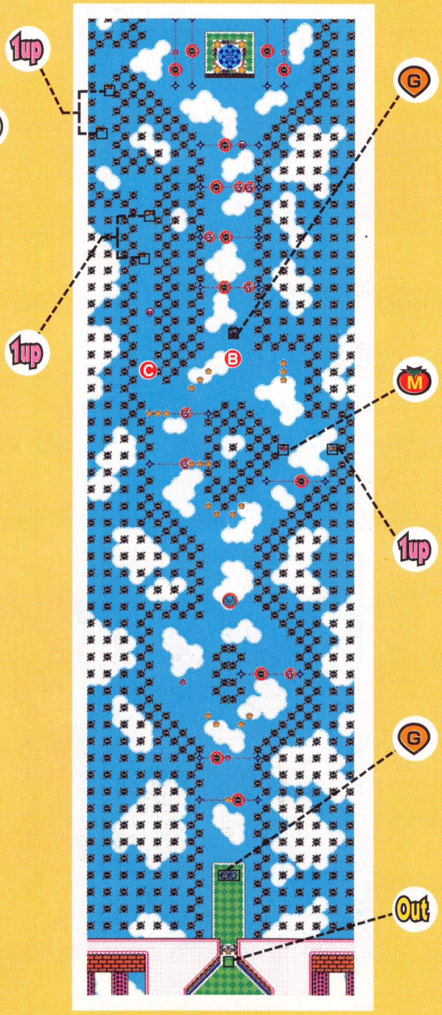
基本タイム	120
中間ゲート基本タイム	100

登場キャラクター
シャッツォ、ゴルドー、ユーフォー、ブロントバード

強制スクロール＆連続ジャンプ

強制的に画面がスクロールしていく。移動はおもに四角いジャンプ穴を使う。穴に入っているときにスクロールに巻き込まれると、穴から落ちちゃうよ。

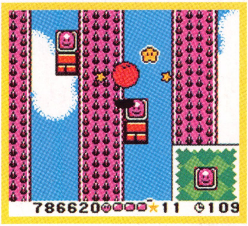




POINT

A 矢印を慎重に合わせているヒマなし!!

ここの連続ジャンプでは、矢印を慎重に合わせていると画面のスクロールに弾かれてしまうので、素早く一気に飛んでしまおう。

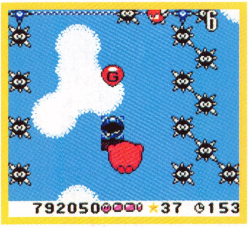


◀ミスを恐れずに、急いで渡っちゃえ！

POINT

B 右側のルートから先へ進む場合

右側のルートを進むときは、風船の制限時間に注意。途中にある？穴を跳ね上げて、風船を出して取らないとゴールまでたどり着けないよ。

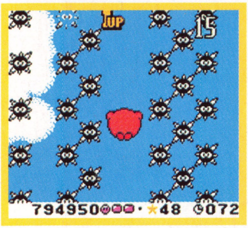


◀久々に？穴から風船を跳ね上げて出す

POINT

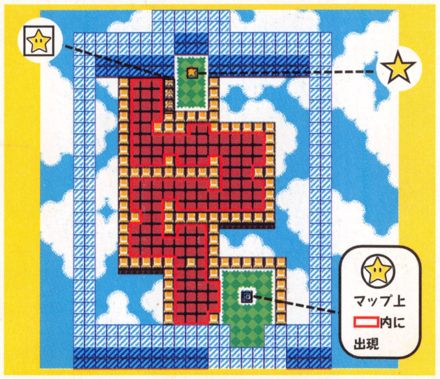
C 左側のルートから先へ進む場合

左側のルートには1UPが大量にあるが道が狭く、ゴルドーに当たるとタイムロスになる。空中での操作に自信があるなら挑戦してみよう。



◀ゴルドーに当たらないよう慎重に進もう

BONUS STAGE



スライドブロックを動かして進め

？穴に入ると、フロア中に星のかけらが出現する。スライドブロックをスライドさせて道を作りつつ、星のかけらを集めよう。ブロックのでっぱりを利用してカービィを引っかけてスライドブロックを動かすとうまく道を開けられるぞ。

ステージ L8-4

★ なし

基本タイム 100

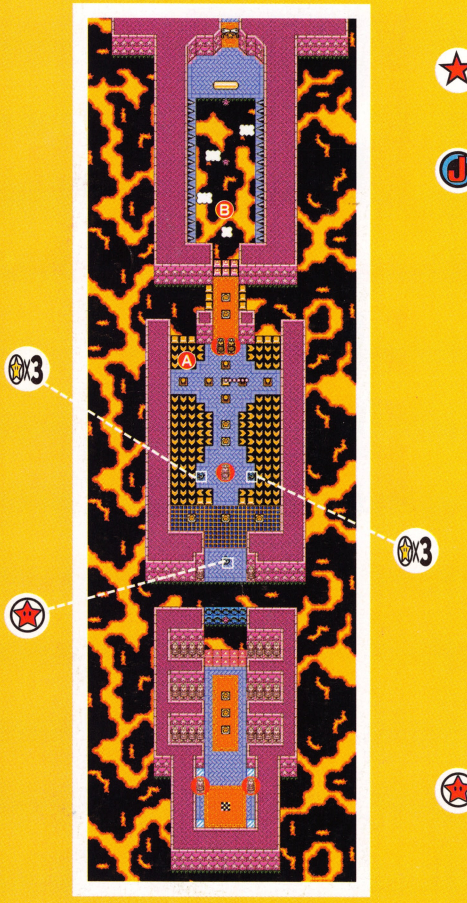
中間ゲート基本タイム 100

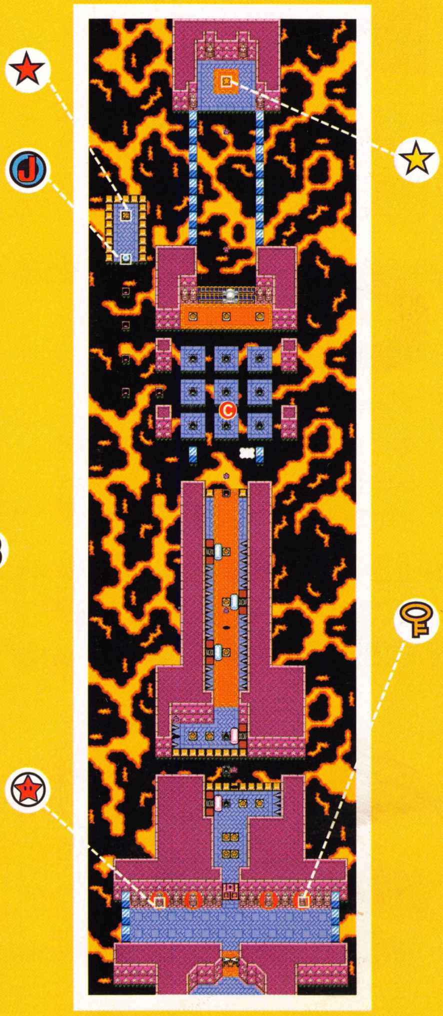
登場キャラクター

ノボット

いよいよラストステージ!!

とうとう最後のステージ、ここを突破すればデデデ大王との対決だ。難易度はそれほど高くなく、前半さえ乗り切ればクリアは目前！

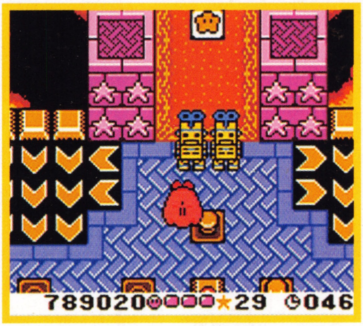




POINT

A バンパーを避けつつスイッチを押そう

回転するバンパーバーの周りにスイッチが置かれている。バンパーバーに当たると、スイッチ周辺のダッシュプレートまではじき飛ばされ、スイッチの手前からやり直し。ゲームボーイを小さく回す感じで小回りを利かせて、すべてのスイッチを素早く押そう。

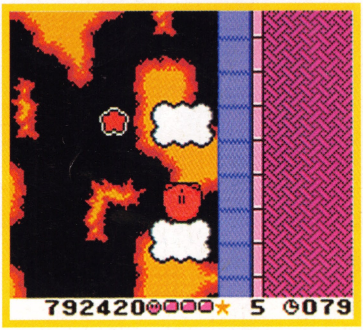


▲バンパーだけでなくノボットにも注意

POINT

B 速度の違う雲に飛び移って進め！

雲に連続で飛び移って前へ進む。動いている雲は速度が速く、なかなかタイミングを取りづらい。雲が端に来て、一瞬止まったときが飛び移るチャンス。飛び移るときにゲームボーイを左右へ傾けてしまうと、カベのトゲに当たってしまうので、飛ぶときは水平を保とう。

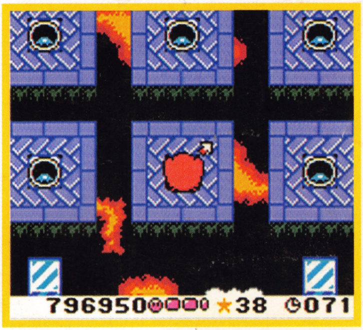


▲端に来たときの一瞬を逃すな!!

POINT

C 最後の難関、連続ルーレットジャンプ

ここの丸いジャンプ穴は、すべて矢印が回転するジャンプ穴。矢印をよく見て狙って飛ばないと、フロアから落っこちてしまう。ここを越えれば、砲台があるフロアだ。砲台に入ってAボタンを押すと、カービィが砲台から飛び出し、ボスステージ行きのワープスターへと進む。



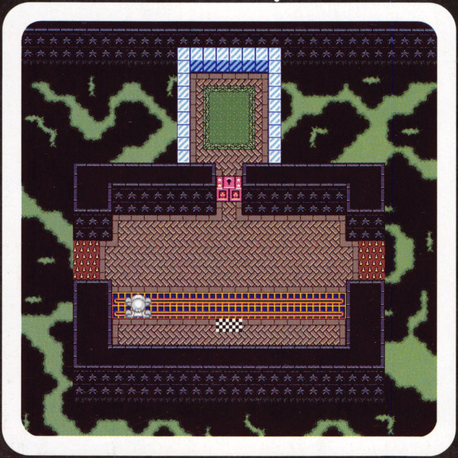
▲矢印の回転する速さが速いので注意!!

BOSS

ボス レベル8

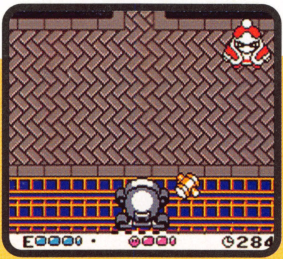
VS デデデ大王

基本タイム：250



まずはパニックにさせよう

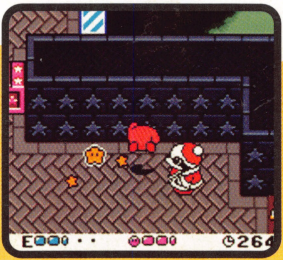
デデデ大王がこちらに突進してきて、戻るときに背中を見せる。このときに、大砲から飛び出してデデデ大王の背中に体当たりすると、デデデ大王がパニックになる。



◀ときどき投げてくる金づちを避けつつ機会を狙え

パニックになったら

パニックになったとき、大砲から飛び出して体当たりするとダメージを与えられる。パニックはしばらくすると元に戻るので、パニック中にたくさん体当たりしよう。



◀パニックが戻ったときにそばにいると吸い込まれる

エクストラステージをプレイしよう

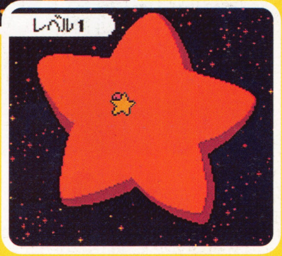
すべてのレッドスターを集めたものだけがプレイできるステージ、それがエクストラステージだ。

エクストラステージとは？

L８−４をクリアするとエンディングを迎える。レッドスターをすべて集めていない場合、ステージ選択ができるようになる。そして、32個すべてのレッドスターを集めると、そのあとで裏面とも言えるエクストラステージをプレイできるようになる。表、裏すべてのステージで計64個すべてのレッドスターを集めるとクリア率100％となるので、頑張ってエクストラステージもクリアしよう。



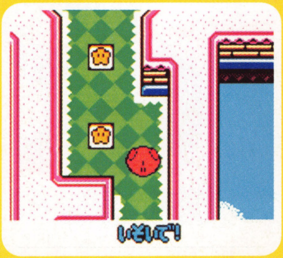
◀とりあえずクリアすると、ステージセレクトが可能になる



▶エクストラステージはプププランドが赤色に変わっている

エクストラステージの特徴

エクストラステージは、ステージ自体は通常のステージと同じ構成。ただし、バンパーや敵の数が増えたり、基本タイムが少なくなっている。



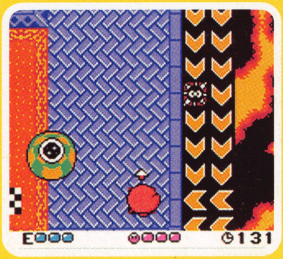
◀いきなり「いそいで！」基本タイムがとても少ないのだ

バンパー、敵が多い!!



▶バンパーの数や敵が多い。バンパーは移動速度も速いぞ

新たなフロアも……



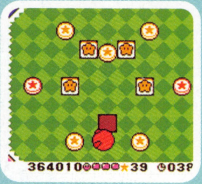
◀ボスステージはエクストラステージ専用のものに!?

エクストラステージ L1

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX L1-1	50	50
EX L1-2	60	70
EX L1-3	40	60
EX L1-4	70	40
ボスステージ	50	

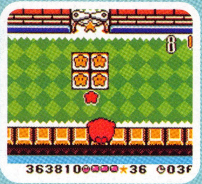
EX L1-1

基本タイムが50と短く、いきなり急がされる。バンパーの数が増え、その動きも速い。でも、これは前半だけ。後半はあまり目立った変化はなく、クリアは簡単。



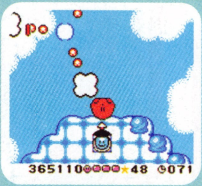
EX L1-2

空中ステージだけど、なるべく寄り道せず、まっすぐに中間ゲートまで。後半も回り道はレッドスターを取るだけにとどめよう。タイムパネルが取れないので急いで!!



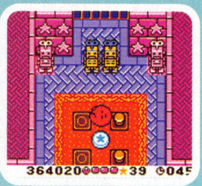
EX L1-3

雲の動きがとっても速くなっているうえに、基本タイムが短いのでタイミングを慎重に計っているヒマもない。取れるタイムパネルも少ないので急ごう。



EX L1-4

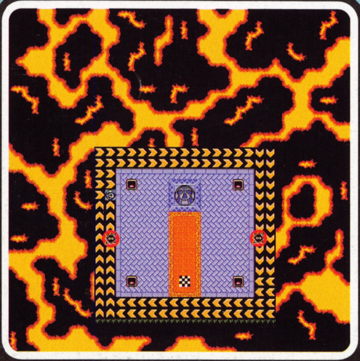
ノボットを動かすためのスイッチを押すのに手間取らないようにしよう。タイムパネルさえ取っていれば、慎重に進めるし、しかけにも変化がないので簡単だよ。



EX L1-BOSS

あれ？ ダッシュプレートの上にゴルドーが!?

表ではマキシムトマトがあった場所にゴルドーがいる。周囲のダッシュプレートに乗ってしまうと、このゴルドーにぶつかるよ。メガイターの動きは遅いので、円を描くように逃げつつ、攻撃のチャンスをうかがおう。



エクストラステージ L2

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX L2-1	80	60
EX L2-2	70	90
EX L2-3	70	70
EX L2-4	70	60
ボスステージ	80	

EX L2-1

表と大きく変化している部分はないけれど、バットンの動きがちょっぴり速くなっているのに注意。うまく引き寄せて、マイクでまとめて倒してから先へ進もう。



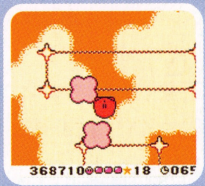
EX L2-2

このステージも、タイムが短くなっているだけで、変更点はほぼなし。前のステージを早くクリアしていれば、そのタイムと基本タイムが合わさり、十分な余裕がある。



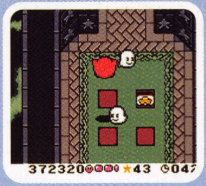
EX L2-3

スタート直後の連続雲ジャンプがむずかしいところ。2番目の雲に飛び移るときには、十分にタイミングを見計らって飛ぼう。後半は風船を使わないと、時間が厳しいよ。



EX L2-4

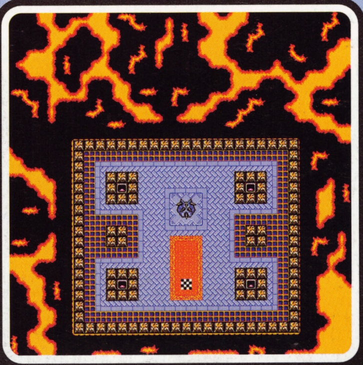
ブーラーのスピードが上がっていて避けづらい。ブーラーは跳ね上げジャンプで飛び越し可能。このステージは表と比べると、最後のほうがちょっと変化しているよ。



EX L2-BOSS

強烈な体当たりに要注意。周囲のブロックは壊さないで！

表とは少しステージが変わっている。ジャンプ穴の周囲のブロックを体当たりで壊してから攻撃に移ろう。周囲のブロックは壊さないように。メガイターの体当たりは強烈だから、フロアから突き落とされちゃうぞ。

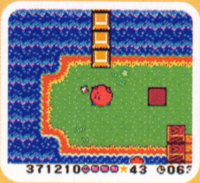


エクストラステージ L3

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX L3-1	100	80
EX L3-2	70	50
EX L3-3	60	40
EX L3-4	80	60
ボスステージ	60	

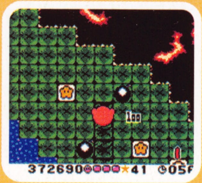
EX L3-1

矢印が回転するジャンプ穴から、1ブロックの幅のフロアに飛び乗るところが難関。タイムが許す限り慎重にタイミングを計ろう。ここでつまずくと間に合わないよ。



EX L3-2

このステージでしか出てこない爆弾が登場。カービィが近寄ると点滅し、爆発。爆発したときに地震が起こるので、崩れた床やフロアの淵から落ちないように。



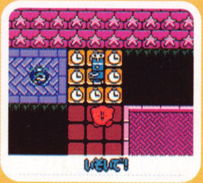
EX L3-3

ひたすらタイムが短く、タイムパネルが取れる場面も少ない。レッドスターなど必要なもの以外は無視して、どんどんイカダダッシュで先へ進んでしまおう。



EX L3-4

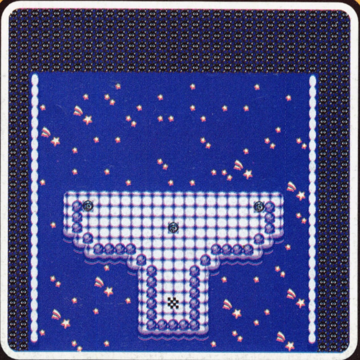
ノボットが作る通路を進んでいくステージ。普通に進むだけではすぐに時間切れになる。星のかけらパネルはすべてタイムパネルに変えて、持ち時間を増やそう。



EX L3-BOSS

ボスとの勝負は、時間との勝負。タイムボーナスを有効活用！

やはり基本タイムが少なく、手間取ると時間切れでミスになる。タイムボーナスでタイムパネルをゲットしておこう。基本タイムが短いこと以外は、表のこのステージのボスと同じ戦法で戦うことができるよ。

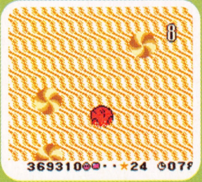


エクストラステージ L4

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX　L4-1	110	100
EX　L4-2	50	60
EX　L4-3	60	80
EX　L4-4	80	70
ボスステージ	80	

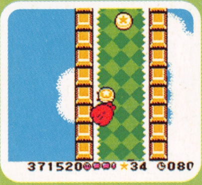
EX　L4-1

基本タイムが長めに設定されているけどフロアがほぼ砂地なので、どのみち移動に時間がかかる。ここも、必要なアイテム以外は無視して、最短距離で突破しよう。



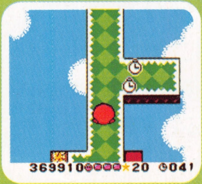
EX　L4-2

ところどころバンパーが増えているけれど、ラッキーなことに、避けて通れないような場所にはない。早くクリアして、次のステージのためにタイムを蓄えておこう。



EX　L4-3

ワドルディの動きが速くなっている。跳ね上げて倒し、タイムパネルに変えて時間稼ぎ。レッドスターを取るときはこのステージで余ったタイムを使って慎重に。



EX　L4-4

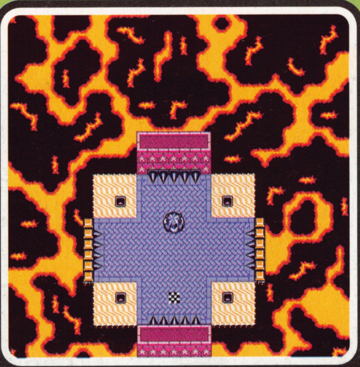
壁からトゲが出てくるけど、多少あたっても構わない。後半に取れるマキシムトマトで回復すれば大丈夫。早くクリアして残ったタイムをすべてボス戦につぎこもう。



EX　L4-BOSS

崩れる床に気をつけて、持久戦に持ち込もう

メガイターは表とは違い、ダメージを与えるとジャンプして、着地地点に崩れる床を作る。猛スピードで体当たりしてくる表よりはやりやすい。これまでのステージでためたタイムを有効に使ってじっくり倒そう。

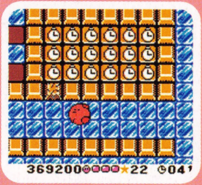


エクストラステージ L5

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX　L5-1	50	50
EX　L5-2	50	60
EX　L5-3	60	60
EX　L5-4	40	70
ボスステージ	80	

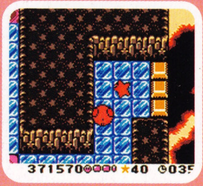
EX　L5-1

比較的入りやすいボーナスステージに入って、あとのステージのためにも星のかけらをタイムパネルに変えて取っておいて。あとはひたすら急いで滑っていこう。



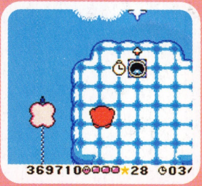
EX　L5-2

赤青の点滅床が交代する間隔が短くなっている。レッドスター、ブルースターだけを取って、あとはまっすぐゴールへ。早めにクリアして、次につなげることが大事。



EX　L5-3

雲で移動する空中ステージ。雲の動きが速いので、慎重に進むことになる。ブルームハッターを跳ね上げ、出てきたパネルをタイムパネルに変えて進もう。



EX　L5-4

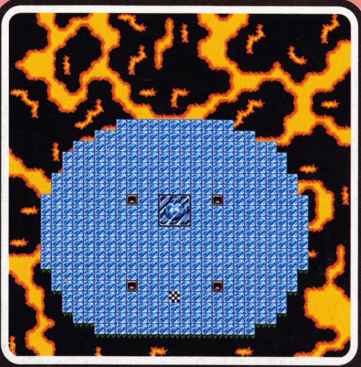
基本タイムの短い前半が難関。ノボットを動かすスイッチを最短の動作で押さないと、時間切れになってしまう。後半は、行く手をふさぐ大勢のノボットがやっかい。



EX　L5-BOSS

基本戦法は通じない!? すばやい回避が攻略のコツ！

ゴルドーがステージ上に登場してくるので「メガイターが無敵になったら、円を描くように逃げる」という基本の戦法を困難にさせている。ステージのまん中でメガイターが来たらすばやく避けよう。



エクストラステージ L6

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX L6-1	80	70
EX L6-2	50	60
EX L6-3	50	50
EX L6-4	40	60
ボスステージ	60	

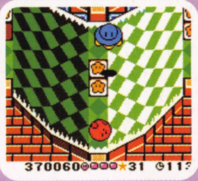
EX L6-1

キャピィが飛び出すジャンプ穴の先にバンパーがある、など凝ったしかけが多い。タイムパネルを拾っておかないと、手間取っているうちに時間切れになっちゃうよ。



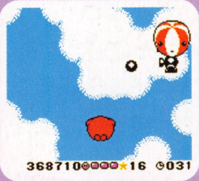
EX L6-2

前半でタイムパネルを大量に入手し、ポピーブロスJr.を避けることさえできればスピードクリアできる。ゴール目前にユーフォーがいるので、そこにも注意しよう。



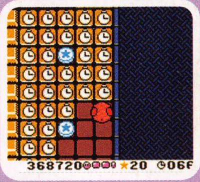
EX L6-3

表面では弾を撃ってこなかったバルンも、このステージでは撃ってくる。タイムパネルが取れる場所がないので、ひたすらまっすぐゴールを目指すしかない。



EX L6-4

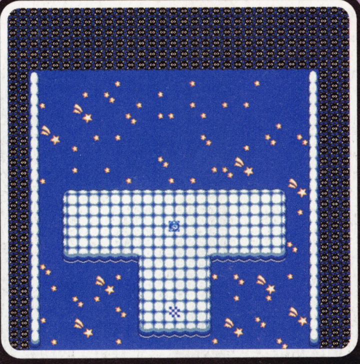
前半のダイスゲートで青が出れば大量にタイムが稼げる。赤が出た場合は残念だけど、急いで中間ゲートへ。体力回復アイテムが少ないので、体力の減少には要注意。



EX L6-BOSS

目からの光線を避けながら、間合いを保って戦おう

表と同じ攻略で戦える。心なしか目からイナズマを放ってくる回数が多いようなので、近づき過ぎないように戦おう。また、戦闘開始直後、クラッコに触れるとその場でミスになるので注意しよう。

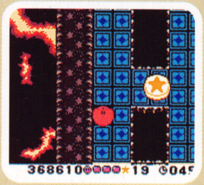


エクストラステージ L7

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX　L7-1	50	60
EX　L7-2	50	100
EX　L7-3	70	80
EX　L7-4	100	80
ボスステージ	100	

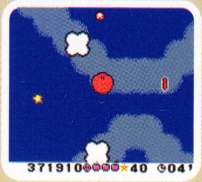
EX　L7-1

点線床上に、動きの速いバンパーがいくつか置かれている。バンパーにはじかれたらアウト。後半はところどころに落ちているタイムパネルを集めながら進もう。



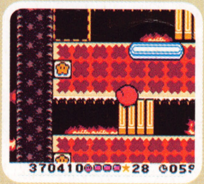
EX　L7-2

ほとんどが雲を使って移動するステージ。このステージも前半が重要。前半を素早く乗り切らないと、後半の連続雲ジャンプのときに、残り時間がなくなっちゃうよ。



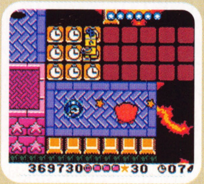
EX　L7-3

リフトの動きがトリッキーなステージだ。リフトを乗り降りする場所にバンパーが設置されているなど、難所も多い。ここは慎重にリフトのタイミングを計ろう。



EX　L7-4

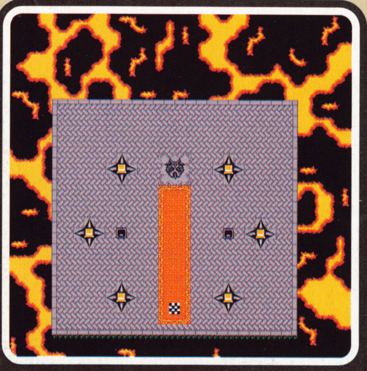
Ｌ３－４と同じく、ノボットの作り出す道を通っていく。落ちている星のかけらをすべてタイムパネルに変えて取っていかないと、このステージはクリアできないよ。



EX　L7-BOSS

ゴルドーを跳ね上げ、マキシムトマトをゲットしよう

攻撃に使うジャンプ穴がゴルドーでふさがれている。このゴルドーは跳ね上げて、マキシムトマトに変えてしまおう。あとは、いつもどおりの円を描いて逃げる戦法を使おう。ブロックから飛び出すトゲには注意してね。

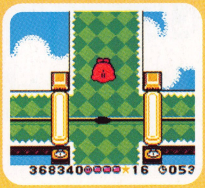


エクストラステージ L8

	基本タイム	中間ゲート基本タイム
EX L8-1	60	70
EX L8-2	70	70
EX L8-3	50	50
EX L8-4	60	80
ボスステージ	90	

EX L8-1

細い通路にとっても動きの速いバンパー、という目も当てられない状況。バンパーは、カービィの速度を上げて跳ね上げジャンプをすれば飛び越えることができる。



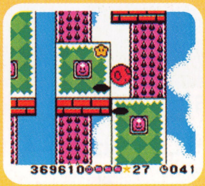
EX L8-2

ダイスゲートで青が出れば楽勝なステージ。赤が出た場合は、デカブーを倒しながら進もう。後半は、移動するバンパーをゆっくり慎重に避けていくことがポイント。



EX L8-3

画面のスクロールの速さも表面と変わっていないので、落ち着いて進めば大丈夫。四角いジャンプ穴は矢印の方向を、素早く正確に操作しないとクリアできない。



EX L8-4

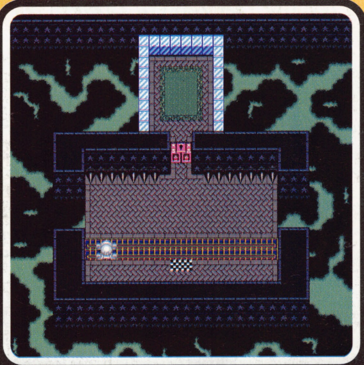
前半のノボットを動かすためのスイッチが困りもの。回転するバンパーの動きが速いので注意。後半は、ゴール目前の矢印が速く回転するジャンプ穴に注意しよう。



EX L8-BOSS

デデデ大王の一瞬の隙を見逃さないように！

表とほとんど同じ戦法。ただしタイムが極端に短いので、デデデ大王が背中を見せた隙を2、3度逃すと、その時点でタイムオーバー決定、となってしまう。あとは、フロアの左右の穴に落ちないように注意しよう。



ミニゲームをプレイしよう

ミニゲームは全5種類。スコアアップ、ランクインでの3 UPを狙ってプレイしよう！

ミニゲームとは

ブルースターを取ってステージをクリアすると、1レベル終了後ミニゲームが遊べる。ミニゲームで1位になるとカービィの残り数が3つもふえる。2、3位だと残り数はひとつだけしか増えない。



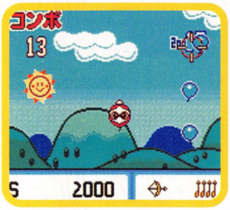
◀ミニゲームは5種類の中から選べる



▶ステージセレクトでも選べるぞ

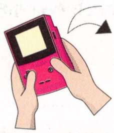
カービィバルーン

画面下から続々と現れる風船を撃っていくゲーム。照準はゲームボーイの傾きで操作し、Aボタンで矢を撃つ。画面右下に矢の残り数が表示されていて、矢がなくなったときはゲームボーイを素早く左に傾けて戻すと、矢が補充される。矢を外さずに、連続して風船をうち続ければ、コンボとなり点数が倍になっていく。画面右上に表示されているタイムが0になると、そこでゲーム終了になる。



◀コンボを狙って高得点を目指せ!! 矢がなくなったら素早く追加しよう

リロードは素早く！



◀矢の追加は左図のように行なう。何度でもできるので、こまめに行なおう



青い風船
1個打ち落とすと10点。



赤い風船
1個打ち落とすと20点。



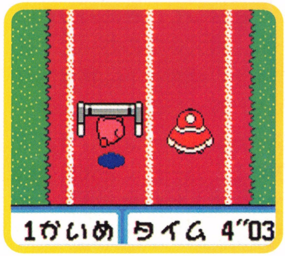
点滅する風船
赤や青の風船を撃つとたまに出現。撃っても壊れないのでコンボのチャンス。



デデデ風船
ときどき出現する。撃つと残り時間が増えるので逃さないように。

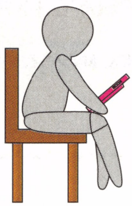
カービィのハードルレース

デデデ大王とハードル競争をするゲーム。Aボタン連打でカービィのスピードが上がり、ゲームボーイを跳ね上げるとジャンプ。ハードルをジャンプで飛び越えながら、できる限りの速さでAボタンを連打して、タイムを縮めよう。デデデ大王に勝つと、次からは自分の記録と戦うことになる。



◀ハードルが画面内に現れたらジャンプ！ 着地後はすぐにボタン連打だ!!

プレイの姿勢



ボタン連打の振動でゲームボーイが揺れて、意図しないジャンプが出るのを防ぐためにも、膝や太ももの上にゲームボーイを置いて固定し、振動を軽減しよう。

連打のコツ

◆親指で連打する◆



親指で連打をすると、ゲームボーイに振動が激しく伝わってしまうのでオススメしない。速度にも限界があるので、右の中指連打に挑戦してみよう。

◆中指を振るわせる◆



中指を小刻みに振るわせてAボタンを連打。ゲームボーイに伝わる振動が最小限で済むので、不意にジャンプすることがなく、慣れればかなりの速度が出る。

ダンス ザ カービィ

上下左右の方向にカービィが踊るので、その方向と順番を記憶して、カービィが踊ったとおりに方向と順番を入力していく。記憶力が勝負のゲームなので、これといった攻略法はない。あえてパーフェクトプレイを目指すならば、カービィの踊った方向と順番を紙にメモしながらプレイしよう。



◀ゲームが進むごとに振りつけの回数は多くなり、スピードも速くなっていく

カービィのマルチボール

カービィを転がして、画面内の穴に入れるゲーム。最大3つのカービィを同時に操作する。画面右下に表示されているタイムがなくなるとゲームオーバーだ。タイムはステージをクリアすると加算される。カービィを入れる穴は浅いので、穴に入れたあとでも大きな操作をすると、穴からカービィが出てきてしまう。カービィをひとつ穴に入れられたら、ほかのカービィはなるべく、ゆっくり慎重に動かすようにしよう。また、ステージが進むと、画面内にゴルドーが現れる。同じステージでゴルドーに2回触れてしまうと即ゲームオーバーになので気をつけよう。



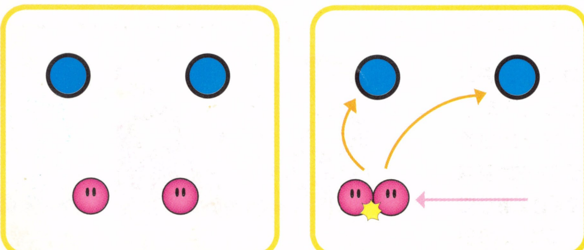
◀穴の大きさはさまざま。大きな穴から入れていくといい



▶ステージが進むと、同時に操作するカービィの数が最大3つに

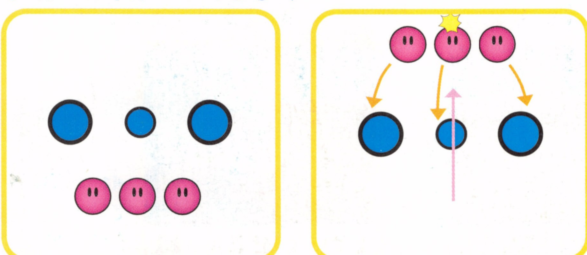
素早くクリアするためのコツ

◆カービィが2つのとき◆



◀ゲームボーイをグッと左に深く傾けて、まずは画面左端でふたつのカービィを衝突させ、その直後に水平に戻そう

◆カービィが3つのとき◆



◀ゲームボーイを上に傾け、画面上端で3つのカービィをぶつける。図とまったく同じにはならないけれど、成功率は高い

カービィのフリフリチキンレース

✚ボタンの左とAボタンを押しながら、ゲームボーイを振ってパワーをため、そのパワーでカービィがどこまで走っていくか競う。ただし100mを越えると崖から落ちてしまうので、100mの手前で止まるようにパワーの調節が必要。ヒントはパワーをためるときに聞こえる音。パワーがたまってくると音程が上がるので、その音を目安にするといい。極めるなら、振った回数を数えておいて、丁度いい回数を覚えておこう。

1 ✚ボタンの左と Ⓐボタンを押す



▲ボタンは押しっぱなし。離すとやり直しになるぞ

2 ゲームボーイを振る



▲ボタンを押しっぱなしにしてゲームボーイを振る

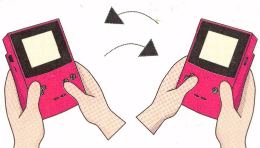
3 スタート！



▲パワーをためるための制限時間終了後、スタート！

振る回数はどのくらい？

どのぐらい振れば、どのぐらい進むのか？　これを独自に調査してみた。振りかたは右図のように、左右の往復を1回としてカウント。多少の誤差はあるので、必ずしも振った回数通りに進むとは限らないけれど、プレイの参考にして、99.99mに挑戦してほしい。



◀左右の往復を1回として計測。振り幅は5cmぐらいだ

◆ 15回振った場合 ◆



▶15回振ってこの記録。結構スゴイ……？

◆ 17回振った場合 ◆



◀17回では落ちてしまうことも多いみたい

ゲーム内容についての電話による問い合わせは、一切受けつけておりません。御了承ください。

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ㊷

コロコロカービィ
必勝攻略法

2000年10月20日　第1刷発行

編　著　ファイティングスタジオ
発行者　諸角　裕
発行所　株式会社 双葉社
〒162-8540 東京都新宿区東五軒町3-28
印刷所　株式会社リクルートコンピュータパブリシング
三晃印刷株式会社

Editor / 梶井園子
Writer / 工藤将
Map / 森脇隆、高金靖久
Data / 浜名大希、美谷広海、国永昌也
Illustration / 柴崎宏
Design / DESIGN-OFFICE OURS（寒水久美子、藤井早織）
Computer Editorial System RECCA SHA Corp.

ISBN4-575-16236-1 C0076



双葉社

ISBN4-575-16236-1
C0076 ¥950E
9784575162363
定価：本体950円＋税
1920076009501



基本編

イラスト満載で
わかる、使える、
うまくなる!!

マップ攻略編

エクストラ
ステージも
バッチリ
フォロー!!

ミニゲーム

全ゲーム
ランクインの
ためのコツを
教えるよ!!

双葉社